



Zielvorgabe

- Der Schüler führt einen technisch korrekten Rebound gegen einen Gegenspieler aus.



Übungsaufbau

- zwei Gegenspieler, einer mit und einer ohne Ball



Übungsablauf

- Der zu bewertende Schüler verteidigt gegen den Schüler ohne Ball mit Kontakt des Unterarms am Gegenspieler in der Nähe des Korbs.
- Der Spieler mit Ball wird nur aus dem Augenwinkel beobachtet, der Fokus soll auf dem direkten Gegenspieler liegen.
- Zum Zeitpunkt des Korbwurfs dreht sich der zu bewertende Schüler zum Korb und lässt den Gegenspieler in seinem Rücken, wobei er diesen mit beiden Armen hinter dem Rücken kontrolliert.
- Den vom Korb abprallenden Ball muss der zu bewertende Schüler im Sprung in der Luft fangen.



Bewertung

- Es gibt zwei Durchgänge, wobei der bessere gewertet wird.
- Jeder Schüler hat pro Durchgang vier Versuche.
- Pro Versuch kann der Schüler maximal vier Punkte erzielen.
- Maximal sind 16 Punkte möglich.
- Kontrolle des Gegenspielers:
 - Kontrolle ohne Foul = 1 Punkt
 - Kontrolle mit Foul = 0 Punkte
- Rebound:
 - Kontrolle des Balles in der Luft = 3 Punkte
 - Kontrolle des Balles nach Bodenkontakt = 2 Punkte
 - Verlust des Balles nach dem Fangen = 1 Punkt
 - keine Kontrolle des Balles = 0 Punkte



Notenskala:

- 16 – 13 Punkte = Note 1
- 12 – 10 Punkte = Note 2
- 9 – 7 Punkte = Note 3
- 6 – 4 Punkte = Note 4
- 3 – 1 Punkte = Note 5
- 0 Punkte = Note 6



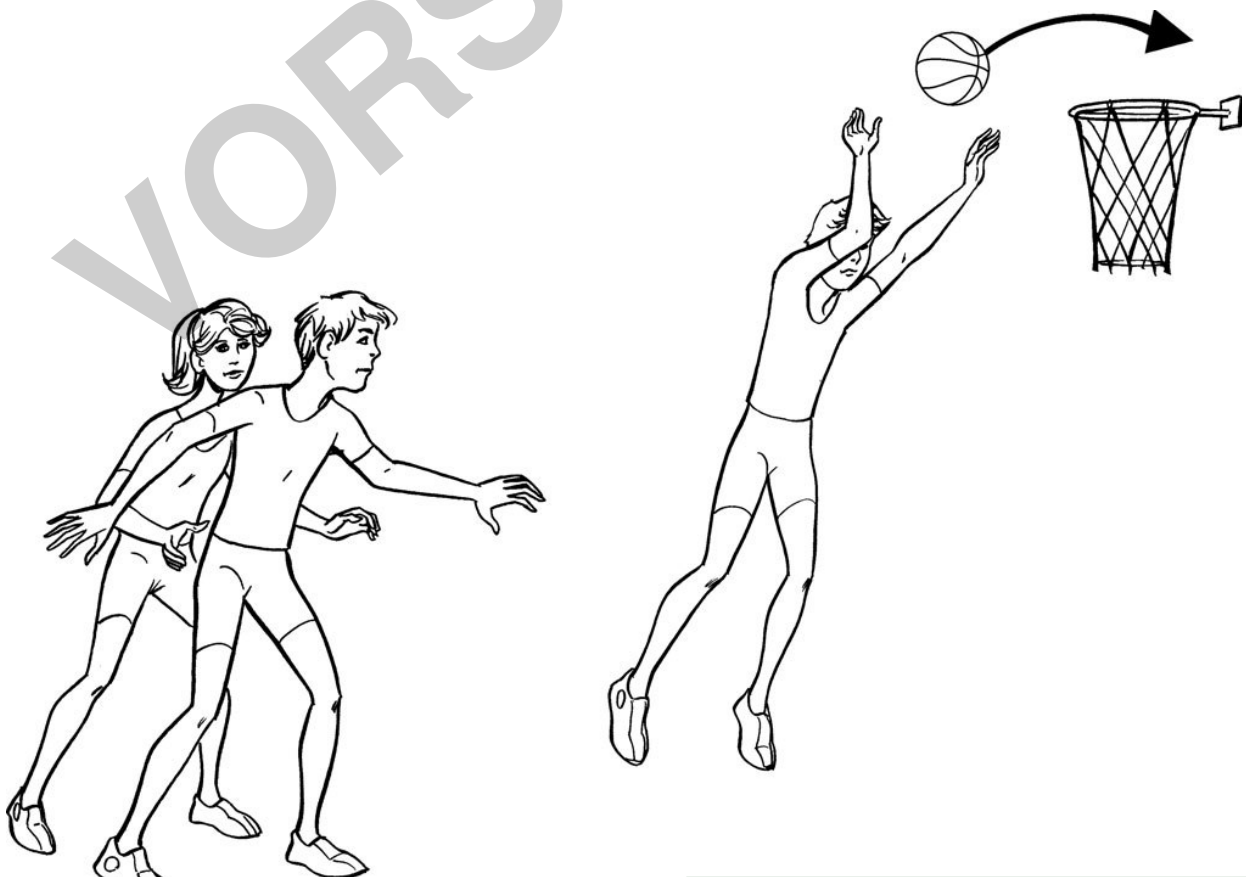
Erschwernis

- Der Gegenspieler ohne Ball nimmt aktiv am Spielzug teil.
- Der Schütze muss selbst versuchen, den Rebound nach seinem Wurf zu fangen.



Erleichterung

- Die Anzahl der Versuche wird auf fünf erhöht.
- Der Gegenspieler ohne Ball zeigt eine geringere Aktivität.





Nr.	Name	1. Durchgang					2. Durchgang					Σ		
		1. Ball	2. Ball	3. Ball	4. Ball	(5. Ball)	1. Ball	2. Ball	3. Ball	4. Ball	(5. Ball)	Σ 1	Σ 2	
1.														
2.														
3.														
4.														
5.														
6.														
7.														
8.														
9.														
10.														
11.														
12.														
13.														
14.														
15.														
16.														
17.														
18.														
19.														
20.														

Similian Kaufmann: Noten geben im Basketball – objektiv & fair
 ueer Verlag



netzwerk lernen

zur Vollversion



Zielvorgabe

- Der Schüler führt einen technisch korrekten Korbleger nach einem „Give and Go“ aus.



Übungsaufbau

- ein assistierender Schüler ohne Ball
- Startposition auf dem Hallenboden mit Klebeband markieren



Übungsablauf

- Der Schüler startet mit einem Dribbling in Richtung Korb.
- Dem assistierenden Schüler wird der Ball aus dem Lauf zugepasst.
- Dieser spielt den Ball sofort zurück.
- Der zu bewertende Schüler fängt den Ball und geht fließend in ein Dribbling mit abschließendem Korbleger über.
- Das Lauftempo sollte mindestens Joggingtempo entsprechen.



Bewertung

- Es gibt zwei Durchgänge, wobei der bessere gewertet wird.
- Jeder Schüler hat pro Durchgang fünf Versuche.
- Pro Versuch kann der Schüler maximal drei Punkte erzielen.
- Maximal sind 15 Punkte pro Durchgang möglich.
- Pass und Dribbling:
 - korrekte Ausführung ohne Schrittfehler = 1 Punkt
 - unkorrekte Ausführung / Schrittfehler / Ballverlust = 0 Punkte
- Korbleger:
 - korrekte Ausführung mit Treffer = 2 Punkte
 - korrekte Ausführung mit Ring-/Brettreffer = 1 Punkt
 - korrekte Ausführung ohne Treffer = 0 Punkte
 - unkorrekte Ausführung = 0 Punkte



Notenskala:

- 15 – 13 Punkte = Note 1
- 12 – 10 Punkte = Note 2
- 9 – 7 Punkte = Note 3
- 6 – 4 Punkte = Note 4
- 3 – 1 Punkte = Note 5
- 0 Punkte = Note 6



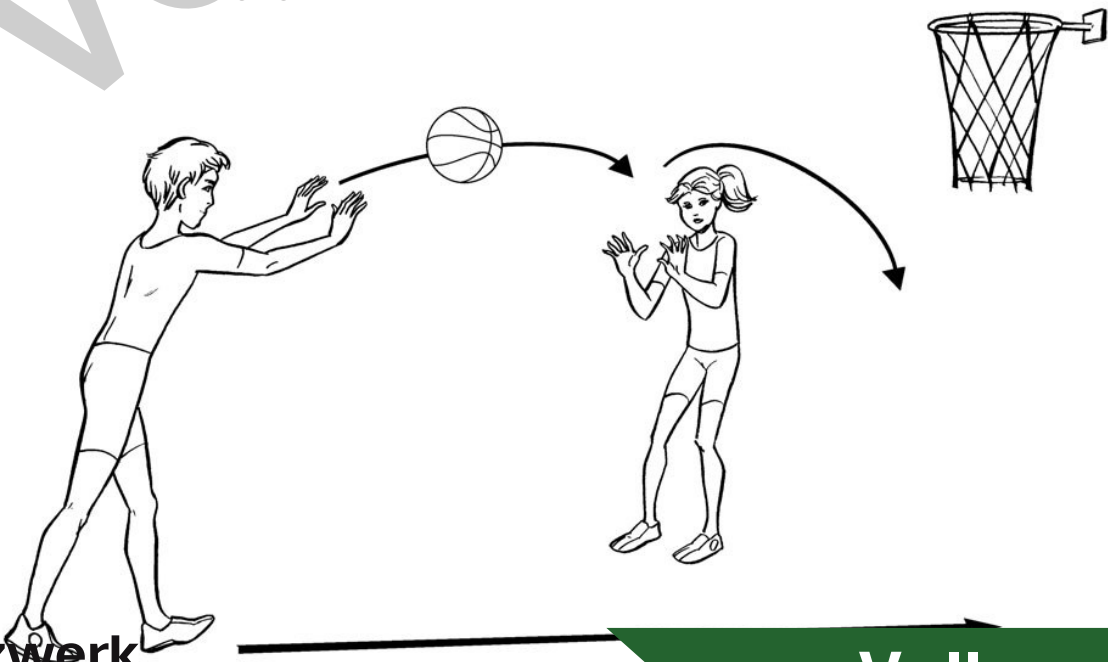
Erschwernis

- Die Passart (Boden-/Direktpass) wird vorgegeben.
- Die Passart muss gewechselt werden.
- Für das „Give and Go“ wird ein Korridor vorgegeben.
- Vor/Nach dem Pass muss ein Slalomdribbling durchgeführt werden.
- Der Schüler muss den Korbleger von links und von rechts mit der jeweils entsprechenden Hand ausführen.



Erleichterung

- Die Anzahl der Versuche wird auf sechs erhöht.
- Die Schrittfolge zum Korbleger wird mit Markierungen auf dem Boden vorgegeben.





Nr.	Name	1. Durchgang						2. Durchgang						Σ		
		1. Ball	2. Ball	3. Ball	4. Ball	5. Ball	(6. Ball)	1. Ball	2. Ball	3. Ball	4. Ball	5. Ball	(6. Ball)	Σ 1	Σ 2	
1.																
2.																
3.																
4.																
5.																
6.																
7.																
8.																
9.																
10.																
1.																
2.																
3.																
4.																
5.																
6.																
7.																
8.																
9.																
0.																





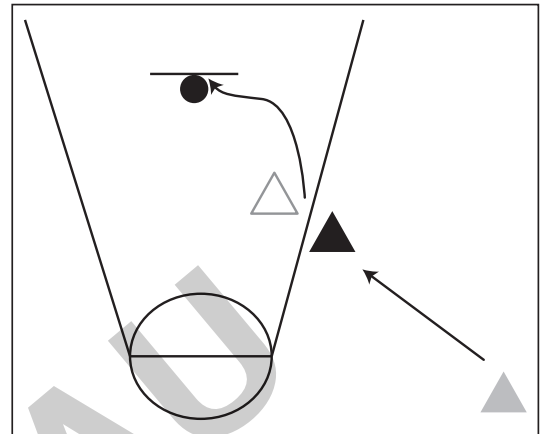
Zielvorgabe

- Der Schüler führt mithilfe eines Sternschrittes in einer Eins-gegen-eins-Situation eine Finte durch, die er mit einem Korbleger vollendet.



Übungsaufbau

- ein Passgeber mit Ball und ein passiver Verteidiger ohne Ball
- Startposition auf dem Hallenboden mit Klebeband markieren



Übungsablauf

- Der zu bewertende Schüler nimmt den Pass an der Startposition mit dem Rücken zum Verteidiger an und dreht sich mit einem Sternschritt über den rechten Fuß zum Korb.
- Der Schüler führt in Richtung Feldmitte eine Finte mit dem Sternschritt (linker Fuß) aus, wobei er den Ball mitführt.
- Der Schüler zieht mit einem Sternschritt (linker Fuß, um den Körper zwischen Ball und Verteidiger zu stellen) und dem gleichzeitigen Übergang in ein Dribbling in Richtung Grundlinie am Verteidiger vorbei.
- Den Zug zum Korb schließt der Schüler mit einem Korbleger ab.



Bewertung

- Es gibt zwei Durchgänge, wobei der bessere gewertet wird.
- Jeder Schüler hat pro Durchgang fünf Versuche.
- Pro Versuch kann der Schüler maximal drei Punkte erzielen.
- Maximal sind 15 Punkte pro Durchgang möglich.
- Sternschritt:
 - korrekte/sichere Ausführung = 1 Punkt
 - unkorrekte Ausführung = 0 Punkte
- Finte und Übergang ins Dribbling mit Korbleger:
 - korrekte Ausführung mit Treffer = 2 Punkte



- unkorrekte Ausführung mit Treffer = 1 Punkt
- korrekte Ausführung ohne Treffer = 1 Punkt
- unkorrekte Ausführung ohne Treffer = 0 Punkte
- Ein Schrittfehler wird automatisch mit 0 Punkten bewertet.
- Notenskala:

15 – 13 Punkte	=	Note 1
12 – 10 Punkte	=	Note 2
9 – 7 Punkte	=	Note 3
6 – 4 Punkte	=	Note 4
3 – 1 Punkte	=	Note 5
0 Punkte	=	Note 6



Erschwernis

- Der Verteidiger spielt aktiv mit.
- Der Korbleger muss erfolgreich abgeschlossen werden, um die volle Punktzahl zu erhalten.



Erleichterung

- Die Anzahl der Versuche wird auf sechs erhöht.
- Die Sternschritte werden am Boden markiert.
- Die Schrittfolge zum Korbleger wird mit Markierungen auf dem Boden vorgegeben.





Nr.	Name	1. Durchgang						2. Durchgang						Σ	
		1. Ball	2. Ball	3. Ball	4. Ball	5. Ball (6. Ball)	1. Ball	2. Ball	3. Ball	4. Ball	5. Ball (6. Ball)	Σ 1	Σ 2		
1.															
2.															
3.															
4.															
5.															
6.															
7.															
8.															
9.															
10.															
11.															
12.															
13.															
14.															
15.															
16.															
17.															
18.															
19.															
20.															

Similian Kaufmann: Noten geben im Basketball – objektiv & fair
 ueer Verlag



netzwerk lernen

zur Vollversion