

Auf einen Blick

Baustein 1

Mohammed – Ein Religionsgründer wird vorgestellt

Inhalt: **Das Leben des Propheten**
Die Schüler bearbeiten einen Sachtext zu Mohammeds Biografie.

M 1 **Der Prophet Mohammed – Biografie**

Kompetenzen: einen Sachtext erfassen

Inhalt: **Eine Zeitreise**
Die Schüler werden anhand eines Videos oder eines Textes in die Rahmengeschichte des Edubreakouts eingeführt. Anschließend erhalten sie einen Briefumschlag, in dem ihre Rolle bei der Zeitreise erläutert wird.

M 2 **Im Zeitstrudel gefangen – Rahmengeschichte**

M 3 **In der Wüste – Ein geheimnisvoller Briefumschlag**

Kompetenzen: die Rahmengeschichte erfassen und Gruppen bilden



Baustein 2

Zurück in die Gegenwart – Den Code knacken

Inhalt: **Den Code analog knacken**
Die Schüler bearbeiten verschiedene Aufgaben und notieren zu jedem Material den erarbeiteten Code. Falls die Codes am Ende richtig sind, können sie die Kiste öffnen.

M 4 **Mohammed – Kreuz und quer**

M 5 **Lebensdaten bestimmen – Zahlencode errechnen**

M 6 **Mohammeds Vermächtnis – Texträtsel und Multiple-Choice-Aufgaben**

Kompetenzen: sich in Gruppen organisieren, Schlüsselbegriffe aus einem Sachtext anwenden, wichtige Lebensdaten aus Mohammeds Biografie kennen, Informationen zum Koran erfassen

Inhalt: **Den Code digital knacken – LearningApps**
Die Schüler lösen über die Plattform LearningApps Aufgaben, ermitteln Codes und können die Zeitmaschine aktivieren, falls sie alle Aufgaben richtig gelöst haben.

M 7 **Rund um Mohammeds Leben – LearningApps**

Kompetenzen: mit LearningApps arbeiten, Informationen zu Mohammeds Leben und dem Islam anwenden

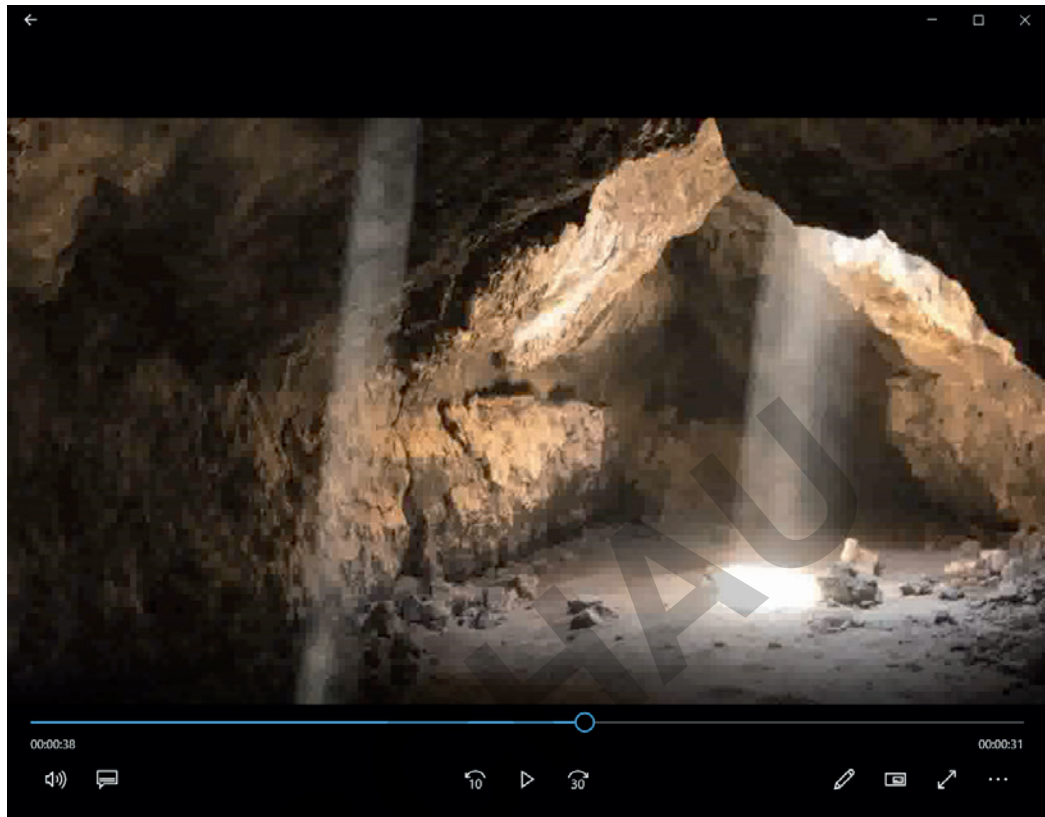


M 2

Im Zeitstrudel gefangen – Rahmengeschichte



Zeigen Sie den Schülern den Film „Im Strudel der Zeit“, der sich auf der beiliegenden CD befindet.



© Ulrike Fliedner

© RAABE 2020

Alternativ können Sie den Schülern folgende Geschichte vorlesen:

Rahmengeschichte

Es ist ein normaler ... [Wochentag nennen], wie immer hast du in der ... [Zahl nennen] Stunde Religion. Dein/e Religionslehrerin hat dir einen Text zum Leben des Propheten Mohammed gegeben, den du bearbeitet hast. Es ist sehr ruhig in der Klasse, du hörst nur das Knistern von Papier und das Kratzen einzelner Stifte deiner Mitschüler, die sich Notizen machen. Du wirst schläfrig. Plötzlich verschwimmt der Klassenraum vor deinen Augen. Was ist das? In deinem Kopf hörst du ein lautes Ticken, das immer lauter wird: ticktack, ticktack, ticktack. Du hast das Gefühl zu schweben, die Erde zu verlassen und die Welt aus weiter Ferne zu betrachten. Dein Kopf droht zu zerspringen und auf einmal fällst du tief und immer tiefer.

- 5
- 10 Wo bin ich? Du schaust dich um und kannst deinen Augen nicht trauen, denn du befindest dich mitten in einer unendlichen Wüstenlandschaft. Nichts als roter Wüstensand ist zu erkennen. Was ist geschehen? Wo bin ich? Drückende Hitze treibt dir den Schweiß auf die Stirn. Du bewegst dich langsam Schritt für Schritt vorwärts. Vor dir liegt der Eingang zu einer riesigen Höhle. Du gehst hinein, vielleicht kann sie dir Schatten spenden.
- 15 Was ist das? Vor dir steht eine große Kiste. Du gehst auf sie zu, um sie herum und entdeckst einen Umschlag, den du aufhebst.

Mohammed – Kreuz und quer

M 4

Aufgaben

1. Löst das Kreuzworträtsel.
2. Findet das Lösungswort heraus, indem ihr die Buchstaben in den grau hinterlegten Feldern aufschreibt und in die richtige Reihenfolge bringt. Schreibt das Lösungswort auf.
3. Knackt den Code: Wandelt das Wort mit der Dechiffriertabelle in Zahlen um und addiert diese.

Senkrecht

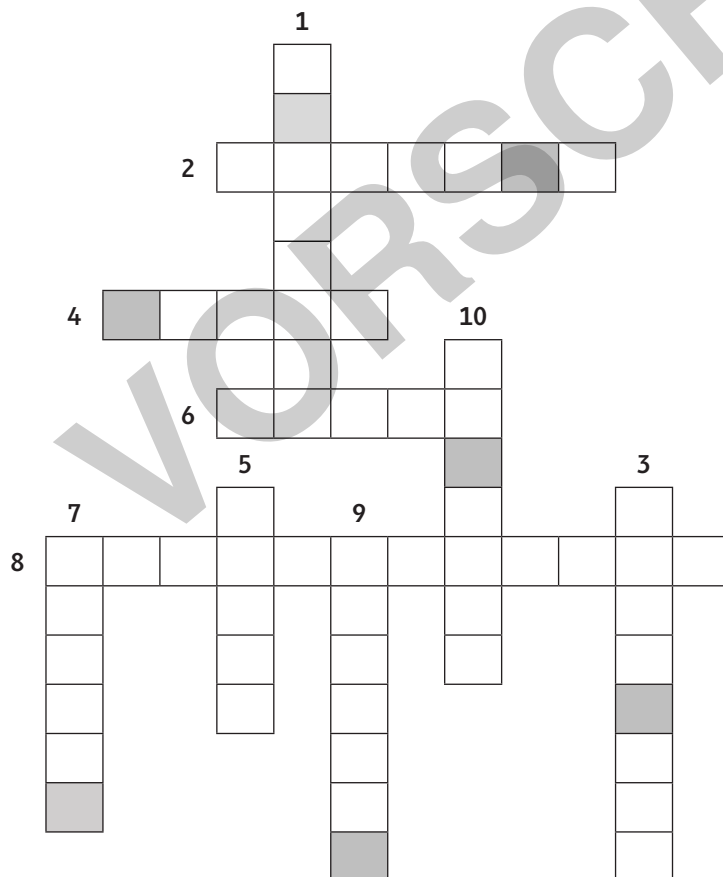
- 1 reisende Kaufleute
- 3 eine Weltreligion
- 5 Heilige Schrift des Islams
- 7 Stadt des Propheten
- 9 übertriebenes Streben nach Besitz

Waagrecht

- 2 Verkünder des Wortes Gottes
- 4 von Mohammed gegründete Religion
- 6 Mohammeds Geburtsort
- 8 Glaube an einen Gott
- 10 Erzengel, der Mohammed erschienen ist

Lösungswort: _____

Code: 7 4 _____



Dechiffriertabelle

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

M 7

Rund um Mohammeds Leben – LearningApps

Die Zeit rennt. Schnell! Die Zeitmaschine muss aktiviert werden!

Aufgabe

1. Scannt die QR-Codes und löst die Aufgaben. Notiert euch den Zahlencode, den ihr erhaltet.
2. Gebt zum Schluss die Codes ein. Falls sie richtig sind, wird die Zeitmaschine aktiviert.



<p>Mohammeds Leben – Gitterrätsel https://learningapps.org/view11955374</p> 	<p>Mohammeds Leben – Lückentext https://learningapps.org/view11956164</p> 
<p>Mohammeds Leben – Zahlenstrahl https://learningapps.org/view11956306</p> 	<p>Flucht aus der Wüste – Die Zeitmaschine aktivieren https://learningapps.org/view11956418</p> 



© oonal / E+