

# BREAKOUT: GÖTTER UND HELDEN IM ALTEN GRIECHENLAND

## GÖTTER UND HELDEN IM ALTEN GRIECHENLAND: CODE 867

<p>Kurzbeschreibung</p>	<p>In diesem Rätsel lernen die Schülerinnen und Schüler die bekanntesten griechischen Götter kennen. Die Schülerinnen und Schüler entschlüsseln zunächst die Namen der griechischen Götter. Anschließend ordnen sie die Namen der jeweils passenden Beschreibung zu. Mithilfe von Hinweiskarte 2 übersetzen sie die jeweils letzten Buchstaben der drei Götternamen, die sie den Beschreibungen der untersten drei Zeilen zugeordnet haben, in Zahlen. Die Zahlen bilden den Code des nächsten Rätsels.</p>																													
<p>benötigte Materialien</p>	<p>★ Rätsel Code 867 ★ Hinweiskarte 2</p>																													
<p>Lösung</p>	<table border="1" data-bbox="494 672 1420 1590"> <thead> <tr> <th>Götter</th> <th>Beschreibung</th> <th>Zuordnung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Haeds → Hades</td> <td>König der Menschen und Götter; oberster Gott</td> <td>Zeus</td> </tr> <tr> <td>Hrea → Hera</td> <td>Göttin der Ehe, der verheirateten Frauen, der Kinder und des Hauses; Ehefrau von Zeus</td> <td>Hera</td> </tr> <tr> <td>Anthee → Athene</td> <td>Gott des Krieges</td> <td>Ares</td> </tr> <tr> <td>Aploon → Apollon</td> <td>Gott des Meeres</td> <td>Poseidon</td> </tr> <tr> <td>Aertmis → Artemis</td> <td>Göttin der Jagd und des Mondes; Hüterin der Städte, der jungen Tiere und der Frauen</td> <td>Artemis</td> </tr> <tr> <td>Aers → Ares</td> <td>Göttin der Weisheit, der Wissenschaft und der Künste</td> <td>Athene</td> </tr> <tr> <td>Poeisdon → Poseidon</td> <td>Gott der Musik und der Sonne; Schutzherr der Wahrheit</td> <td>Apollon</td> </tr> <tr> <td>Zues → Zeus</td> <td>Gott der Unterwelt</td> <td>Hades</td> </tr> </tbody> </table> <p>Die letzten Buchstaben der Götternamen, die in den untersten drei Zeilen der rechten Spalte stehen: ENS → <b>587</b></p>			Götter	Beschreibung	Zuordnung	Haeds → Hades	König der Menschen und Götter; oberster Gott	Zeus	Hrea → Hera	Göttin der Ehe, der verheirateten Frauen, der Kinder und des Hauses; Ehefrau von Zeus	Hera	Anthee → Athene	Gott des Krieges	Ares	Aploon → Apollon	Gott des Meeres	Poseidon	Aertmis → Artemis	Göttin der Jagd und des Mondes; Hüterin der Städte, der jungen Tiere und der Frauen	Artemis	Aers → Ares	Göttin der Weisheit, der Wissenschaft und der Künste	Athene	Poeisdon → Poseidon	Gott der Musik und der Sonne; Schutzherr der Wahrheit	Apollon	Zues → Zeus	Gott der Unterwelt	Hades
Götter	Beschreibung	Zuordnung																												
Haeds → Hades	König der Menschen und Götter; oberster Gott	Zeus																												
Hrea → Hera	Göttin der Ehe, der verheirateten Frauen, der Kinder und des Hauses; Ehefrau von Zeus	Hera																												
Anthee → Athene	Gott des Krieges	Ares																												
Aploon → Apollon	Gott des Meeres	Poseidon																												
Aertmis → Artemis	Göttin der Jagd und des Mondes; Hüterin der Städte, der jungen Tiere und der Frauen	Artemis																												
Aers → Ares	Göttin der Weisheit, der Wissenschaft und der Künste	Athene																												
Poeisdon → Poseidon	Gott der Musik und der Sonne; Schutzherr der Wahrheit	Apollon																												
Zues → Zeus	Gott der Unterwelt	Hades																												

### Die Olympischen Spiele der Antike

Die Olympischen Spiele waren das wohl bedeutendste Sportereignis der Antike. Sie fanden alle vier Jahre statt, vermutlich im Zeitraum von 776 v. Chr. bis 393 n. Chr. Die Olympischen Spiele waren Teil der sogenannten Panhellenischen Spiele, die alle zu Ehren der Götter durchgeführt wurden. Dazu gehörten neben den Spielen von Olympia auch die Sportwettkämpfe an den Kultstätten Delphi, Korinth und Nemea. Schon damals fanden die Wettkämpfe in Sportarten statt, die heute noch zum olympischen Programm gehören.



Überreste des Stadions im antiken Olympia

1896 knüpfte schließlich Pierre de Coubertin an die antike Tradition der Spiele an: In Athen fanden die ersten Olympischen Spiele der Neuzeit statt.

Die Olympischen Spiele der Antike waren einem bestimmten griechischen Gott geweiht. 456 v. Chr. wurde auf dem Gelände in Olympia der Tempel zu Ehren dieses Gottes fertiggestellt, der in der Folge besondere Berühmtheit erlangte. Doch um welchen Gott handelt es sich hier und warum war der Tempel so berühmt?

Nun könntet ihr natürlich recherchieren, um welchen Gott es sich hier handelt und was es mit dem Tempel auf sich hat. Ihr könnt aber auch einfach die folgenden Rätsel, die euch noch mehr über das antike Griechenland verraten, lösen und so den dreistelligen Abschlusscode ermitteln, der euch zu der gesuchten Information führt.

Viel Spaß dabei!



### STARTRÄTSEL

Das griechische Alphabet wird bereits seit dem 9. Jahrhundert v. Chr. verwendet. Es umfasst 24 Buchstaben, es gibt sowohl Groß- als auch Kleinbuchstaben.

Aus dieser Alphabetschrift haben sich unter anderem unser lateinisches Alphabet, das wir benutzen, um Deutsch, Französisch oder Englisch zu schreiben, und das kyrillische Alphabet, das man z. B. für das Russische benutzt, entwickelt.

**Schritt 1:** Übersetzt die sechs in griechischer Schrift geschriebenen bekannten Namen und Begriffe des antiken Griechenlands mithilfe von Hinweiskarte 1 in lateinische Schrift und fügt jeweils den noch fehlenden griechischen Buchstaben ein.

Achtung: Auf der Hinweiskarte 1 sind jeweils nur die Laute vorgegeben. Überträgt die Wörter in die korrekte Schreibweise.

**Schritt 2:** Ordnet den lateinischen Buchstaben der jeweils eingesetzten griechischen Buchstaben der unteren drei Wörter mithilfe von Hinweiskarte 2 jeweils eine Zahl zu. Die Zahlen ergeben von links nach rechts gelesen den Code.

Θ   Υ   Π   Λ   Ρ   Δ

Φ Ι \_\_\_\_\_ Ο Σ Ο Φ Ι Α

---



---

Ζ Ε \_\_\_\_\_ Σ

---



---

\_\_\_\_\_ Ε Α Τ Ε Ρ

---



---

Ο Λ Υ Μ \_\_\_\_\_ Ι Α

---



---

Zahl: \_\_\_\_\_

Ο \_\_\_\_\_ Υ Σ Σ Ε Υ Σ

---



---

Zahl: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Η Θ Ο Ρ Ι Κ

---



---

Zahl: \_\_\_\_\_





CODE 587

**Schritt 1:** Lest den Schlangentext über die Geschichte der Olympischen Spiele.

Tipps: Ihr müsst am Ende des Textes mit dem Lesen beginnen. Zeichnet hinter jedem Wort einen senkrechten Strich ein.

**Schritt 2:** Ergänzt die beiden Sätze. Die beiden gesuchten Wörter findet ihr im Text.

**Schritt 3:** Übersetzt die beiden Wörter, die ihr in die Sätze eingefügt habt, mithilfe von Hinweiskarte 2 jeweils in einen Zahlenwert. Für Buchstaben, die nicht auf der Hinweiskarte enthalten sind, schreibt ihr eine 0. Bildet von den beiden Zahlenwerten jeweils die Quersumme (Zahlen nacheinander addieren) und multipliziert dann die beiden Zahlen.

### Die Geschichte der Olympischen Spiele

TTATSNEHTANI6981NEDNAFTIEZUENREDELEIPSNEHCSIPMY  
 LONETSREEIDNETOBREVREMÖRREDTFAHCSRREHREDRETN  
 UELEIPSNEHCSIPMYLOEIDNEDRUWRHCN493RHAJMINEUAH  
 CSUZNEUARFENIEKREBANEVALKSHCUANETFRUDNEFPMÄKT  
 TEWNEDIEBNEDEIRFETHCSRREHELEIPSNEHCSIPMYLORED  
 DNERHÄWTNHOLEBHCIERNEKCÜTSDNURGDNUNRESUÄHTIM  
 MEDUZDNUTRHEREVNEDLEHSLANEDRUWRELTROPSEHCIER  
 GLOFRENEDRUWTETLATSNAREVSUEZSETTOGSEDNERHEUZ  
 ERHAJREIVELLAEIDELEIPSNEHCSIPMYLOEIDNERAWSINGIE  
 REETSGITHCIWSADTRHÜFEGHCRUDRETTÖGREDNERHEUZD  
 NALNEHCEIRGNEKITNAMINEDRUWEFPMÄKTTEWEHCILTROPS

Erfolgreiche Sportler wurden als \_\_\_\_\_ verehrt.

Während der Zeit der Olympischen Spiele herrschte \_\_\_\_\_.

Wort 1: \_\_\_\_\_, Zahlenwert: \_\_\_\_\_, davon die Quersumme: \_\_\_\_\_

Wort 2: \_\_\_\_\_, Zahlenwert: \_\_\_\_\_, davon die Quersumme: \_\_\_\_\_

Rechnung: Quersumme 1 • Quersumme 2 = \_\_\_\_\_ • \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_



CODE 750

Einige Sportarten, die bereits in der Antike Teil der Olympischen Spiele waren, zählen auch heute noch zu den olympischen Disziplinen. Doch welche Sportarten gehören dazu und welche nicht?

**Schritt 1:** In einem der vorherigen Rätsel habt ihr zwei Wörter ermittelt, die dieselbe Silbe enthalten. Ihr benötigt diese Silbe für Schritt 2. Fügt die Silbe in den Silbenkasten ein.

**Schritt 2:** In dem Silbenkasten haben sich elf Sportarten versteckt. Ermittelt die Sportarten und ordnet diese der jeweils passenden Spalte der Tabelle zu.

**Schritt 3:** Zählt, wie viele Sportarten ihr pro Spalte aufgelistet habt. Die Zahlen ergeben von links nach rechts gelesen den Code.

GEN BO BALL DIS DO FAUST FEN FUß GEN HÜR WER  
 JU NEN FEN KAMPF BO KUS LAUF RIN SCHIE SPEER  
 SPRUNG ßEN WER WEIT GEN XEN WA REN \_\_\_\_\_

Sportarten der Olympischen Spiele der Antike	Sportarten der Olympischen Spiele der Antike und der Neuzeit	Sportarten der Olympischen Spiele der Neuzeit
Anzahl der Sportarten:	Anzahl der Sportarten:	Anzahl der Sportarten:

