

DIE GÖTTER ÄGYPTENS

Malvorlagen von 16 ägyptischen
Göttern mit Tierköpfen zum
Ausmalen und Nachzeichnen





LINIEN DER STEINZEIT

Einleitung	Seite 3 - 4
Übersicht	Seite 5
Große Darstellung mit Rahmen	Seite 6 - 21
Kopierraster zum Nachzeichnen	Seite 22 - 37

VORSCHAU

DRUCKEINSTELLUNGEN FÜR ADOBE PDF:

Bitte beim Drucken beachten, dass die Einstellung "Seitenanpassung: keine" ausgewählt und ein Häkchen bei "Automatisch drehen und zentrieren" gesetzt ist. Tipp: Schauen Sie sich zuerst das PDF an, und drucken Sie nur die Seiten aus, die Sie benötigen.

Verlag & Herausgeber: LABBÉ GmbH, Walter-Gropius-Str. 16, 50126 Bergheim, Deutschland, Telefon (02271) 4949-0, Fax (02271) 4949-49, E-Mail: labbe@labbe.de. Geschäftsführer: Michael Labbé, Ruth Labbé. Amtsgericht Köln, HRB 40029, Umsatzsteuer-ID: DE 121858465. Alle Rechte an diesem PDF liegen bei Labbé. Es ist ausdrücklich untersagt, das PDF, Ausdrücke des oder gewerblich zu nutzen. www.labbe.de

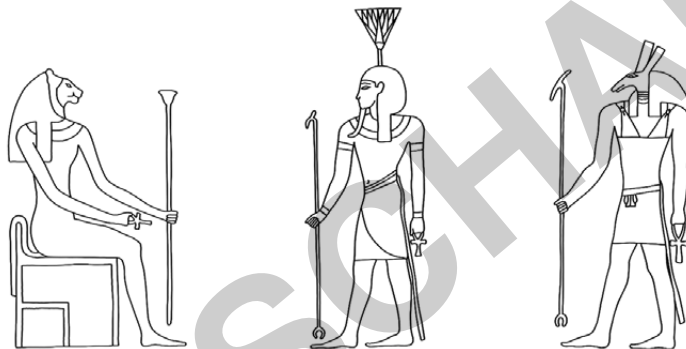


zur Vollversion

DIE GÖTTER ÄGYPTENS

Die Ägypter erlebten ihre Götter oft als Tiere, und deshalb haben sie sie gerne halb als Tier und halb als Mensch dargestellt. Die meisten Götter haben einen menschlichen Körper und einen Tierkopf. Die 20 Meter hohe Sphinx von Gizeh setzt sich dagegen umgekehrt aus einem Löwenkörper und einem Menschenkopf zusammen.

Wenn man ägyptische Reliefs (Flachbilder) und Wandmalereien zum ersten Mal sieht, kommen sie einem ziemlich unverständlich vor. Man fragt sich, ob die alten Ägypter "einen Knick in der Optik" hatten. Man gewöhnt sich aber schnell an die Bilder, und nach einer gewissen Zeit stören die Verstöße gegen die Wirklichkeit nicht mehr. Man muss wissen, dass die Ägypter die Natur auf eine völlig andere Weise darstellten, als wir es gewohnt sind. Die Künstler waren nicht daran interessiert, die Wirklichkeit so wiederzugeben wie sie aussieht, denn sie hatten die Aufgabe, nur das zu malen, was für den Auftraggeber von Bedeutung war.



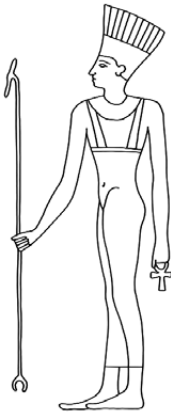
Dieser unverwechselbare ägyptische Stil hatte eine Reihe festgelegter Regeln, die jeder Künstler von frühester Jugend an zu lernen hatte. Sitzende Statuen mussten mit auf den Knien liegenden Händen dargestellt werden. Die Haut der Männer wurde dunkler abgebildet als die der Frauen. Die ägyptischen Künstler mussten alles weglassen, was unwichtig war – die Abbildungen sollten eine bestimmte Funktion erfüllen und immer nur das Wichtigste zeigen: Einen Kopf erkennt man am besten im Profil, also wurde er von der Seite gezeichnet. Oberkörper, Schultern und Brust sind dagegen besser von vorne zu erkennen, deshalb wurden sie von vorne gezeichnet. Arme und Beine kann man wieder deutlicher von der Seite erkennen, also stellten die Künstler sie von der Seite dar. Das sind die Gründe, warum die Ägypter auf ihren Bildern so flach gedrückt und verdreht aussehen.

Schreitende Personen sehen aus, als hätten sie zwei linke Füße. Man darf natürlich nicht meinen, dass die Ägypter glaubten, dass Menschen wirklich so aussähen. Sie folgten nur ihrer strengen religiösen Regel: Bedeutung ist wichtiger als Realität. Dies galt auch für die Größenverhältnisse. Wenn man von jemandem sagte, dass er "ein großer Mann" im Sinne von "mächtig" sei, so wurde diese Person in Ägypten auch größer als seine Diener oder seine Frau dargestellt. Manche Kinder zeichnen heute noch nach ähnlichen Prinzipien.

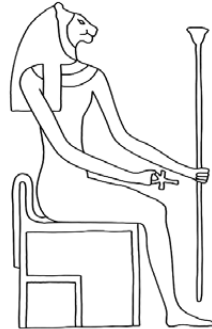
ÜBERSICHT ALLER GÖTTER



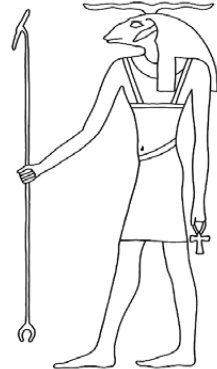
Anubis



Anukis



Bastet



Chnum



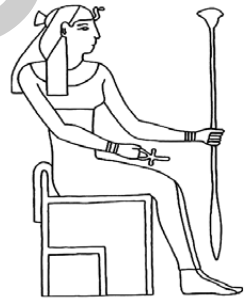
Hathor



Herischef



Horus



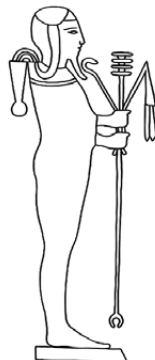
Mut



Nefertem



Neith



Ptah



Sachmet



Satis



Seth



Sokar



zur Vollversion



netzwerk
lernen



ANUBIS
Gott der Totenriten





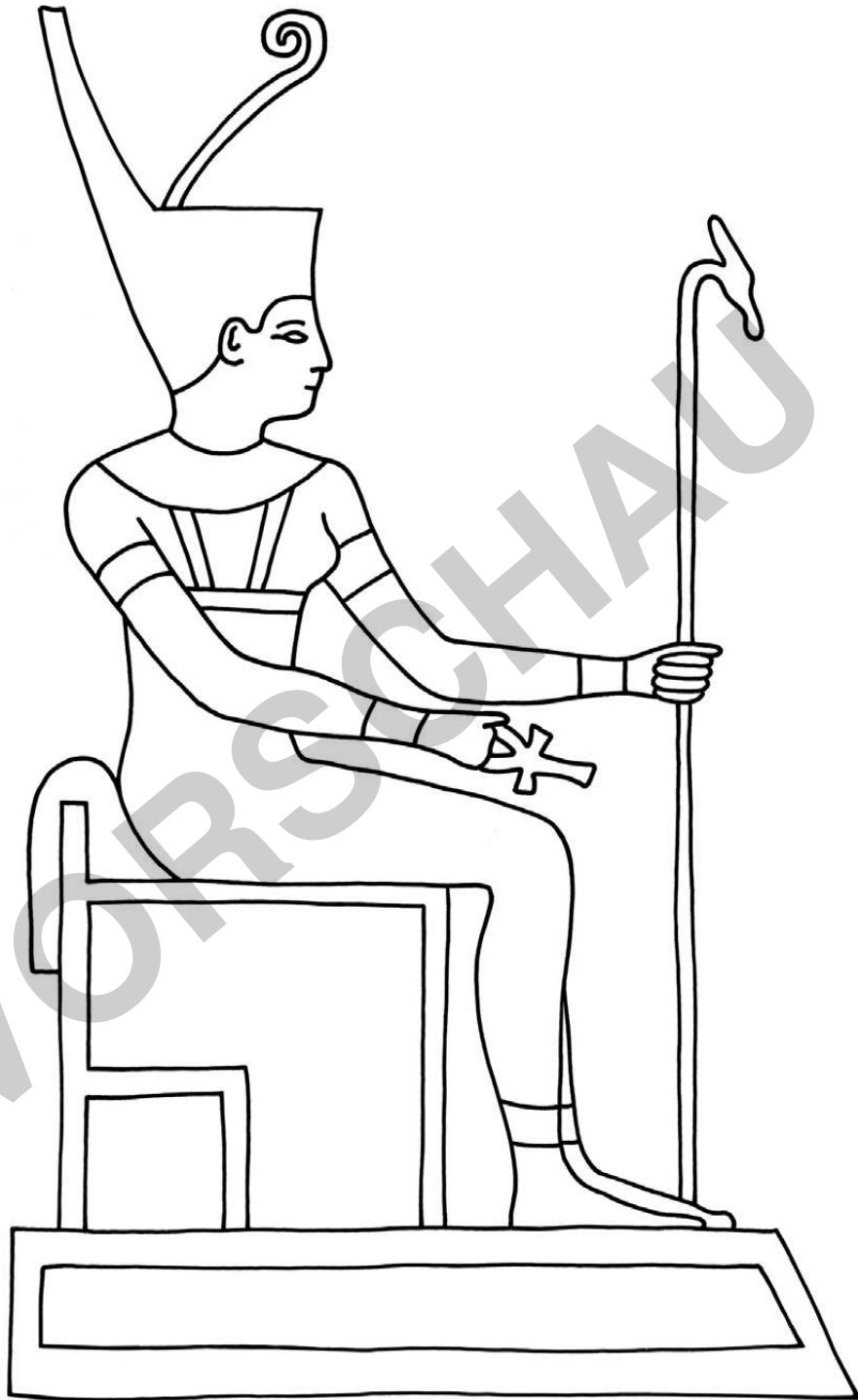
NEFERTEM

Gott der Lotosblüte, Schutzgott der Salben, Salböle und Düfte



netzwerk
lernen

zur Vollversion



NEITH
Göttin des Krieges und der Jagd

