



Plumpsack

Dieser Klassiker ist auch bekannt unter den Namen „Der Fuchs geht um“ oder „Faules Ei“. Ein Spieler umrundet außen den Stehkreis. In der Hand hält er den „Plumpsack“ (zusammengeknotetes Tuch o. Ä.), den er unauffällig hinter jemandem fallen lässt. Bemerkt es der Betreffende, so schnappt er das Knotentuch, rennt dem anderen Spieler hinterher und versucht, ihn noch vor der Kreislücke damit abzuschlagen. Gelingt es, so muss jener nochmals seine Runden drehen, wenn nicht, so ist der andere der neue Läufer. Bemerkt ein Spieler den Plumpsack nicht, bis der Kreisläufer wieder bei ihm ist, so muss er ins „Faule Ei“, das heißt, in die Mitte gehen. Die Gruppe sagt dazu den Spruch: „Eins, zwei, drei – ins faule Ei!“ Erwischt es einen weiteren Spieler, so löst dieser ihn in der Kreismitte ab. Während ein Kreisläufer unterwegs ist, kann die Gruppe folgende Sprüche sagen:

*„Der Fuchs geht um,
der Fuchs geht um,
es geht ein wildes Tier herum.“*

Oder:

*„Dreht euch nicht um,
der Plumpsack geht um!
Er geht um den Kreis,
dass niemand es weiß.
Wer sich umdreht oder lacht,
kriegt den Buckel blau gemacht!“*

Oder:

*„Es geht ein böses Ding herum,
das wird euch tüchtig zwacken.
Sieht einer nur nach ihm sich um,
so fährt es ihm auf den Nacken.
Doch kehrt es gar bei einem ein,
so möchte ich nicht derjenige sein!“*



Material: Knotentuch, Sack o. Ä.



Lernbereiche:

- Wahrnehmung
- Konzentration
- Sprache
- Reaktion
- Schnelligkeit
- Gewandtheit





Katze und Maus

Die Spieler stehen im Kreis und reichen sich die Hände. Innerhalb des Kreises befindet sich die „Maus“, außerhalb die „Katze“. Es entspinnt sich einer der folgenden Dialoge:

„Mäuschen, Mäuschen trau dich raus!“

„Oh nein, das wäre mir ein Graus!“

„Dann fang ich dich in deinem Haus!“

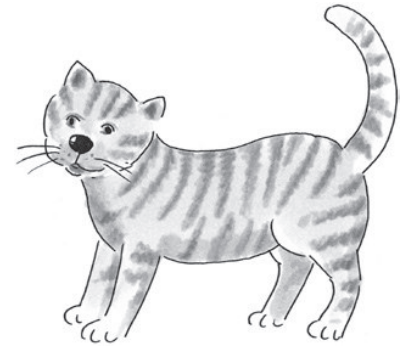
Oder:



„Mäuschen, Mäuschen komm heraus,
sonst kratz ich dir die Augen aus!“

„Ich mag nicht!“

„Dann hol ich dich!“



Nun versucht die Katze, die Maus außerhalb des Kreises zu fangen. Die Kreisspieler helfen der Maus, indem sie sie durch Heben der Arme ins Kreisinnere durchlassen und durch Senken der Katze den Weg versperren.

Variante: Der Kreis hat zwei gegenüberliegende Öffnungen. Diese darf nur die Maus benutzen.



Lernbereiche:

- Sprache
- Kooperation
- Reaktion
- Schnelligkeit
- Taktik

Ist die Maus zu Haus?

Bei diesem Spiel befindet sich innerhalb des Kreises eine „Maus“ und außerhalb eine „Katze“. Diese fragt: „Ist die Maus zu Haus?“ Die Maus antwortet: „Nein, erst um ... Uhr!“ und nennt eine Uhrzeit. Nun zählt die Gruppe laut bis zur angegebenen Zeit. Ist es soweit, muss die Maus zunächst den Kreis verlassen, darf danach aber zurückkehren und hin- und herwechseln, die Katze rennt hinterher. Wie im Spiel „Katze und Maus“ können die Kreisspieler der Maus helfen.



Lernbereiche:

- Kooperation
- Reaktion
- Schnelligkeit
- Taktik



Bußball

Beim Spiel „Bußball“ werfen sich die Spieler im Stehkreis einen Ball zu. Wer ihn fallen lässt, muss sich hinknien, beim nächsten Fehler setzen und beim dritten Mal sogar hinlegen. Das Fangen wird also zunehmend schwerer. Wem es allerdings gelingt, in einer dieser Positionen den Ball zu fangen, der steigt wieder eine Stufe höher.



Material: Ball



Lernbereiche:

- Konzentration
- Reaktion
- Gewandtheit



Rübenziehen

Ein ausgesprochen handfestes Spiel. Die Spieler liegen als „Rüben“ im Kreis auf dem Boden, den Kopf zur Mitte gerichtet und haken sich bei den Nachbarn unter. Zwei Spieler sind die „Bauern“. Sie machen sich nun an die „Rübenernte“. Das heißt, sie versuchen einen Spieler an den Füßen aus dem Kreis herauszuziehen. Wenn es gelingt, dann hilft der Betreffende bei der Ernte mit. Der Kreis schließt sich wieder. So geht das immer weiter, und auch immer schneller, da die Anzahl der Bauern beständig wächst und die der Rüben abnimmt. Der abschließende Erntevorgang läuft, wenn nur noch drei Spieler im Kreis liegen. Die Ernte kann vor jedem neuen Durchgang mit dem Spruch eingeleitet werden: „*Der Bauer und die Bäuerin, die wollen eine Rübe ziehn!*“

Bei diesem Spiel ist es wichtig, dass der Spielleiter darauf hinweist, dass die „Rüben“ nicht allzu grob geerntet werden dürfen. Rücksichtnahme ist also gefragt!



Lernbereiche:

- Rücksichtnahme
- Kooperation
- Gewandtheit

