



Steckelesverband

Der „Steckelesverband“ besteht aus mehreren Stöcken, die pyramidenförmig aufgestellt werden. Ein Spieler steht beim Steckelesverband und zählt mit geschlossenen Augen bis zu einer bestimmten Zahl. Währenddessen verstecken sich die anderen. Entdeckt und identifiziert nun der Einzelne beim Suchen einen Spieler, so rennt er zum Steckelesverband zurück, setzt einen Fuß darunter und ruft: „(Name des Spielers) gebannt!“ Dieser begibt sich daraufhin ins „Gefängnis“, einen begrenzten Bereich bei den Stöcken. Gelingt es einem Spieler, den Steckelesverband umzuwerfen, bevor er gebannt wird, so sind alle Gefangenen frei und verstecken sich sofort wieder. Der Suchende muss die Stöcke wieder aufstellen, erneut zählen und dann wieder losziehen.



Material: drei Stöcke



Lernbereiche:

- Wahrnehmung
- Kooperation
- Reaktion
- Schnelligkeit
- Taktik



Werwolf

Ein einzelner Spieler ist der „Werwolf“ und versteckt sich heimlich. Nach bestimmter Zeit machen sich die anderen auf die Suche nach ihm. Entdeckt ihn jemand, so ruft er laut: „Werwolf!“ – woraufhin alle zum Anschlagpunkt zurückrennen, der Werwolf hinterher. Er versucht, möglichst viele Spieler vor dem Ziel abzuschlagen. Erwischt er keinen, so versteckt er sich nochmals. Erwischt er nur einen, so ist dieser der neue Werwolf, sind es mehrere, so bestimmt er einen davon zum Werwolf.



Lernbereiche:

- Wahrnehmung
- Reaktion
- Schnelligkeit



Sardinen

Verstecken verkehrt! Ein einzelner Spieler versteckt sich. Alle anderen gehen auf die Suche nach ihm. Wer ihn entdeckt, verrät ihn aber nicht, sondern gesellt sich unauffällig zu ihm. Derart sind immer mehr Spieler gemeinsam versteckt, für die es immer enger wird und schwerer, sich unauffällig zu verhalten. Sie sitzen aufeinander wie die Sardinen in der Büchse. Das geht solange, bis auch der letzte Spieler fündig geworden ist. Das Spiel ist auch innerhalb des Schulgebäudes möglich.



Lernbereiche:

- Wahrnehmung
- Kooperation
- Taktik