



Prinzip:

Hierbei handelt es sich um eine Reflexionsrunde mit vorgegebenen Satzanfängen. Diese Methode eignet sich als Zwischenauswertung, zum Beispiel nach einer Partner- oder Gruppenarbeit an Stationen, nach einem Mannschaftsspiel oder am Ende einer Sportstunde. In einer Gesprächsrunde mit Meldung durch Handzeichen sagt jeder Schüler, der möchte, kurz und knapp etwas zur Übung/zum Spiel/zum Ablauf. Dabei sollten die Aussagen von den anderen Kindern nicht kommentiert oder diskutiert werden.

Vorgehen:

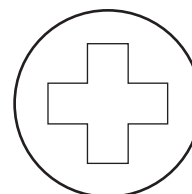
Mit einem stummen Impuls werden zum Beispiel am Ende der Stunde für alle sichtbar (1–4) Reflexionskarten passend zu den Stundeninhalten in die Kreismitte gelegt. In einem flotten Unterrichtsgespräch oder einer Art Blitzlichtrunde werden die Satzanfänge von den Schülern vervollständigt. Dabei können auch eigene Satzmuster verwendet werden. Auf Kritik sollte aber auch unbedingt immer ein Lob folgen.

Vorteile:

Wenn den Kindern Zeit für einen Rückblick gegeben wird, kann das Erlebte und Erfahrene gut verarbeitet werden, zur Erinnerung werden und reifen. In der Reflexionsrunde werden die Kinder lernen, sich selbst einzuschätzen. Sie erkennen, wo ihre persönlichen Stärken und Schwächen liegen. Außerdem lernen sie, Kritik anzunehmen und auch selbst konstruktive Kritik zu üben. Ebenso wird das Reflektieren der Zusammenarbeit eingeübt. Die Schüler trainieren des Weiteren, über das neu erworbene Wissen zu reflektieren und ihren eigenen Lernzuwachs zu erkennen.

Reflexionskarten

Besser wäre gewesen, wenn ...



Ich fand leicht/schwer,
dass ...





Besonders gut gefallen
hat mir, dass ...



Ich habe einen Tipp
zur Station ...



Blanko-Reflexionskarten

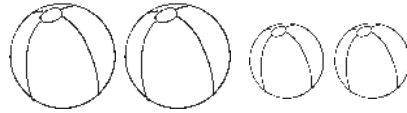
1

Figurenwurf



Ihr braucht:

* 4 Medizinbälle (2 verschiedene Größen)



* 2 Fußbälle



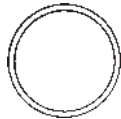
* 8 Tennisringe



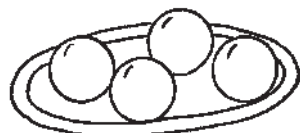
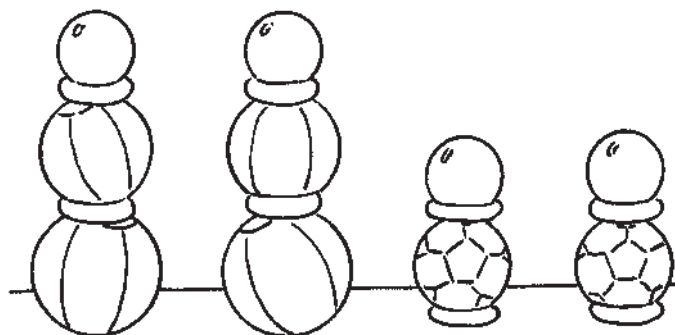
* 8 Gymnastikbälle



* einen Reifen



- ① Jeder sucht sich eine Figur aus.
- ② Versucht, mit dem Gymnastikball von der Wurflinie aus eure Figur abzuwerfen.
- ③ Ihr werft auf ein Kommando gleichzeitig ein Mal.
Dann ist das nächste Paar an der Reihe und wirft auch ein Mal.
Erst danach holt ihr gemeinsam eure Bälle.
- ④ Wechselt immer wieder die Wurfhand.
- ⑤ Baut die Figuren gemeinsam wieder auf.



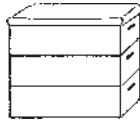
2

Pyramidentreff



Ihr braucht:

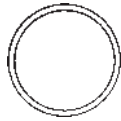
* einen Kasten



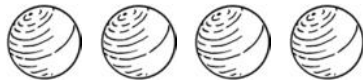
* 3 Hütchen



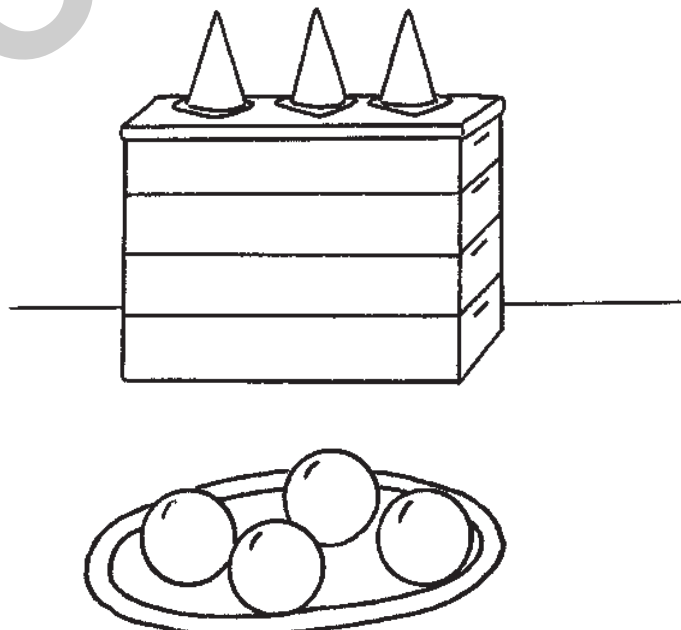
* einen Reifen



* 4 Gymnastikbälle



- ① Versucht, mit dem Gymnastikball von der Linie aus ein Hütchen zu treffen.
- ② Ihr werft auf ein Kommando gleichzeitig ein Mal. Dann ist das nächste Paar an der Reihe und wirft auch ein Mal. Erst danach holt ihr gemeinsam eure Bälle.
- ③ Wechselt immer wieder die Wurfhand.
- ④ Stellt die Hütchen gemeinsam wieder auf.



4

Zeitungsnetzen

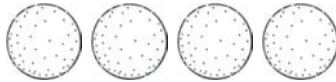


Ihr braucht:

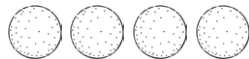
- * 2 Sprossenwände



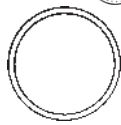
- * 4 große Softbälle



- * 4 kleine Softbälle



- * einen Reifen



- * eine Wäscheleine



- * eine Zeitung



- * mehrere Wäscheklammern



- ① Versucht, mit dem Softball von der Linie aus ein Zeitungsblatt zu treffen.
- ② Ihr werft auf ein Kommando gleichzeitig 2-mal.
Dann ist das nächste Paar an der Reihe und wirft auch 2-mal.
Erst danach holt ihr gemeinsam eure Softbälle.
- ③ Wechselt die Softbälle.
- ④ Wechselt immer wieder die Wurfhand.

