

Spielesammlung Europa - Lebendiger Sachunterricht

Neuaufgabe

Angeboten wird eine umfangreiche Spielesammlung rund um sämtliche Zuordnungsübungen im Lernbereich „Europa und die Europäische Union“ zum Selbstausdruck.

Die Sammlung ist eine sinnvolle Ergänzung zur Lesekartei Europa sowie zur Sachunterrichtskartei zum Themengebiet „Europa und die Europäische Union“. Über unseren bunten Kontinent kann man viel lesen und es gibt eine Menge über die einzelnen Länder und die Europäische Union mit all ihren Organen und Funktionen zu lernen und zu erfahren. Eine schnelle Orientierung auf der Europakarte sowie die sichere und automatisierte Zuordnung von Ländern und deren Hauptstädten, Länderkennzeichen oder Beflaggung verinnerlicht sich am einfachsten spielerisch. Hierzu eignet sich der Einsatz dieser Spielesammlung.

Sie kann im Rahmen der Differenzierung oder im Anschluss an die Werkstattarbeit eingesetzt werden. Es sind aber auch reine Spielstunden denkbar, in denen die Kinder in wechselnden Zusammensetzungen an unterschiedlichen Spielstationen gemeinsam spielen und lernen.

- Schwarzer Rabe (113 Karten 28 Viererpaare, bestehend aus Länderfahne, Länderkennzeichen, Länderumriss und Ländername sowie Hauptstadt und Foto zum Land. Karte 113 ist der Schwarze Rabe)

Am Spiel können beliebig viele Kinder teilnehmen, zumindest aber zwei. Die Karten werden gemischt und gleichmäßig an die Spieler verteilt. Die Kinder sammeln Viererpaare und legen diese vor sich ab.

Nun beginnt das Kartenziehen. Das jüngste Kind oder das Kind, das die meisten Karten hält, oder der Spieler links vom Geber zieht nun aus dem Blatt seines linken Nachbarn eine Karte und steckt sie zu seinem Blatt. Kann es mit dieser Karte ein Paar bilden, so legt es dieses ab.

Sodann ist der linke Nachbar an der Reihe und spielt in gleicher Weise. Auf diese Art setzt sich das Spiel so lange fort, bis alle Paare abgelegt und einem Spieler als einzige Karte der Schwarze Rabe in der Hand bleibt.

- Europareise (Spielfeld, 90 Kärtchen Reiseandenken, bestehend aus Fotos zum Land und kleinen Texten, 45 gelben Aufgabekärtchen mit Länderumrissen und 45 grünen Aufgabekärtchen mit Länderumrissen, eine Europakarte mit Ländernamen, eine Europakarte mit Hauptstädten)



Ein Gruppenspiel für zwei bis vier Kinder

Die gelben Kärtchen und die grünen Kärtchen liegen offen auf zwei unterschiedlichen Stapeln. Auch die Reiseandenken liegen offen auf einem Stapel. Die Spielfiguren werden in Island aufgestellt.

Reihum wird gewürfelt. Die Würfelregeln entsprechen dem Spiel „Mensch ärgere dich nicht“. Wer eine 6 würfelt, beginnt seine Reise. Wer im Spiel eine 6 würfelt, darf noch einmal würfeln. Natürlich darf man sich munter rauswerfen. Von Island gehen drei Flüge ab. Jede Linie darf gewählt werden.

Wer auf ein gelbes Feld kommt, zieht eine Karte vom gelben Stapel. Wird der Umriss innerhalb von 30 Sekunden auf der Karte gefunden, darf sich das Kind ein Reiseandenken vom Stapel nehmen.

Wer auf ein grünes Feld kommt, zieht eine Karte vom grünen Stapel. Wird der Umriss gefunden und das Land sowie seine Hauptstadt richtig benannt, darf sich das Kind zwei Reiseandenken vom Stapel nehmen.

Die Reise ist das Ziel. Wer am Ende des Spiels die meisten Reiseandenken gesammelt hat, hat gewonnen.

- ▣ Niekaos Guckloch-Trainer für Zuordnungsübungen (Bastelanleitung für den Guckloch- Trainer, 10 Streifen Fahnen/Länder, 9 Streifen Karten/Länder, 10 Streifen Länder/Hauptstädte)

Die Streifen werden von unten nach oben durch den Guckloch- Trainer geschoben. Fahnen, Länder in der Europakarte oder Ländernamen erscheinen in einem Guckloch. Das dazugehörige Land bzw. die Hauptstadt wird geraten, gewusst, gelernt, nachgeschaut....

- ▣ Dominos (28 Karten Zuordnung EU-Länder/Europakarte, 28 Karten EU-Fahnen/Länder, 28 Karten EU-Länderkennzeichen/Länder sowie 45 Karten Zuordnung EU- Länder/Europakarte, 45 Karten EU-Fahnen/Länder, 45 Karten EU- Länderkennzeichen/Länder)

Die jeweiligen Kartensätze werden offen auf dem Tisch abgelegt. Die Kinder legen passende Kartenpaare aneinander. Anschließend kontrollieren sie mit dem Lösungsblatt.

- ▣ Memos im Blassdruck, damit auch bei Normalpapier nichts durchscheint. (28 Karten Zuordnung EU-Länder/Europakarte, 28 Karten EU-Fahnen/Länder, 28 Karten EU- Länderkennzeichen/Länder sowie 45 Karten Zuordnung EU- Länder/Europakarte, 45



Albanien



NIE!KAO

Tirana



Andorra

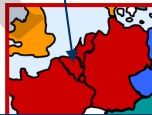


NIE!KAO

Andorra la Vella



Belgien



NIE!KAO

Brüssel



Bosnien und
Herzegovina



NIE!KAO

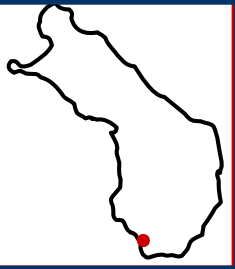
Sarajevo



Finnland



Helsinki



NIE!KAO

Frankreich



Paris



NIE!KAO

Griechenland



Athen



NIE!KAO

Irland



Dublin

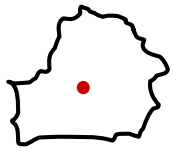


NIE!KAO

Weißrussland



Minsk



NIE!KAO

NIE!KAO

Das Spiel ohne Worte

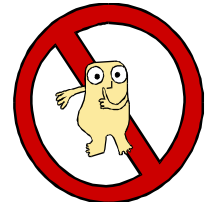
Dieses Spiel verdanke ich meiner Mentorin Franziska I. und setze es seit 10 Jahren in immer neuen Zusammenhängen ein. Es ist ein stilles Spiel und macht den Kindern viel Freude.

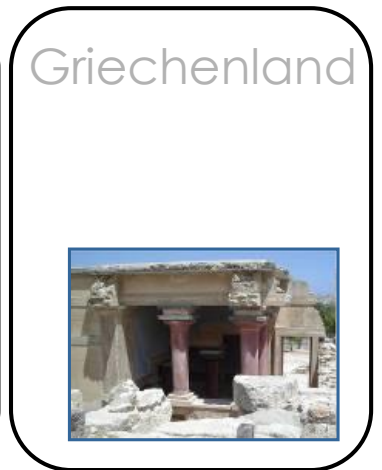
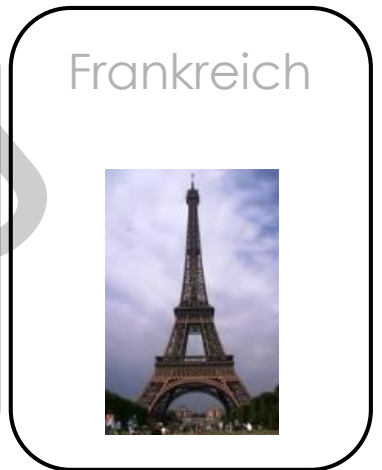
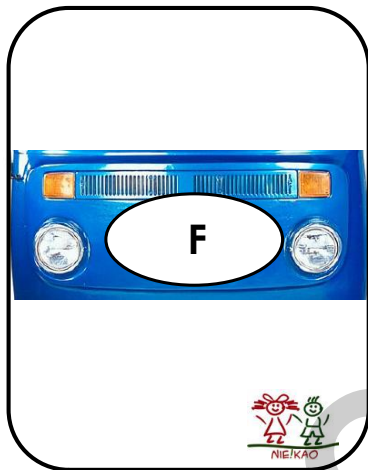
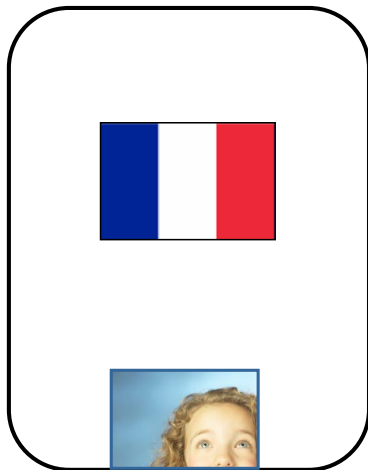
Wie spielen wir?

Jedes Kind bekommt eine Karte, die verdeckt vor ihm liegt.

Auf mein Zeichen laufen die Kinder still (ohne Worte) durch den Klassenraum und suchen ihre Partner. Sie zeigen sich gegenseitig ihre Karten und verständigen sich durch Mimik und Gestik.

- Variante 1: Haben sich die Partner gefunden, stellen sie sich an einen Platz im Klassenraum. Sind alle Paare gefunden, werden die Karten vorgelesen und erneut verteilt.
- Variante 2: Die Paare geben mir ihre Karten zurück und ich gebe andere aus. So wiederholt sich die Suche immer wieder, bis das Spiel beendet wird.







Schwarzer Peter

Wie spielen wir?

Am Spiel können beliebig viele Kinder teilnehmen, zumindest aber zwei. Die Karten werden gemischt und gleichmäßig an die Spieler verteilt. Die Kinder sammeln Viererpaare und legen diese vor sich ab.

Nun beginnt das Kartenziehen. Das jüngste Kind oder das Kind, das die meisten Karten hält, oder der Spieler links vom Geber zieht nun aus dem Blatt seines linken Nachbarn eine Karte und steckt sie zu seinem Blatt. Kann es mit dieser Karte ein Paar bilden, so legt es dieses ab.

Sodann ist der linke Nachbar an der Reihe und spielt in gleicher Weise. Auf diese Art setzt sich das Spiel so lange fort, bis alle Paare abgelegt und einem Spieler als einzige Karte der *Schwarze Rabe* in der Hand bleibt.

Europakarte-Länder





Venedig ist eine Stadt in Italien, die aus 118 Inseln besteht.



Sehenswert ist die mittelalterliche Stadt Dubrovnik in Kroatien.



In den gebirgigen Regionen Kroatiens leben Braunbären.



Den Osten Lettlands nennt man wegen seines Seenreichtums auch das „Land der blauen Seen“.



In Lettland gibt es viele Nationalparks. Dort leben Adlereulen und Uhus.



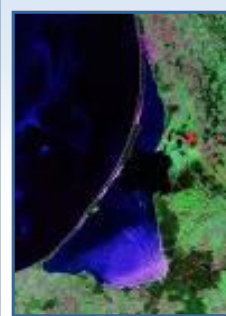
In Liechtenstein leben jenseits der Baumgrenze Marmeltiere.



In Liechtenstein gibt es viele Burgen und Schlösser. Das ist die Burg Gutenberg.



Das ist der Kreuzberg in Litauen. Die Menschen stellen dort aus Dankbarkeit Kreuze auf.



Litauen teilt sich mit Russland eine Landzunge von 98 Kilometern Länge, die die Meeresbucht vom offenen Meer abtrennt. Man nennt sie die Kurische Nehrung.

Europareise

Ein Gruppenspiel für zwei bis vier Kinder

Wie spielen wir?

Die gelben Kärtchen und die grünen Kärtchen liegen offen auf zwei unterschiedlichen Stapeln. Auch die Reiseandenken liegen offen auf einem Stapel. Die Spielfiguren werden in Island aufgestellt.

Reihum wird gewürfelt. Die Würfelregeln entsprechen dem Spiel „Mensch ärgere dich nicht“. Wer eine 6 würfelt, beginnt seine Reise. Wer im Spiel eine 6 würfelt, darf noch einmal würfeln. Natürlich darf man sich munter rauswerfen.

Von Island gehen drei Flüge ab. Jede Linie darf gewählt werden.



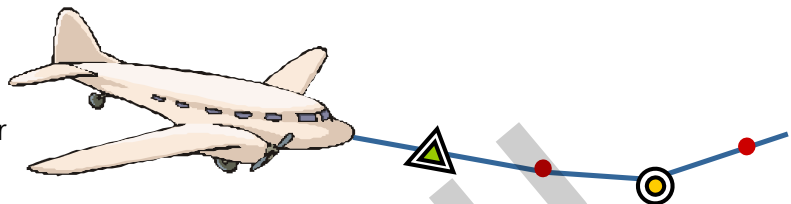
Wer auf ein gelbes Feld kommt, zieht eine Karte vom gelben Stapel. Wird der Umriss innerhalb von 30 Sekunden auf der Karte gefunden, darf sich das Kind ein Reiseandenken vom Stapel nehmen.



Wer auf ein grünes Feld kommt, zieht eine Karte vom grünen Stapel. Werden der Umriss gefunden und das Land sowie seine Hauptstadt richtig benannt, darf sich das Kind zwei Reiseandenken vom Stapel nehmen.

Die Reise ist das Ziel.

Wer am Ende des Spiels die meisten Reiseandenken gesammelt hat, hat gewonnen.



Finde mich auf der Karte!
Du hast 30 Sekunden Zeit.



NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Du hast 30 Sekunden Zeit.



NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Du hast 30 Sekunden Zeit.



NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Du hast 30 Sekunden Zeit.



NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Du hast 30 Sekunden Zeit.



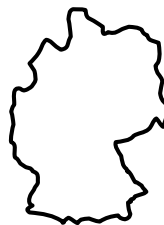
NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Du hast 30 Sekunden Zeit.



NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Du hast 30 Sekunden Zeit.



NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Du hast 30 Sekunden Zeit.



NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Nenne Land und
Hauptstadt in 30 Sekunden!




NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Nenne Land und
Hauptstadt in 30 Sekunden!




NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Nenne Land und
Hauptstadt in 30 Sekunden!




NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Nenne Land und
Hauptstadt in 30 Sekunden!



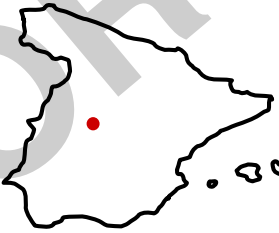

NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Nenne Land und
Hauptstadt in 30 Sekunden!




NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Nenne Land und
Hauptstadt in 30 Sekunden!



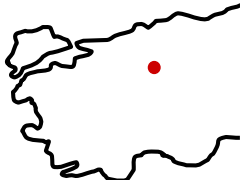

NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Nenne Land und
Hauptstadt in 30 Sekunden!




NIE!KAO

Finde mich auf der Karte!
Nenne Land und
Hauptstadt in 30 Sekunden!



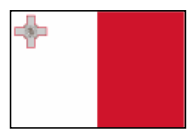

NIE!KAO

①	
Belgien	
Finnland	
Bulgarien	
Frankreich	
Dänemark	
Schiebe von unten nach oben! 	

②	
Griechenland	
Deutschland	
Irland	
Italien	
Malta	
Schiebe von unten nach oben! 	

③	
Lettland	
Niederlande	
Litauen	
Österreich	
Albanien	
Schiebe von unten nach oben! 	

EU  Belgien NIE/KAO	B NIE/KAO	EU  Finnland NIE/KAO	FIN NIE/KAO
EU  Bulgarien NIE/KAO	BG NIE/KAO	EU  Frankreich NIE/KAO	F NIE/KAO
EU  Dänemark NIE/KAO	DK NIE/KAO	EU  Griechenland NIE/KAO	GR NIE/KAO
EU  Deutschland NIE/KAO	D NIE/KAO	EU  Irland NIE/KAO	IRL NIE/KAO

EU  Irland  NIE!KAO	EU  Italien  NIE!KAO
EU  Malta  NIE!KAO	EU  Lettland  NIE!KAO
EU  Niederlande  NIE!KAO	EU  Litauen  NIE!KAO
EU  Österreich  NIE!KAO	EU  Luxemburg  NIE!KAO