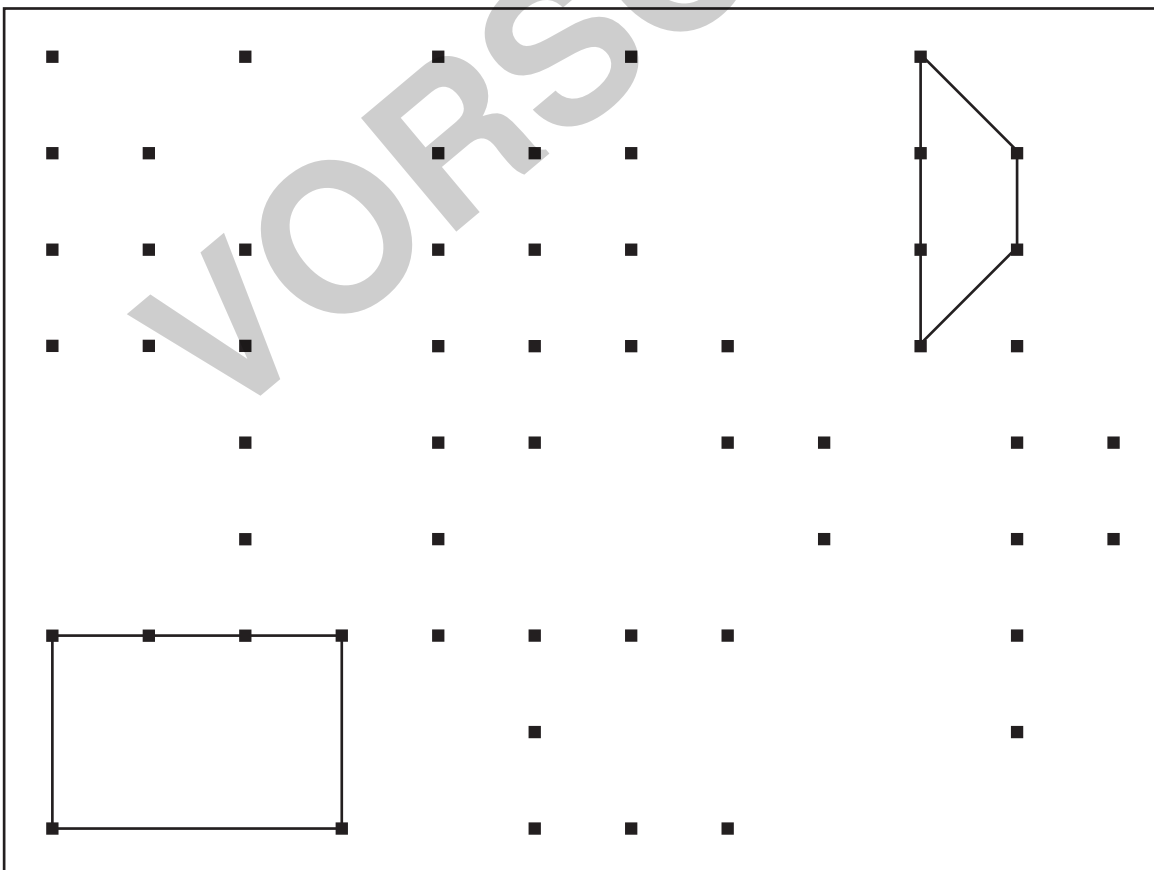
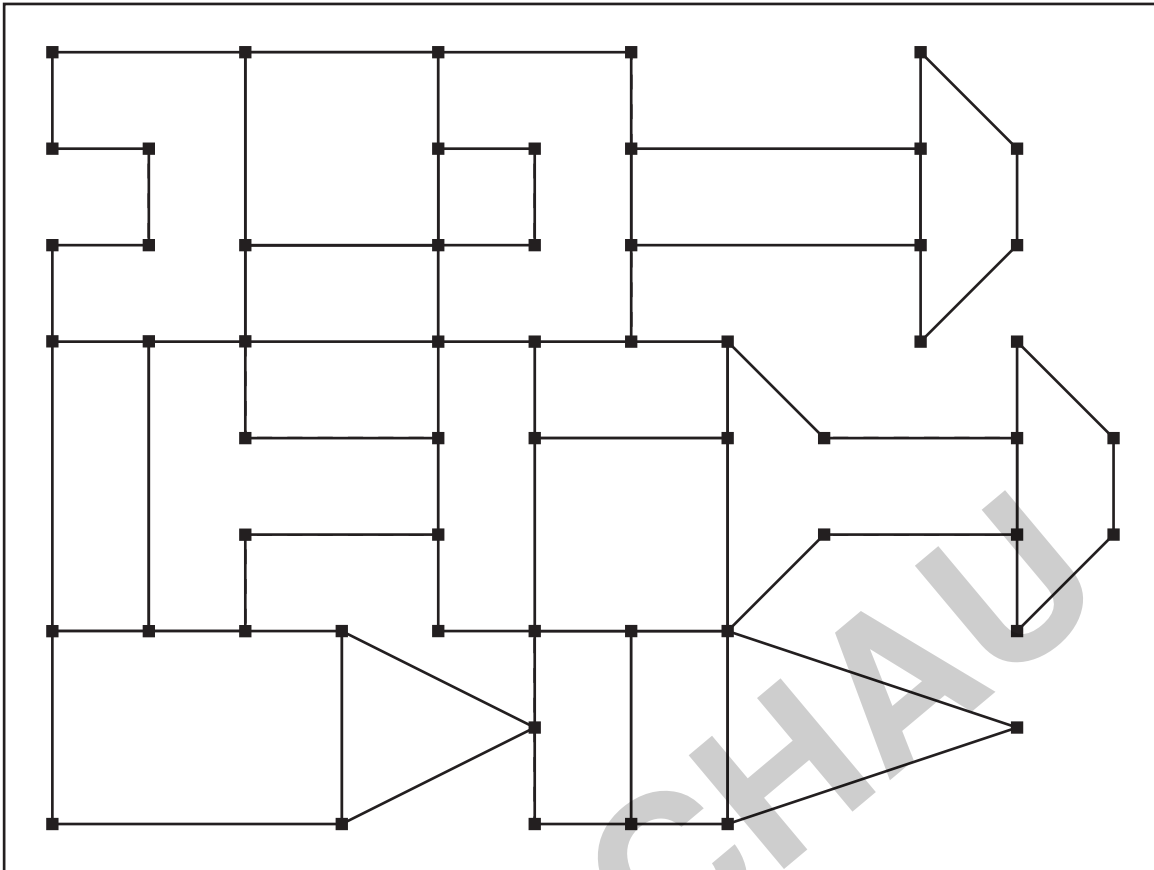


Übertrage das Gebäude in das Punktbild und male es anschließend farbig aus!

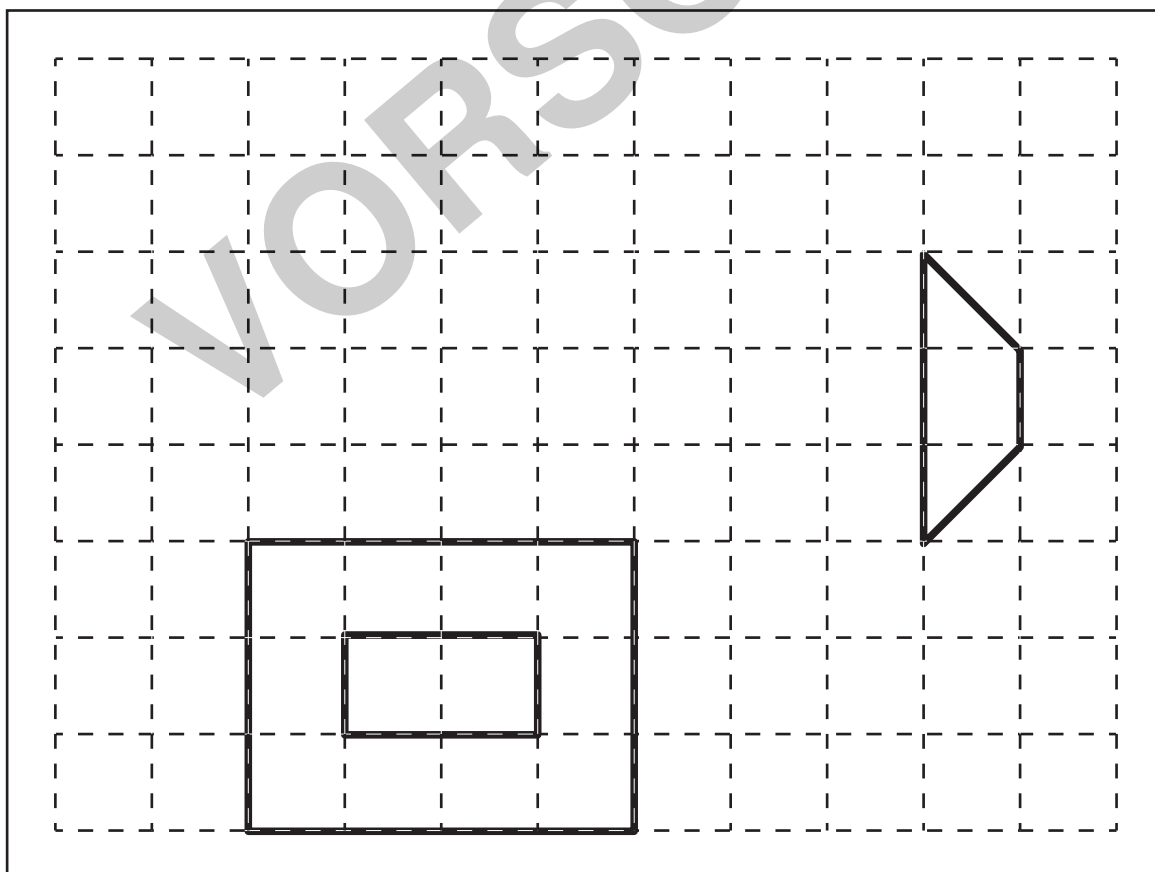
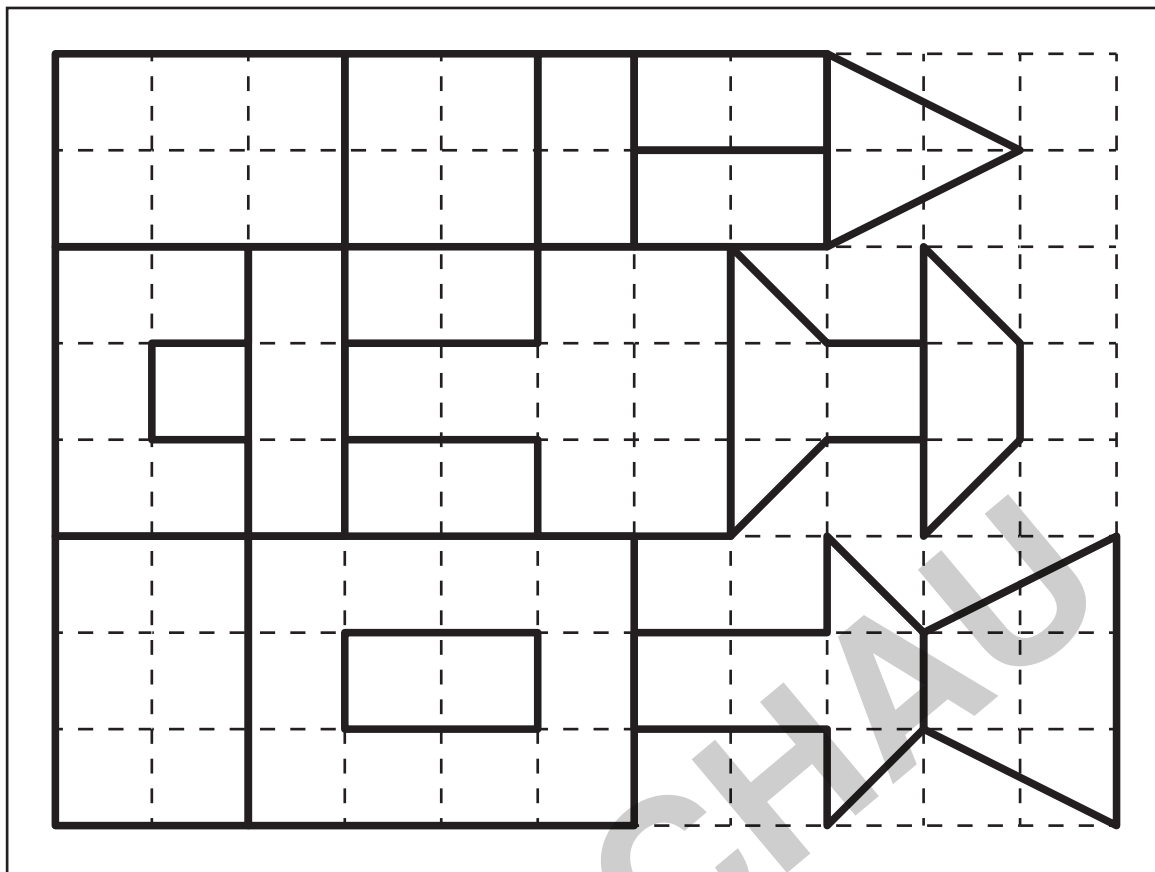


Name:

Klasse:

Datum:

Übertrage das Gebäude in das Gitterfeld und male es anschließend farbig aus!

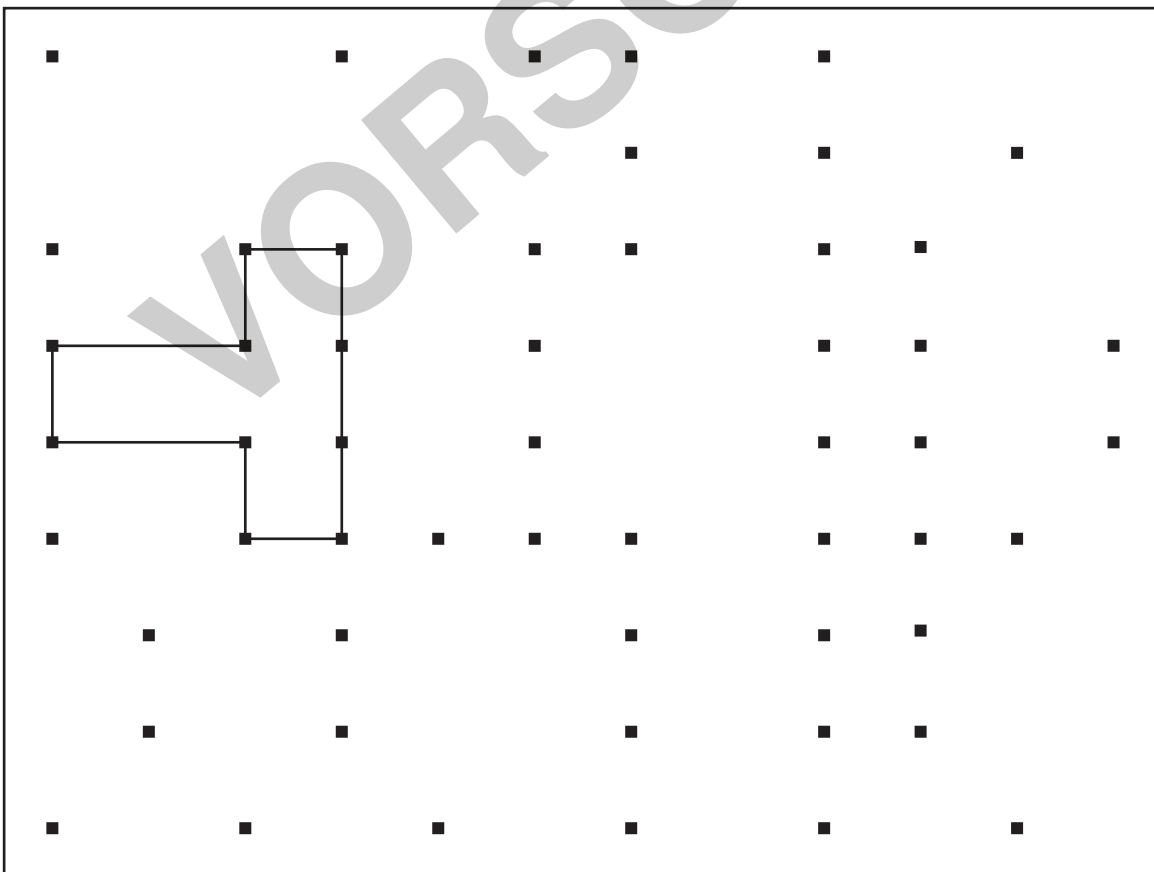
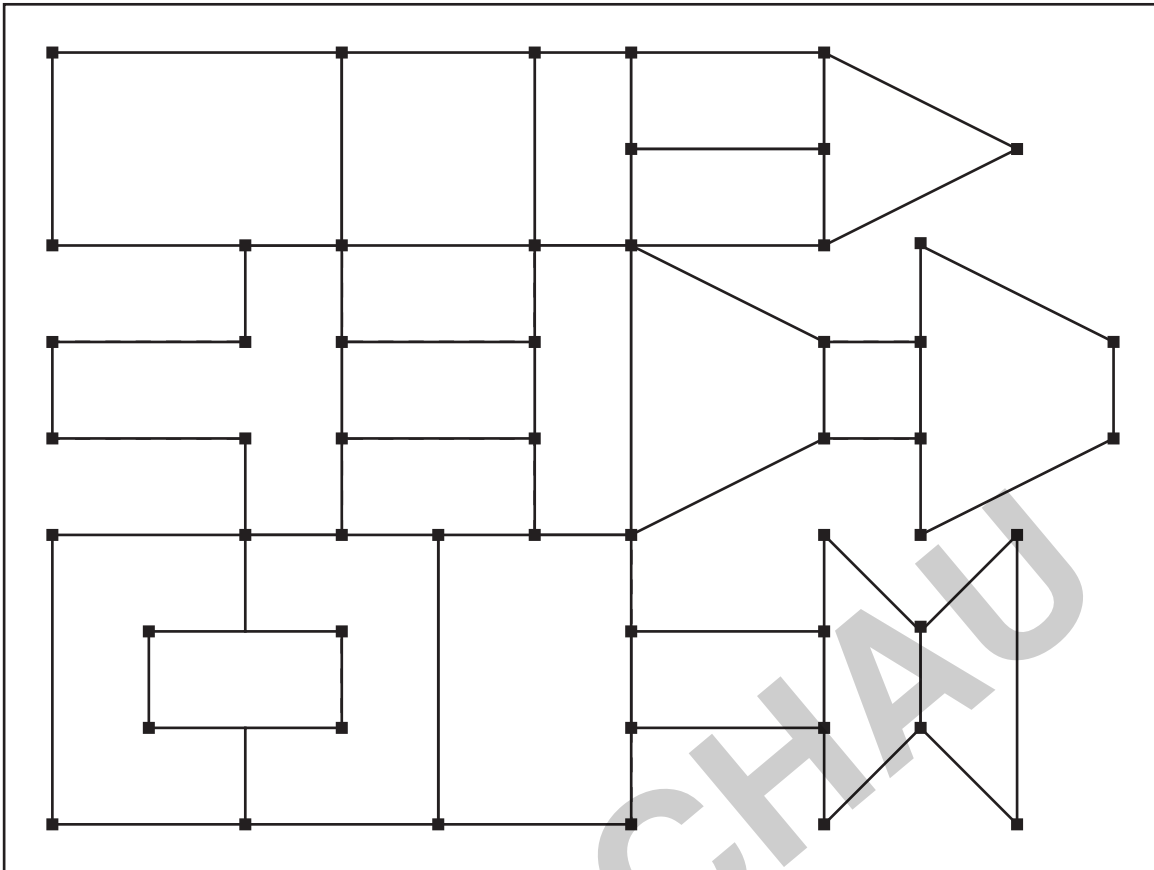


Name:

Klasse:

Datum:

Übertrage das Gebäude in das Punktebild und male es anschließend farbig aus!

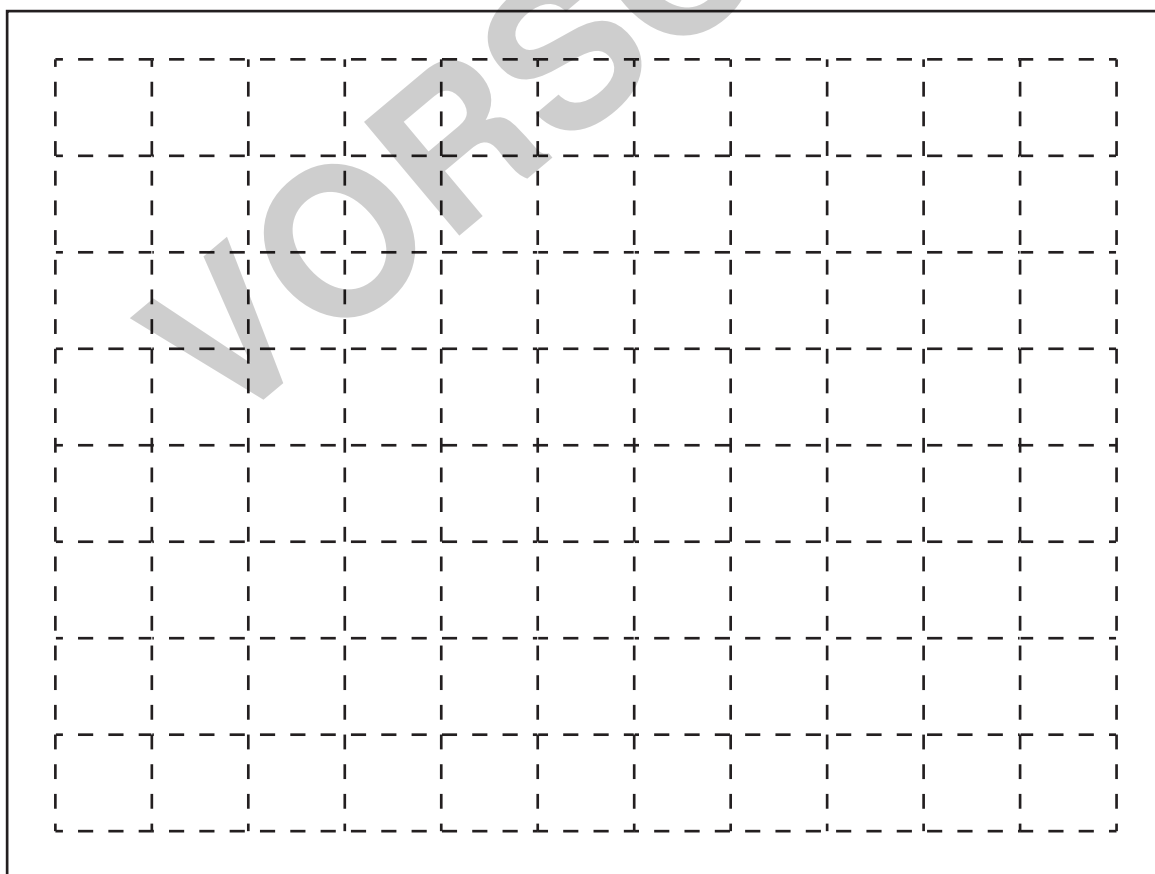
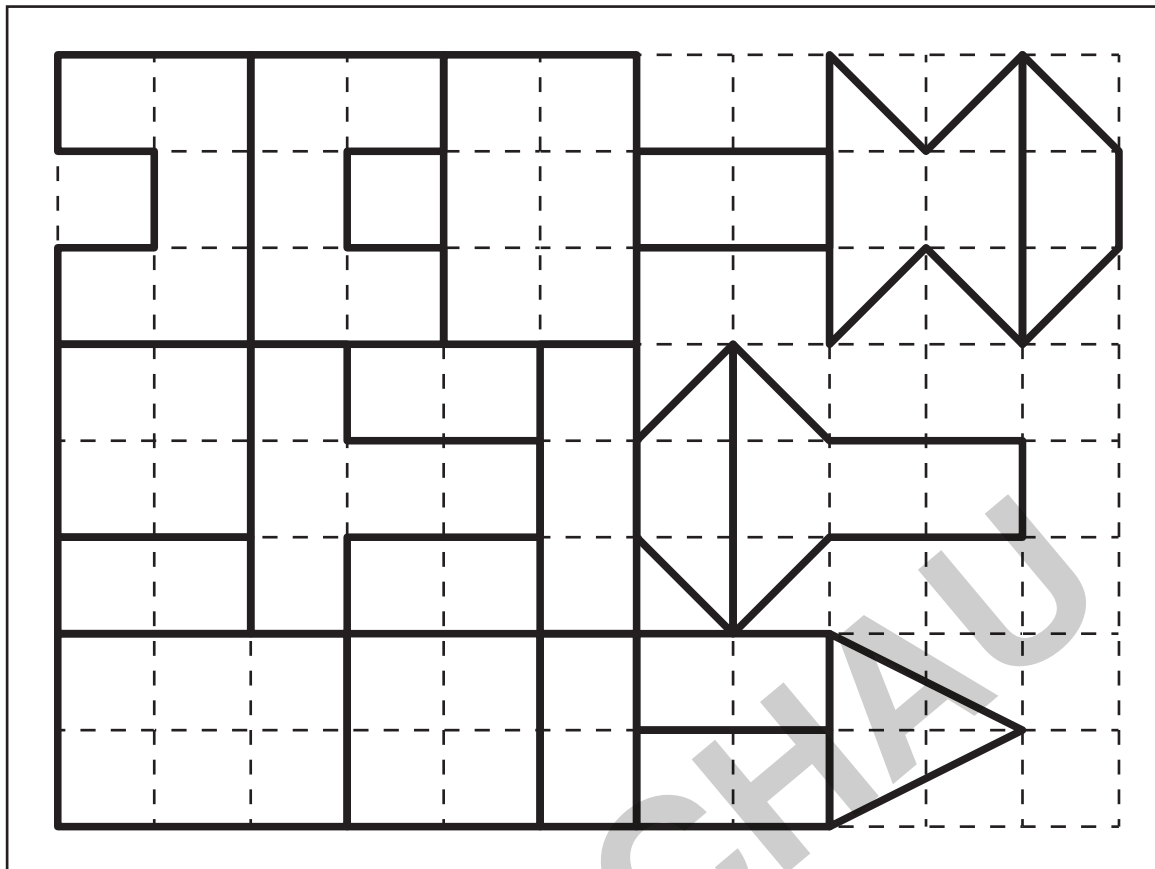


Name:

Klasse:

Datum:

Übertrage das Gebäude in das Gitterfeld und male es anschließend farbig aus!



Name:

Klasse:

Datum: