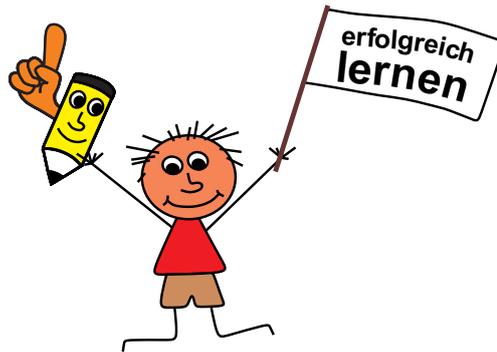
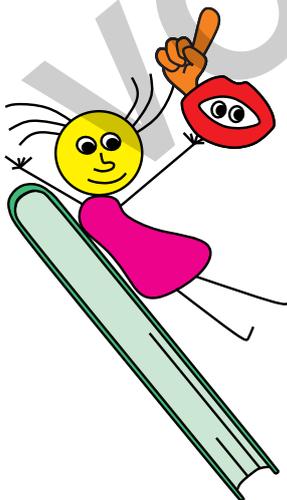
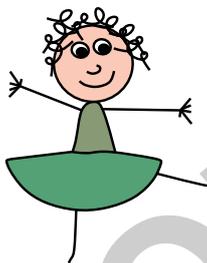
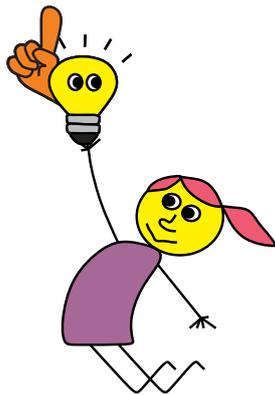


Inhalt



Vorwort und Anleitung	5
Rätseln	6 - 49

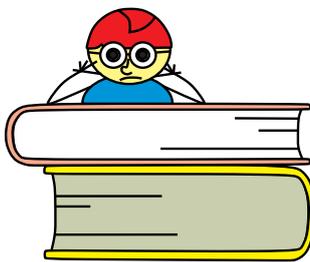


- Eier in der Küche	6
- Große Suchaktion im Grünen	7
- Busreise der Tiere	8
- Die rätselhaften Bäume	9
- Ein Knoten oder kein Knoten?	10
- Das Schatzversteck	11
- Kristallbilder 1	12
- Kristallbilder 2	13
- Drudel und noch mehr Drudel 1	14
- Drudel und noch mehr Drudel 2	15
- Zeichne, was es ist!	16
- Tiere ordnen 1	17
- Tiere ordnen 2	18
- Sudoku mit Obst	19
- Sudoku mit Gemüse	20
- Der Hund Hasso und sein Knochen	21
- Die Türen zum geheimen Schatzversteck	22
- Lieblingsgerichte	23
- Für Buchstabenrätselmeister 1	24
- Für Buchstabenrätselmeister 2	25
- Total verrückte Buchstaben	26
- Weißt du es? 1	27
- Weißt du es? 2	28
- Zeichnen und es wissen	29
- Kunstquizzler 1	30
- Kunstquizzler 2	31
- Kunstquizzler 3	32
- Was verschlingt die Schlange so gierig?	33
- Scherz- und Rätselfragen	34

mehr können und wissen

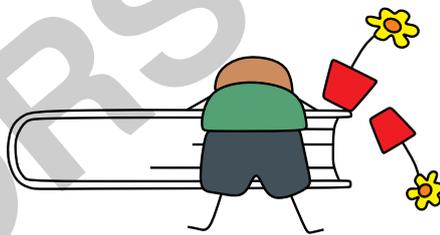


- Das Käferband 35
- Das Schmetterlingsband 36
- Buntschlangentreff 37
- Doppeltiere auf der Weide 38
- In den Säcken verpackt 39
- Von jeder Sorte drei Bonbons 40
- Glück gehabt! 41
- Saftolla löscht den Durst 42
- Ein Karton oder kein Karton 43
- Würfelbaumeister 44
- Die Schulbusstrecke 45
- Sichere Wege zu den Burgen 46
- Was ist bloß alles im Karton? 47
- Das Geheimnis des Gemüsegärtners 48
- Häschen oder Entlein 49



Lösungen

50 - 54



Vorwort und Anleitung

Rätseln, zeichnen & anmalen aus der mehrteiligen Reihe **Kompetenzförderung** ist ein effektives und nachhaltiges Lern- und Lehrbuch zu den relevanten Themen für den Kunstunterricht, die anderen Fächer, den fächerübergreifenden Unterricht, die Arbeitsgemeinschaften und die Projekte in der Grundschule im Rahmen der Bildungsvorgaben und Standards. Es basiert auf einem besonders kreativen Konzept, das auf das Potenzial aller Kinder eingeht, ihre „Welt“ treffend berührt und sie richtig und garantiert erfolgreich fördert und einen optimalen Beitrag für ihre Persönlichkeitsentwicklung und Lebensqualität leistet.

Rätseln, zeichnen & anmalen leistet viel. Die Kinder werden dabei mit motivierenden Aufgaben zu vielen unterschiedlichen Aktivitäten angeregt: Lesen, Hören, Wahrnehmen, Erzählen, Rätseln, Zeichnen, Anmalen, Experimentieren, Erfinden, Spielen und noch mehr. Sie erwerben somit beispielsweise produktive, imaginative, kreative, originelle, erfindende, spontane, laterale, divergente und soziale Kompetenzen. Alle Aufgaben sind unmittelbar aus dem großen Erlebnis- und Fantasiebereich der Kinder gewählt, sind originell, spannend und abwechslungsreich konzipiert, vertreten mehrere Arbeitsfelder und sind mit verschiedenen, aufbauenden und differenzierten Anforderungsgraden versehen.

Nicht nur schnelle Erfolge, sondern viel Lehr- und Lernspaß sind garantiert.

Rätseln, zeichnen & anmalen enthält eine sehr große exklusive Auswahl der besten bildnerisch-kreativen Rätselübungen zur Förderung und Steigerung von lösungsorientierten Denk- und Handlungskompetenzen. Rätsel sind als besondere pädagogische Helfer im Unterrichtsalltag anerkannt, um Spannungsaufbau und Spannungsabbau zu schaffen, Neugierde hervorzurufen, Erklärungen zu schaffen, Lösungen zu finden und viel Neues zu entdecken. Zusätzlich werden optimal die Konzentration und die Wahrnehmung geschärft.



Alle Aufgaben können unabhängig voneinander oder nacheinander benutzt werden. Die Bearbeitung der Aufgaben kann sofort (fast) ohne Vorbereitungs-aufwand in allen Sozialformen erfolgen. Mit vielen verschiedenen Mitteln wird gearbeitet. Die Farbstifte (Bunt-, Filz- und Faserstifte) sind das Hauptmittel. Ein Kurztext gibt alle Informationen. Zeichnen geben sofort Orientierungshilfen: = zeichnen, malen und/oder schreiben; = genau hinschauen, besprechen und/oder mündlich lösen; = Tipp und Hilfe.

Regelmäßig erscheinen in der Reihe **Kompetenzförderung** weitere Bände mit wichtigen Schwerpunktthemen, zum

Beispiel **Geschichten lesen, zeichnen & anmalen** und **Wahrnehmen, zeichnen & anmalen**.

Viel Freude und Spaß wünschen mit **Rätseln, zeichnen & anmalen** aus der Reihe **Kompetenzförderung** der **Kohl-Verlag** und die Autoren



netzwerk
lernen

Große Suchaktion im Grünen



Sechs Tiere haben sich hier versteckt, zum Beispiel ein Tier, das auf einem See schwimmen kann. Zeichne sie möglichst genau unten in die weißen Felder.

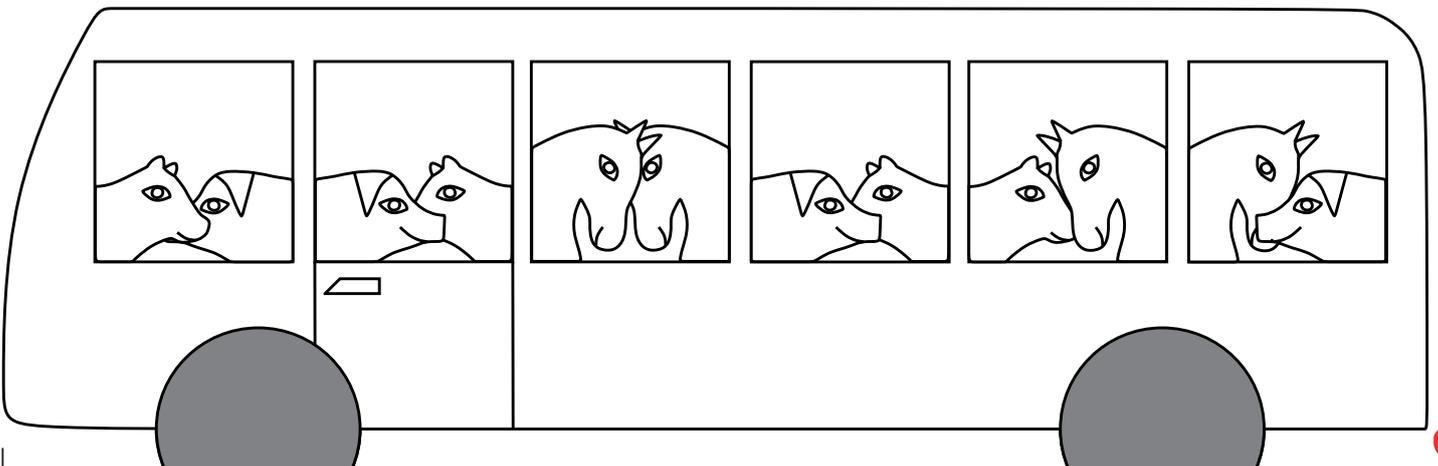
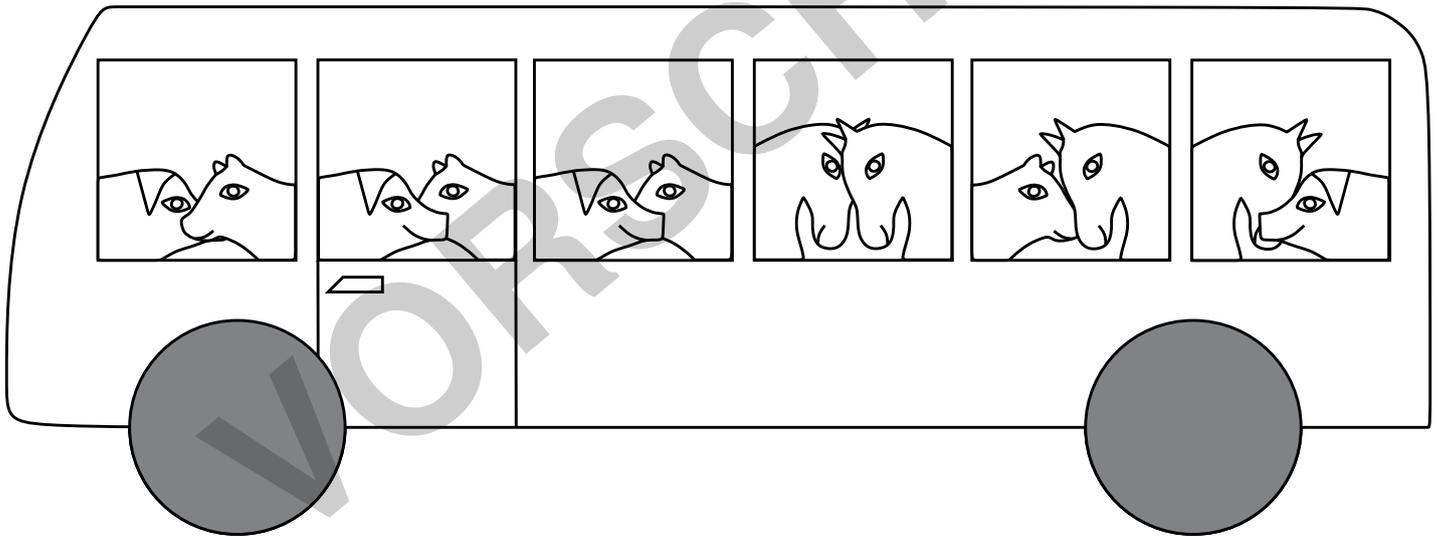
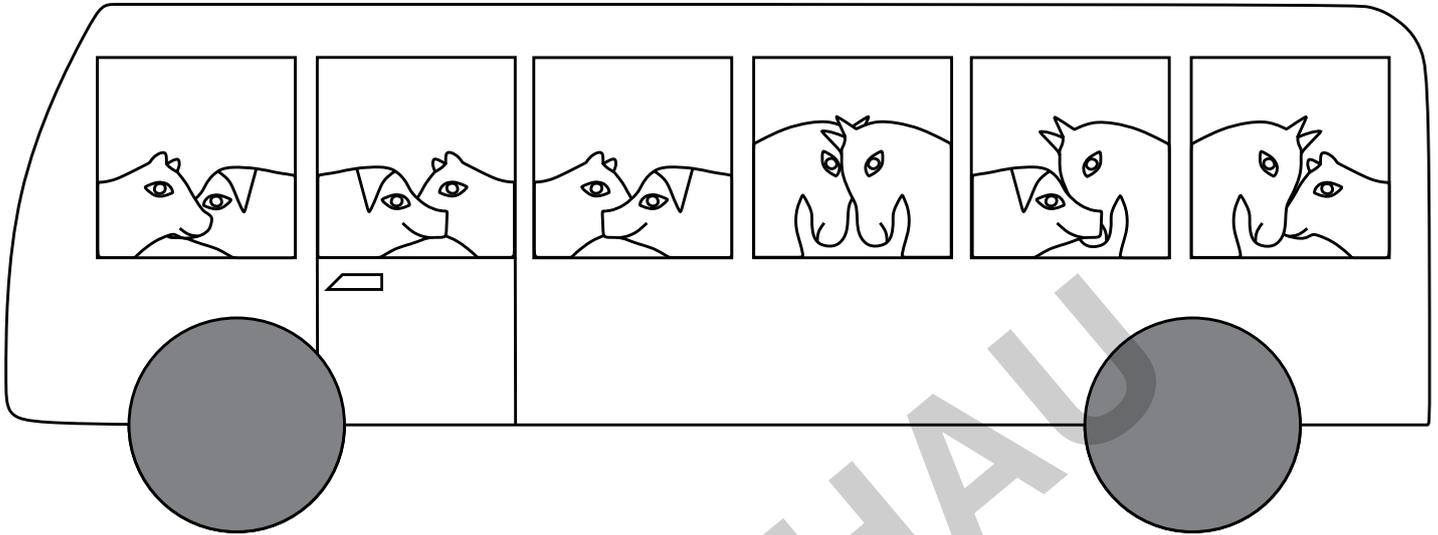


[zur Vollversion](#)

Busreise der Tiere



Kühe, Schweine und Pferde machen eine lange Reise und müssen zwei Mal den Bus wechseln. Male die Busse und die Tiere an, die dabei ihren Platz gewechselt haben.





Die rätselhaften Bäume



Male die Bäume an, wo es möglich ist, und ergänze viele grüne Blätter. Klebe rechts oder links ein weiteres Papierblatt an und zeichne mehr Bäume.



Lieblingsgerichte



Finde heraus, welche Lieblingsgerichte Henrik, Janna und Linus haben, indem du in die Lücken den Anfangsbuchstaben der Fotos oder Zeichnungen einsetzt. Nenne dein Lieblingsgericht und male es auf einem weiteren Blatt Papier.

			T	O				
								L

					
	Ä		C		

						
	U	D		U		

								
					U	C		

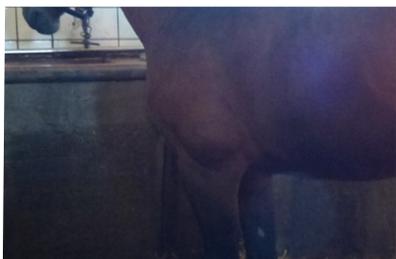
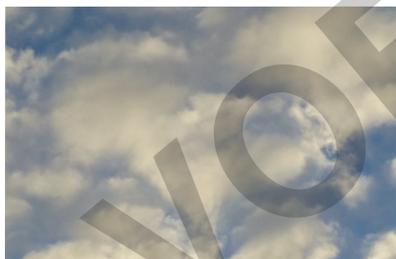
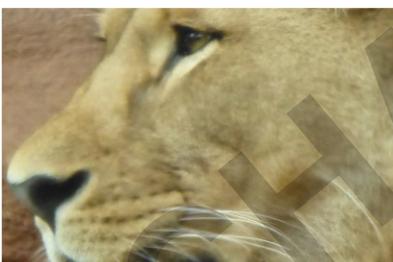
			
U	D	D	

						
					U	

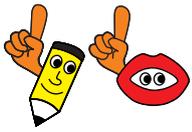
Weißt du es? 1



Wenn du genau hinschaust, weißt du, was die Fotos darstellen. Schreibe es darunter.



Zeichnen und es wissen



Zeichne schrittweise etwas, zum Beispiel eine Figur oder einen Gegenstand, und lass es von anderen bestimmen. Wer es sofort weiß, erhält zwei Punkte, wer es im zweiten Schritt weiß, erhält einen Punkt.

1. Schritt	2. Schritt	3. Schritt

1. Schritt	2. Schritt	3. Schritt

1. Schritt	2. Schritt	3. Schritt

1. Schritt	2. Schritt	3. Schritt

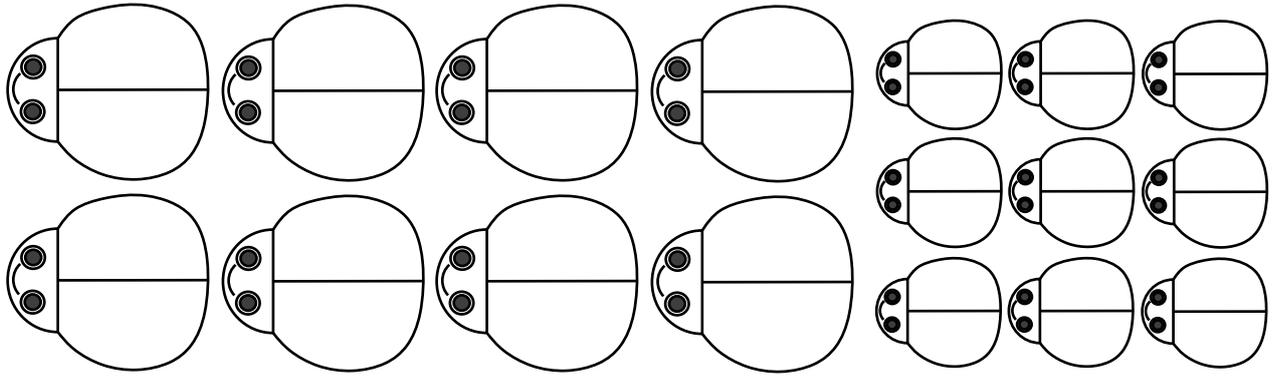
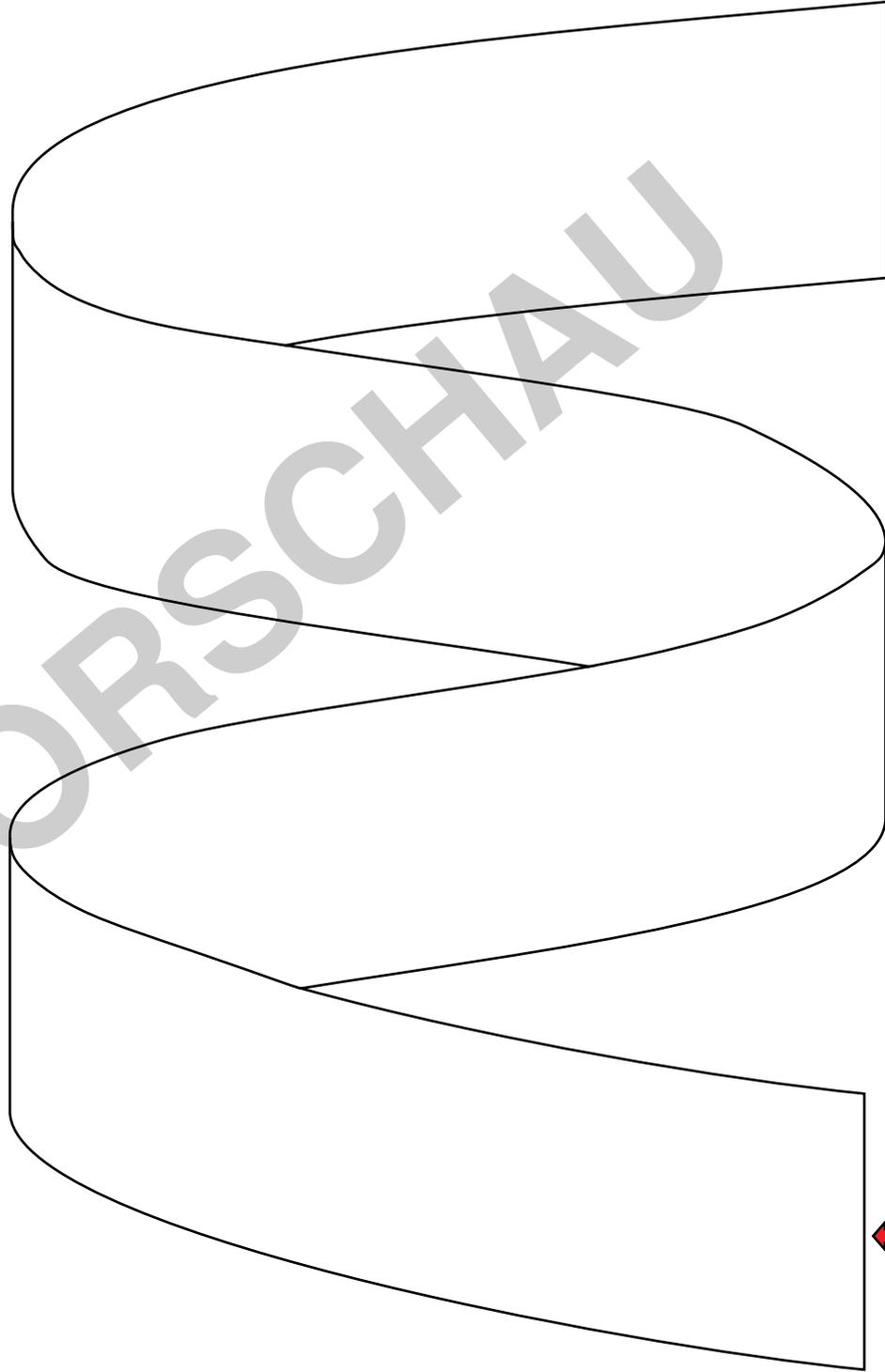
1. Schritt	2. Schritt	3. Schritt

1. Schritt	2. Schritt	3. Schritt

Das Käferband



Schneide ganz genau hin. Male die Käfer kunterbunt an und schneide sie mit der Schere aus. Klebe die großen Käfer gleichmäßig verteilt außen und die kleinen Käfer innen auf das Band.



Kunstquizzler 3



Kunstquizzler ist derjenige, der viel weiß und die Punkte erzielt. Eine oder zwei Antworten sind richtig. Kreuze an.

1. Pablo Picasso war ein ...

Sänger 	Schauspieler 	Maler 
--	--	---

1

2. Eines der wertvollsten Bilder malte Leonardo da Vinci und heißt ...

Mona Lisa 	Berta Müller 	Mini Maus 
---	--	---

1

3. Viele moderne Künstler arbeiteten in ...

Tokio 	Paris 	Untersdorf 
--	--	---

1

4. Giuseppe Arcimboldo malte in die Gesichter von Personen ...

Schokolade 	Obst 	Gemüse 
--	--	--

2

5. In welchem Land wurde Claude Monet geboren?

Frankreich 	Russland 	Japan 
--	--	---

1

6. Wann gab es die Ölmalerei?

Steinzeit 	Gegenwart 	Mittelalter 
---	---	---

2

7. Was ist Impressionismus?

Buntpapier 	Pinselfart 	Kunstrichtung 
--	--	---

1

8. Mit welchem Arbeitsmittel wird gezeichnet?

Hammer 	Stift 	Schere 
--	---	--

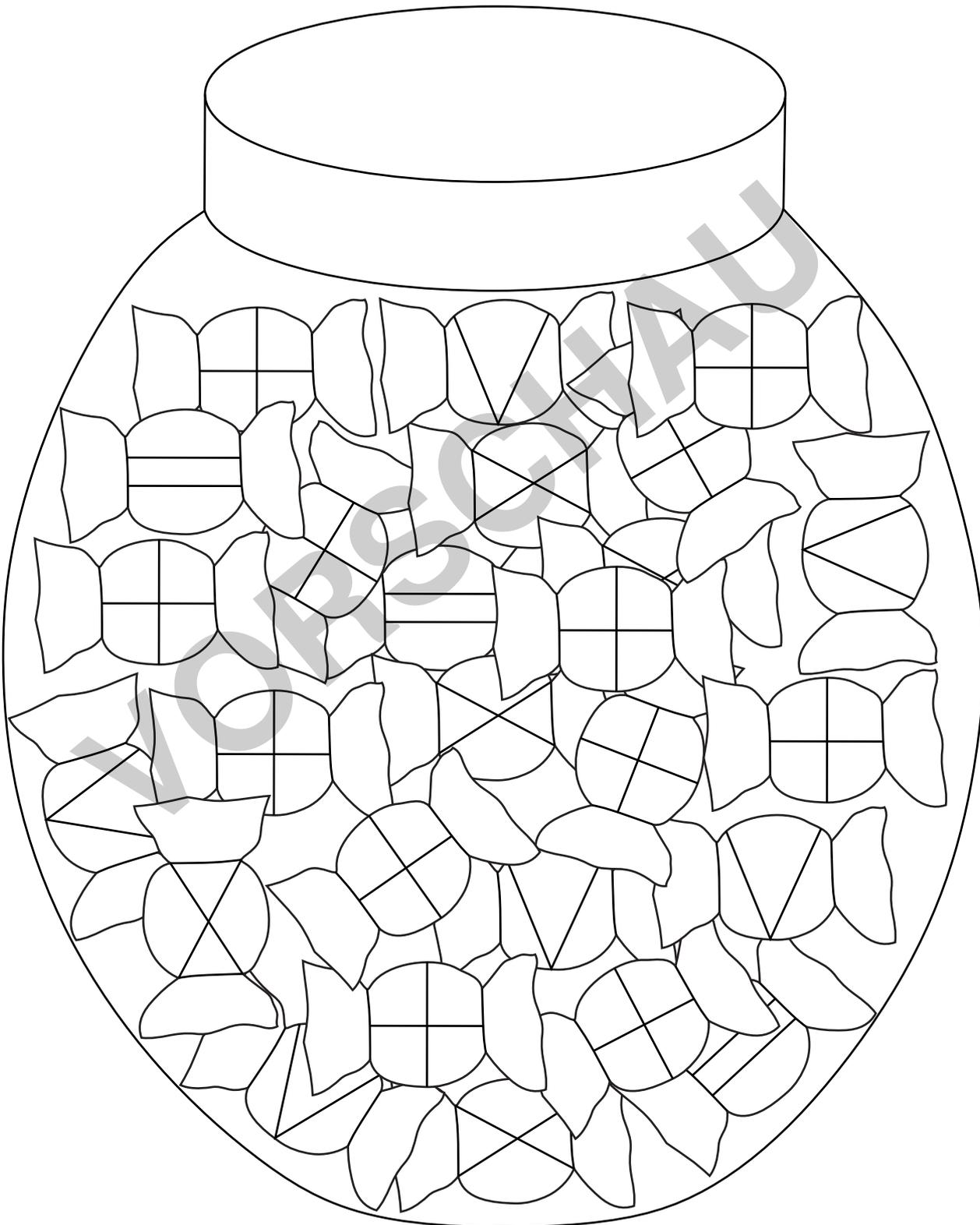
1



Glück gehabt!



Adrian, Henrik, Janna und Linus wollen sich im Kiosk die gleiche Bonbonsorte kaufen. Glück gehabt! Davon sind für jeden noch 3 im Bonbonglas. Finde die Sorte heraus und male sie in gleichen kräftigen Farben an.



Was ist bloß alles im Karton?



Durch die Laute kannst du feststellen, welche Tiere es sind.

Zeichne sie, denn der Karton ist durchsichtig.

ia,
ia

miau, miau

wufff,
wuff

piep,
piep

Kikeriki

VORSCHAU