X.12

Hilfen im Sportunterricht

Das Tablet im Sportunterricht – Nettes Gimmick oder wirklich nützlich?

Sebastian Dörr, Edenkoben

Foto: Sebastian Dörr

© RAABE 2021

VORSCHAU

Zwei Apps, drei Unterrichtsbeispiele, jede Menge Chancen! Die vorliegenden Materialien zeigen, wie das Tablet und Apps im Sportunterricht eingesetzt werden können. Die Schülerinnen und Schüler können sich mithilfe von selbst aufgenommenen Videos gegenseitig Feedback geben und ihren eigenen Lernzuwachs direkt und auf anschauliche Weise nachvollziehen. Das motiviert, macht Spaß und regt zum weiteren Training und Spiel an.

KOMPETENZPROFIL

Klassenstufen:	5–13, Anfänger bis Fortgeschrittene
Dauer:	3–6 Doppelstunden pro Unterrichtsbeispiel
Kompetenzen:	Medienkompetenz; Leistung erfahren, verstehen und einschätzen
Thematische Bereiche:	Techniktraining in der Leichtathletik, Bewegungserfahrungen beim Le Parkour, Choreografieren eines Tanzes
Medien:	Anleitungen, Apps: Coach's Eye, Video Delay

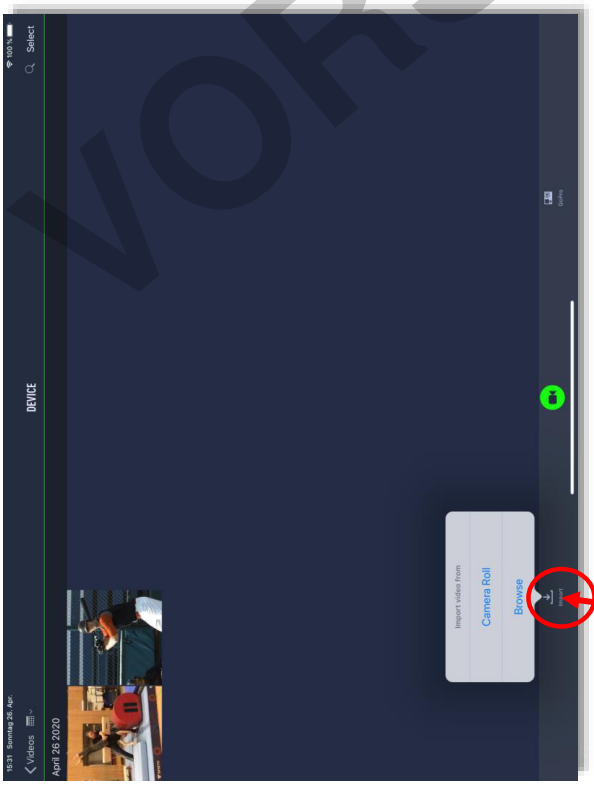
netzwerk lernen

zur Vollversion

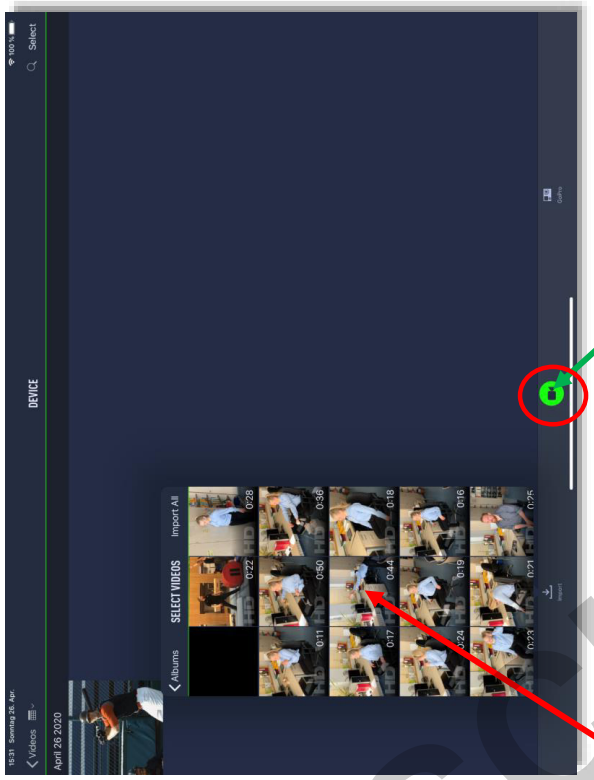
Erklärung Coach's Eye

M 1

1. Video importieren/aufnehmen



1. Button „Import" anklicken und Speicherort auswählen.



2. Video(s) auswählen und den Button „Import" anklicken.

3. Kamera Button anklicken, um zur Aufnahme-Funktion zu kommen.

© RAABE 2021

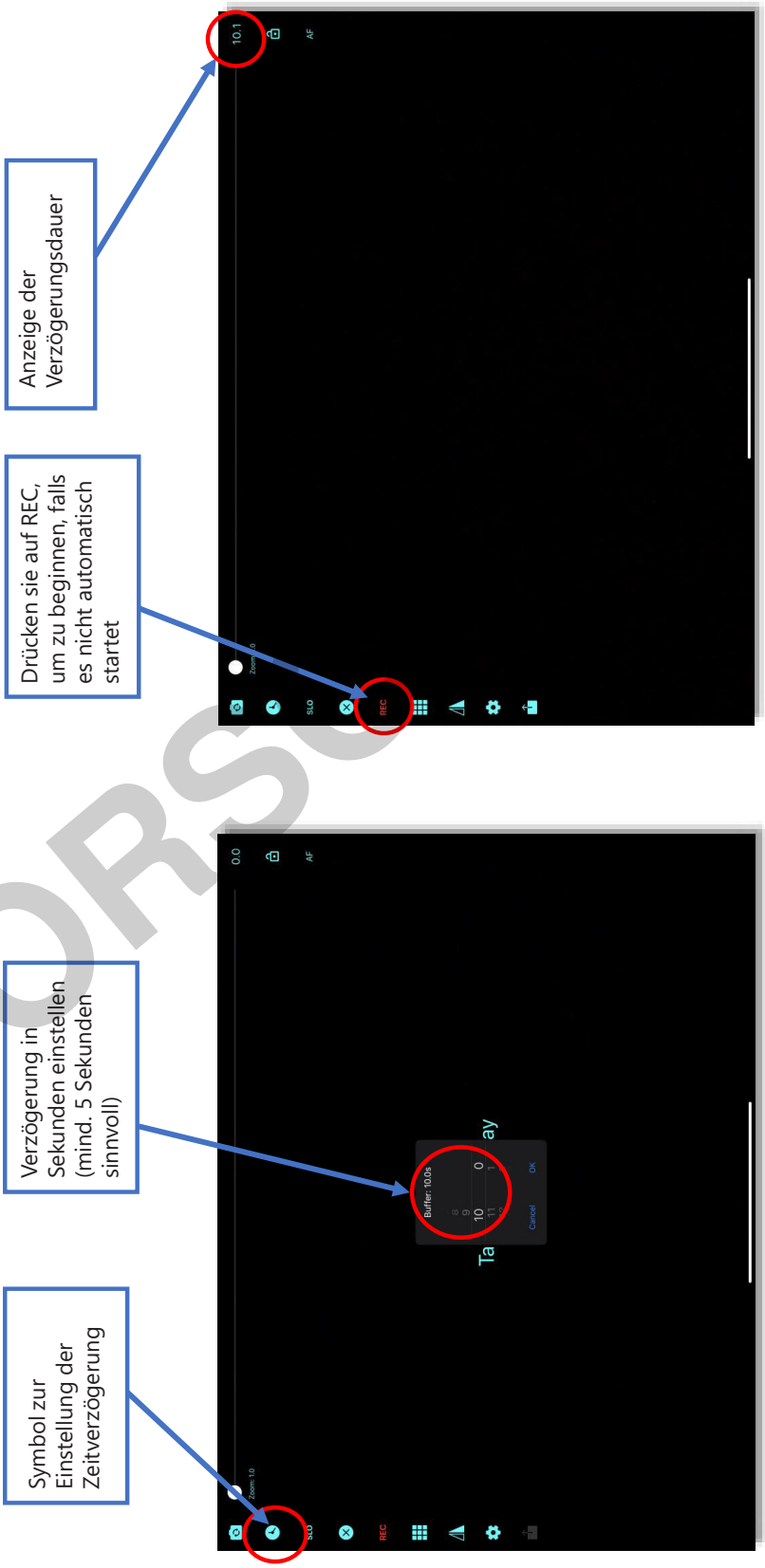
VORSCHAU

netzwerk lernen

zur Vollversion

M 2 Erklärung Video Delay

1. Zeitverzögerung einstellen



VORSC

© RAABE 2021

netzwerk lernen
zur Vollversion