

# Inhalt

Seite

⊙	<b>Labyrinth</b>	
	1. Auf dem Weg zur Schule	5
	2. Schule ist aus – Wir geh'n nach Haus!	6
	3. Löwenhunger	7
	4. Wer hat worauf Appetit?	8
	5. Wer frisst was?	9
!	<b>Labyrinth</b>	
	1. Hohe Hecken im Vorgarten	10
	2. Badespaß	11
	3. Pizza, leckere Pizza!	12
	4. Warten auf Kuh Alma	13
	5. Monster Willy und sein Erdbeereis	14
★	<b>Labyrinth</b>	
	1. Katzenspielzeug	15
	2. Pizzabäcker Mario	16
	3. Finden die Vögel ihr Haus?	17
	4. Spinnenvesper	18
	5. Hase Hoppel hat Hunger	19
⊙	<b>Linien nachfahren</b>	
	1. Wie kommt Goldi ins Aquarium?	20
	2. Vanilleeis!	21
	3. Krabbe Konrad Krüger	22
	4. Mein Buntstift	23
	5. Saftige Birne	24
!	<b>Linien nachfahren</b>	
	1. Bunter Lastwagen	25
	2. Formen zeichnen 1	26
	3. Formen zeichnen 2	27
	4. Zick Zack	28
	5. Die Mitte finden	29
★	<b>Linien nachfahren</b>	
	1. Ballonfahrt	30
	2. Fledermaus Flora Spitzzahn	31
	3. Billy Biber	32
	4. Amira Ameise	33
	5. Ana Anaconda	34
⊙	<b>Finde den/die Fehler</b>	
	1. Gondelfahrt	35
	2. Sommerspaziergang	36
	3. Spaß am Strand	37
	4. Was ist die Beute	

# Inhalt

	<u>Seite</u>
<b>!</b> <b>Finde den/die Fehler</b>	
1. Mondfahrt	39
2. Fred Feuerrot	40
<b>★</b> <b>Finde den/die Fehler</b>	
1. Besuch bei den Kühen	41
2. Ameisenmarsch	42
<b>⊙</b> <b>Zahlen verbinden</b>	
1. Wolfgang Wuff	43
2. Gisi Langhals	44
<b>!</b> <b>Zahlen verbinden</b>	
1. Rosalie Robbe	45
2. Paule Pingu	46
3. Baustellenausfahrt!	47
<b>★</b> <b>Zahlen verbinden</b>	
1. Feurige Rollerfahrt	48
2. Schräge Töne	49
<b>Lösungen</b>	<b>50-56</b>

---

## Vorwort

Liebe Kollegen,

Malen und Zeichnen ist nicht nur für Kindergartenkinder das Größte. Dabei verbessert sich mit jedem gemalten Bild die Geschicklichkeit (u.a. Handgeschicklichkeit, fließende Schreibbewegungen, korrekte Stifthaltung). Anders ausgedrückt: Je häufiger ein Kind im Vorschulalter gemalt hat, desto leichter fällt ihm das Schreiben auf Linien. Deshalb sollte das Malen als Vorstufe des Schreibens und somit als Förderung von Schreibfertigkeiten betrachtet und nicht unterschätzt werden.

Dieses Werk ist die Weichenstellung für das vorschulische Lernen und den Anfangsunterricht. Hier werden wichtige Elemente der Schulfähigkeit trainiert.

Es beinhaltet zahlreiche kreative Aufgabenformate mit hohem Motivationscharakter, die die Entwicklung eines Kindes in vielfältiger Weise fördern. Auf 56 Seiten finden Sie Labyrinth, Punkt- und Zahlenbilder zum Nachfahren sowie Bilder, die zur Fehlersuche auffordern.

Labyrinth: Förderung von graphomotorischen Fähigkeiten, Konzentration und Wahrnehmung, logischem Denken, Auge-Hand-Koordination

Zahlen verbinden: Förderung von graphomotorischen Fähigkeiten, Zahlenverständnis und erstem Zählen, Auge-Hand-Koordination

Punktbilder: Förderung von graphomotorischen Fähigkeiten, Konzentration, Wahrnehmung, Auge-Hand-Koordination

Fehler finden: Konzentration, Ausdauer, Problemlösung

Die Aufgaben sind größtenteils in 3 Schwierigkeitsstufen vorhanden: ⊙ = Grundniveau, ! = Mittleres Niveau, ★ = Expertenniveau. Somit erweitern sich Möglichkeiten, Altersspanne und Einsatzbereich.

Viel Spaß mit den heiteren Illustrationen wünschen Ihnen der Kohl-Verlag und



# Labyrinth

## 1. Auf dem Weg zur Schule





# Labyrinth

## 3. Löwenhunger





## Labyrinth

3. Finden die Vögel ihr Haus?





## Linien nachfahren

### 2. Vanilleeis!





# Linien nachfahren

## 5. Saftige Birne

VORSCHAU





# Linien nachfahren

## 1. Bunter Lastwagen





# Linien nachfahren

## 4. Zick Zack





## Linien nachfahren

### 5. Anna Anaconda





Finde den/die Fehler

4. Nussige Beute. Finde im unteren Bild 5 Fehler.





## Finde den/die Fehler

1. Besuch bei den Kühen. Finde im rechten Bild 10 Fehler.

