

Auftragskarten

Male eine Lösung zur Geschichte.



Schreibe in deinen Worten auf, was in der Geschichte passiert.



Auftragskarten

Spielt nach, was in der Geschichte passiert.



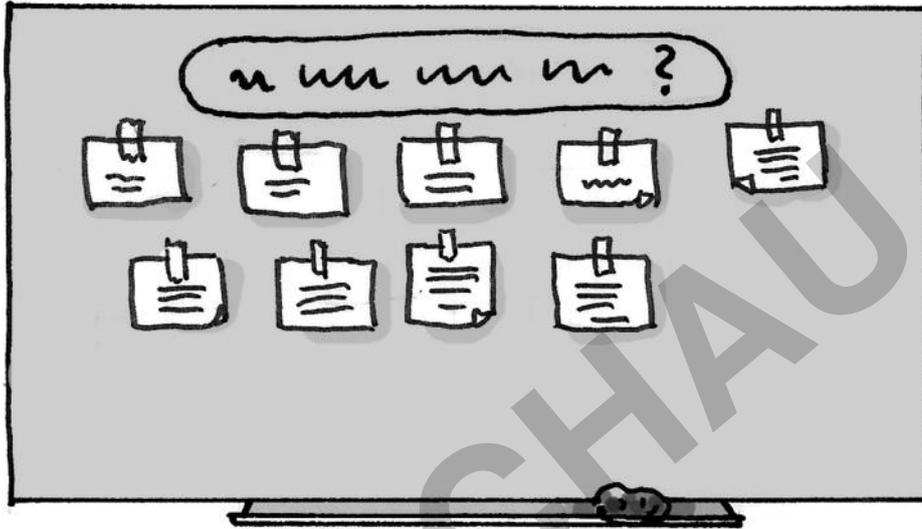
Spielt eine Lösung zur Geschichte nach.



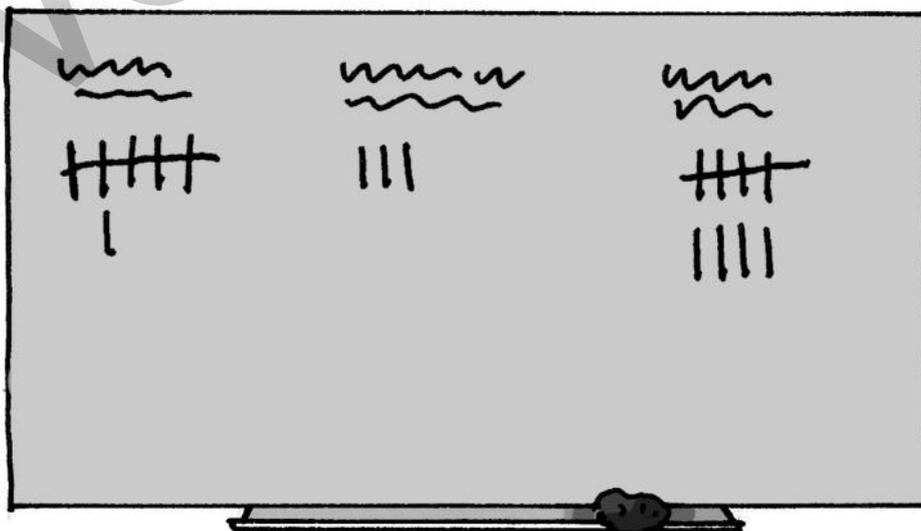
Auftragskarten

Arbeit mit der ganzen Klasse:

Sammelt Lösungen und Handlungsideen für die Figuren in der Geschichte.



Stimmt ab, welche Lösung euch am besten gefällt.



Name: Datum:

Jeden Morgen

„Es ist halb acht“, sagt Mama. „Komm, Ben, Zeit für die Schule!“
Ben sitzt im Wohnzimmer und spielt. Schon halb acht? Na gut.
Er baut das Raumschiff richtig zusammen und sieht es noch einmal an.
Dann krabbelt er Richtung Wohnungstür.

„Ben, komm!“, drängelt Mama.

Ben nimmt die Brotdose, die Mama ihm hinhält. Langsam schiebt er sie in den Ranzen. Ach, da sind ja noch die Handschuhe von gestern!
Wo sollen die denn hin? Er bringt sie zu seiner Jacke. Dann kniet er sich wieder vor den Ranzen.

„Beeeee ...“ Mama klingt jetzt sehr genervt. „Mach endlich den Ranzen zu und komm, verflüxt noch mal!“

Das nervt nun aber Ben. „Ja-haaa!“, ruft er.

„Mecker mich nicht an, zieh lieber deine Schuhe an!“, schimpft Mama.

Ben schiebt die Unterlippe vor. So kann er sich nicht auf die Schuhe konzentrieren, das ist mal klar.

Da explodiert Mama. „Jeden Morgen lässt du mich warten!“, ruft sie. „Das ist so unhöflich und ärgert mich so!

Außerdem muss ich zur Arbeit.“

„Ich habe aber noch Zeit, bis die Schule anfängt!“, brüllt Ben zurück.

„Also tschüs!“

Mama sieht plötzlich traurig aus.

Was soll Ben jetzt tun?

