

Thilfe der Geometrie sollen die Schüler Raumvorstellungen entwickeln, Schüler Begriffe lernen und ihre Problemlösungsfähigkeit trainieren.

A schüler mit Winkeln. Waage-

ebenen Figuren beschäftigen sich die Schüler mit Winkeln, WaageEchten, Senkrechten und Symmetrieachsen. Sie Iernen die Eigenschaften von Quadrat, Rechteck und Dreieck zu bestimmen und zu beschreiben. Muster und Ordnungen erfordern beim Zeichnen hohe Konzentration und üben den Umgang mit Zirkel und Geodreieck. Formen werden um einen Mittelpunkt gedreht, um ein Muster zu formen. Die Schüler Iernen die Teile eines Kreises und den Namen verschiedener Dreiecke kennen.

Die Schüler lernen die verschiedenen geometrischen Körper zu unterscheiden, Sie prüfen sie auf ihre Eigenschaften und können Schrägbilder von ihnen zeichnen und ihre Körpernetze zuordnen. In begrenztem Umfang können die Schüler Flächen und Umfänge berechnen. Da die Zahl π in der Grundschule kein Thema ist, wurde in einer Aufgabe der direkte Wert mit 3,14 zur Berechnung angegeben.

Für jeden Tag der Woche ist eine Aufgabe vorgesehen, die die Schüler bearbeiten sollen und die sie vom Schwierigkeitsgrad her nicht überfordert.

Wochenplaninhalte

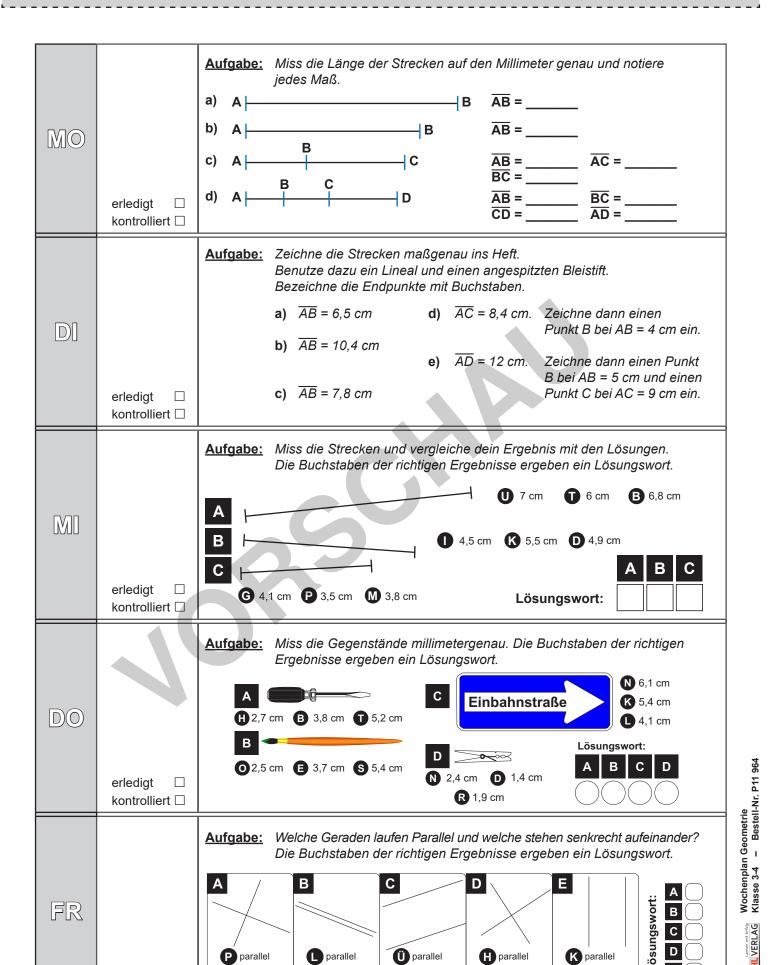
Seite	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
27	Strecken und Teilstrecken mes- sen	Strecke und Teilstrecken zeichnen	vorgegebene Maße mit pas- senden Strecken verbinden	Gegenstände messen	Parallele und senkrecht aufeinander stehende Geraden finden
28	Zirkelübung: Kreise zeichnen	Bezeichnungen der Kreisteile zuordnen	Kreisteile einzeichnen	Übung mit Zirkel und Geodreieck am Muster	Zeichnen verschieden großer Kreise zum Muster
29	Spiegelachsen einzeichnen	Buchstaben an Spiegelachsen ergänzen	Buchstaben auf Spiegelachsen untersuchen	Spiegelachsen an Gegenständen einzeichnen	Gegenstände mit einer Faltachse unterstreichen
30	Rechtecke finden und ausmalen	Anzahl der Rechtecke in einem Muster finden	Umfang an Rechtecken messen	Einfache Flächenberechnungen am Rechteck	Umfang Rechteckflächen berech- nen
31	Quadrate finden und ausmalen	Anzahl der Quadrate in einem Muster finden	Umfang an Quadraten messen	Einfache Flächenberechnungen am Quadrat	Magische Quadrate ergänzen
;32	Dreiecke finden und ausmalen	Anzahl der Dreiecke in einer Zeichnung finden	Umfang an Dreiecken messen	Dreiecksarten erkennen und zuordnen	Flächeninhalt eines Dreiecks berechnen
:33	Zeichnen von Vielecken	Berechnen des Umfangs von Flächen	Berechnen des Flächeninhalts	Vielecke finden und ausmalen	Echte und unechte Vielecke zuordnen

version

Voll

Jochenplaninhaite	
ochenplaninha	
ochenplanini	GO
ochenplan	
ochenpl	
ochen	
0	
12	
	12

1					
J Seite	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
1 12;34	Winkelarten erkennen und bestimmen	Vorgegebene Winkel auf Richtig- keit überprüfen	Winkel nach vorgegebenen Ma- ßen zeichnen	Winkelanteil von 360° berechnen	Rechte Winkel an Gegenständen ermitteln
5 13;35	Anzahl der Flächen, Kanten, Ecken am Würfel	Rechnen am Würfel	Anzahl der Würfel in Würfel- bauten bestimmen	Baupläne von Würfeln numme- risch ergänzen	Optische Täuschungen an Wür- feln erkennen
14;36	Anzahl der Flächen, Kanten, Ecken am Quader	Rechnen am Quader	Quader zu einem großen Quader ergänzen	Berechnen des Volumens von Quadern	Quaderformen an Gegenständen finden
15;37	Echte Würfelnetze ermitteln	Passende Flächen zu Quadern finden	Würfel- und Quadernetze finden	Würfel- und Quadernetze finden	Netze skizzieren und Körper ohne Netz finden
16;38	2 Wege über die Kanten eines Quaders finden	den richtigen Weg über Quader- kanten finden	Anzahl von Kanten an Körpern finden	Anzahl von Flächen an Körpern finden	Anzahl der Ecken, Kanten, Flä- chen an Gegenständen finden
17;39	Pyramidenformen aus einer Anzahl Körper finden	Pyramidenarten kennen lernen, achteckige Pyramide zeichnen	Anzahl der Flächen, Kanten, Ecken an einer Pyramide benennen	Pyramidenformen in unserer Umwelt	Pyramidennetz ausschneiden und zur Pyramide falten / kleben
18;40	Zylinderformen aus einer Anzahl Körper finden	Anzahl der Flächen, Kanten, Ecken eines Zylinders benennen	Zylindernetz ausschneiden und zu einem Zylinder falten / kleben	Zylinderformen in unserer Umwelt	Verschiedene Arten von Zylin- dern benennen
19;41	Kegelformen aus einer Anzahl Körper finden	Anzahl der Flächen, Kanten, Ecken eines Kegels benennen	Kegelformen in unserer Umwelt	Kegelnetz ausschneiden und zu einem Zylinder falten / kleben	Geometrische Körper in einem Gebilde finden und benennen
0;42	Kugelförmige Gegenstände aus der Umwelt benennen	Bezeichnungen von Teilen der Kugel zuordnen	Aufgabe zu Kugeln aus dem Bereich Kombinatorik lösen	Entdeckungen an einer Pyramide aus Kugeln	Umfang von Kugeln berechnen
1;43	Erkennen geometrischer Körper	Anzahl der Ecken, Kanten und Flächen bei verschiedenen Kör- pern notieren	Verschiedene Körpernetze ihren Körpern zuordnen	Angefangene Körpernetze gedanklich vervollständigen und zuordnen	Formen an Gegenständen aus der Umwelt erkennen
2;44	Beschriftung der Körper mit ihren Namen	Würfelaugen in einem Würfel- netz ergänzen	Den passenden Bauplan zu einem Würfelgebäude finden	Körperformen in Gegenständen erkennen	Körper in Blockbuchstaben finden
3;45	Schrägbilder von Buchstaben in ein Gitternetz übertragen	Schrägbilder von Buchstaben in ein Gitternetz übertragen	Schrägbilder von Körpern in ein Gitternetz übertragen	Schrägbilder von Körpern in ein Gitternetz übertragen	Schrägbilder von Buchstaben aus dem eigenen Namen zeichnen
4;46	Ein einfaches Muster weiter zeichnen	Ein anspruchsvolleres Muster weiter zeichnen	Muster mithilfe des Zirkels weiter zeichnen	Muster mithilfe des Zirkels und Lineals weiter zeichnen	Ein Muster mehrmals um einen Mittelpunkt drehen und zeichnen
5;47	Figuren vergrößern im Maßstab 2:1	Buchstaben verkleinern im Maß- stab 1:2	Fläche verkleinern im Maßstab 1:2	Eigene Fläche zeichnen und verkleinern 1:2	Fläche im Gitternetz verzerrt zeichnen
5:48	Flächeninhalte vergleichen	Würfelbaupläne erstellen	Drehsymmetrische Figuren zeichnen	Spiegelbilder an Achsen zeichnen	Spiegelbilder an Achsen zeichnen



E senkrecht

G senkrecht

		Aufgabe: Finde die Quadrate und male sie aus.	
MO	erledigt □ kontrolliert □		
DI	erledigt □ kontrolliert □	Aufgabe: Wie viele Quadrate siehst du auf dem Bild unter den Kreisen? Zähle und notiere.	
		Aufgabe: Berechne den Umfang der Quadrate maßgenau nach 4 · a = u	
		und notiere deine Ergebnisse.	
IMI	erledigt □ kontrolliert □	a) b) c)	
		Aufgabe: Berechne die Flächen der Quadrate nach a · a = A und notiere	
DO	erledigt □ kontrolliert □	die Ergebnisse. a) a = 4 cm b) a = 6 cm c) a = 9 cm d) a = 7 cm e) a = 14 cm f) a = 15 cm g) a = 5 cm h) a = 8 cm i) a = 3 cm j) a = 10 cm k) a = 12 cm l) a = 11 cm	
		Aufgabe: Ergänze die magischen Quadrate um die passenden Zahlen.	=

FR

Α

10

11

12

5

6

4

10

26

14 24

20

18

14 16

20

21 3

13

350

B 400

390

13

3 10 C (32)

		Aufgabe:	Beantworte die Fragen zum Würfel schriftlich.
			1. Wie viele Flächen (Seiten) hat ein Würfel?
MO			2. Wie viele Kanten hat ein Würfel?
	erledigt		3. Wie viele Ecken hat ein Würfel?
	kontrolliert	<u> </u>	
		<u>Aufgabe:</u>	Rechne und notiere das Ergebnis ins Heft.
			1. Ein Würfel hat eine Kantenlänge von 4 cm. Wie lang sind alle Kanten zusammen?
DI			2. Ein Würfel hat eine Kantenlänge von 6 cm. Wie groß ist die Fläche einer Würfelseite?
			3. Wie groß sind die Flächen des ganzen Würfels zusammen?
	erledigt □ kontrolliert □		4. Wie viele sichtbare Flächen haben zwei gleich große Würfel, die genau übereinanderstehen?
		Aufgabe:	Zähle, wie viele Würfel für jeden Würfelbau benötigt werden.
		<u>rangaso.</u>	Die richtigen Ergebnisse ergeben ein Lösungswort.
MI	erledigt □ kontrolliert □		B
		Aufgabe:	Ergänze den Bauplan für jeden Würfel, indem du die Anzahl der
			benötigten Würfel einträgst.
	erledigt □ kontrolliert □		Würfel: Würf
	KOTTE OILIOTE 🗆		
		Aufgabe:	Finde heraus, was hier seltsam wirkt und notiere deine Beobachtung.
FR		a)	b) c)

netzwerk ternen

MO	erledigt □ kontrolliert □	Aufgabe: Suche die Pyramiden und male sie aus.
D]	erledigt □ kontrolliert □	Aufgabe: Es gibt verschiedene Pyramiden. Ihr Name richtet sich nach der Form der Grundfläche. Die Bilder zeigen Pyramiden von oben. Zeichne eine Pyramide mit achteckiger Grundfläche. dreieckige quadratische sechseckige Pyramide Pyramide Pyramide
MI	erledigt □ kontrolliert □	Aufgabe: Notiere, die Eigenschaften einer quadratischen Pyramide. Anzahl der Flächen: Anzahl der Kanten: Anzahl der Ecken:
DO	erledigt □ kontrolliert □	Aufgabe: Gegenstände, die wie eine Pyramide aussehen, gibt es nicht häufig in unserer Umwelt. Wo findest du diese Gegenstände? a) b) c)
FR		Aufgabe: Schneide die Fläche sorgfältig am äußeren Rand aus. Falte dann eine Pyramide. Klebe sie zusammen.

OHL VERLAG Klasse 3.4 - Bestell-Nr. P11 964

MO	erledigt □ kontrolliert □	Aufgabe: Übertrage die Schrägbilder von den Buchstaben in die freien Gitterfelder.
D]	erledigt □ kontrolliert □	Aufgabe: Übertrage die Schrägbilder von den Buchstaben in die freien Gitterfelder.
MI	erledigt □ kontrolliert □	Aufgabe: Zeichne die Schrägbilder der Körper in die Gitternetze darunter.
DO	erledigt □ kontrolliert □	Aufgabe: Zeichne die Schrägbilder der Körper in die Gitternetze darunter. A B B C C C C C C C C C C C C C C C C C
FR		Aufgabe: Zeichne die Schrägbilder von zwei Buchstaben deines Namens in das Gitterfeld. (Tiefe = 2 Kästchen)

netzwierk ternen