

Der Jahrmarkt

Zwei rote Autoscooter mit blauen Fahnen prallen aufeinander.

Vor der bunten Losbude liegen viele zerrissene grüne Lose.

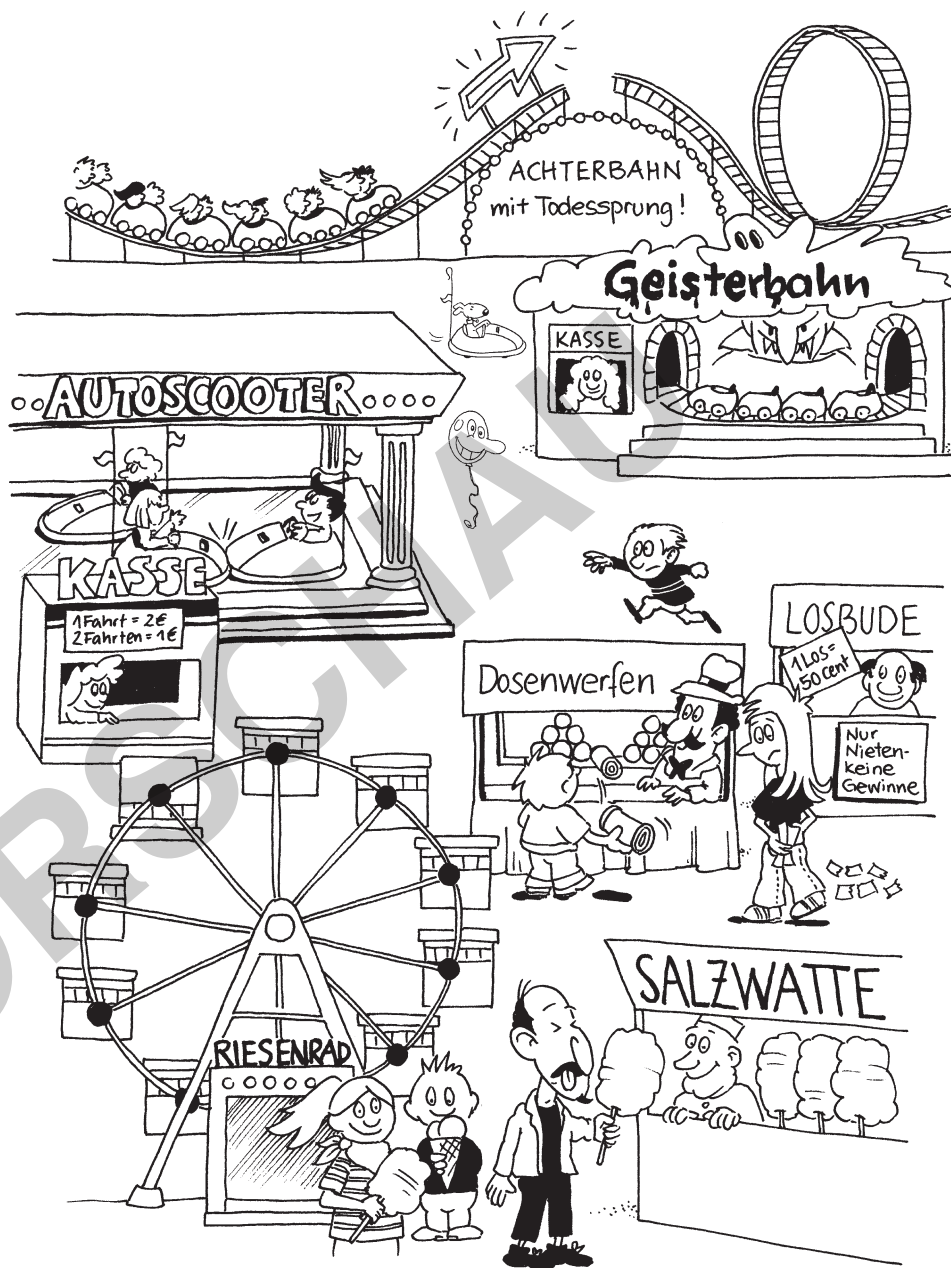
Vor der gelben Kasse der Geisterbahn stehen zwei Kinder.

Die vier grünen Wagen der Geisterbahn fahren auf roten Schienen.

Auf den braunen Schienen der Achterbahn fahren sechs blaue Wagen.

Das Riesenrad hat gelbe, rote und blaue Wagen.

Die Bälle im Stand von Detektiv Pfiffig sind gelb und die Dosen grau.



Was stimmt hier nicht? Findest du alle 7 Fehler im Bild? Kreise ein.

Wie viele Fehler hast du gefunden? Kreuze an:

Erzähle. Lies. Male richtig an und ergänze. Verbinde.

Löse mit Detektiv Pfiffig den 23. Fall!



Lies.



Kreuze an.

1. Detektiv Pfiffig steht in der Losbude.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
2. Hund Fiffi sitzt im Riesenrad.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
3. In der Geisterbahn gibt es echte Geister.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
4. Eine Fahrt in der Achterbahn kostet 3 Euro.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
5. Das Riesenrad dreht sich langsam.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
6. Ein Karussell dreht sich im Kreis.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
7. Ein Los kostet 50 Cent.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
8. In einer Stunde schließt der Jahrmarkt.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht



Schreibe.

9. Wie schmeckt Zuckerwatte? a) Sie schmeckt salzig. b) Sie schmeckt süß.

10. Worauf fährt die Geisterbahn?
a) Sie fährt auf Straßen. b) Sie fährt auf Schienen.

11. Was steht vor dem Autoscooter?
a) Dort steht ein Kassenhäuschen. b) Dort steht ein Karussell.

12. Was verfolgt der Junge?
a) Er verfolgt seinen Luftballon. b) Er verfolgt sein Flugzeug.



Male.

13. Das Geisterbahn-Schild ist rot und schwarz.

14. Vor der Geisterbahn stehen zwei Gespenster.

Wie viele Aufgaben hast du gelöst? _____ von 14 Aufgaben



Kontrolliere. Verbessere.



Fall gelöst!

Das kannst du auch noch machen:

1. Spiel: Erkläre „Jahrmarkt-Wörter“ mit eigenen Worten, mit Gesten oder mit Zeichnungen. Wer errät die Wörter?
2. Schreibe eine Geschichte zu dem Bild. Die Sätze und Wörter auf den beiden Seiten können dir dabei helfen. Lies vor.
3. Male ein eigenes „Jahrmarkt-Suchbild“ mit neuen Quatsch- und Sachfehlern. Wer findet deine Fehler?

Der Zoo

Auf dem braunen Ast sitzen drei bunte Papageien und krächzen.

Neben den Papageien turmt ein schwarzer Affe mit braunem Gesicht.

Fünf Zoobesucher stehen hinter dem blauen Zaun und lächeln.

Das graue Nashorn trinkt Wasser aus einem gelben Trog.

Im roten Käfig brüllt der Löwe und zeigt dabei seine langen, spitzen Zähne.

Der graue Elefant spritzt Wasser aus seinem langen Rüssel.

Die gelbe Giraffe mit den braunen Flecken frisst grünes Gras.



Was stimmt hier nicht? Findest du alle 7 Fehler im Bild? Kreise ein.

Wie viele Fehler hast du gefunden? Kreuze an:

Erzähle. Lies. Male richtig an und ergänze. Verbinde.

Löse mit Detektiv Pfiffig den 26. Fall!



Lies.



Kreuze an.

1. Im Zoo leben viele Tiere.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
2. Nashörner bohren oft in der Nase.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
3. Am Baum hängen zwei Affen.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
4. Auf dem Baum hocken Papageien.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
5. Elefanten bellen laut.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
6. Die Giraffe ist genau drei Meter hoch.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
7. Der Löwe frisst Fleisch.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
8. Das Kamel kann Wasser speichern.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht



Schreibe.

9. Wo steht Detektiv Pfiffig?

a) Pfiffig steht hinter dem Zaun.

b) Pfiffig steht im Gehege.

10. Wo ist der Löwe?

a) Der Löwe ist auf dem Baum.

b) Der Löwe ist im Käfig.

11. Was isst der Affe?

a) Der Affe isst Papageien.

b) Der Affe isst eine Banane.

12. Was machen Schafe?

a) Sie krächzen und plappern.

b) Sie blöken und meckern.



Male.

13. Ein Besucher füttert das braune Kamel.

14. Die Mauer um das Kamelgehege besteht aus roten und braunen Steinen.

Wie viele Aufgaben hast du gelöst?

_____ von 14 Aufgaben



Kontrolliere. Verbessere.



Fall gelöst!

Das kannst du auch noch machen:

1. Spiel: Erkläre „Zoo-Wörter“ mit eigenen Worten, mit Gesten oder mit Zeichnungen. Wer errät die Wörter?
2. Schreibe eine Geschichte zu dem Bild. Die Sätze und Wörter auf den beiden Seiten können dir dabei helfen. Lies vor.
3. Male ein eigenes „Zoo-Suchbild“ mit neuen Quatsch- und Sachfehlern. Wer findet deine Fehler?

Der Bahnhof

Durch den Ausgang läuft eine Frau mit rotem Koffer aus der Bahnhofshalle.

Neben dem blauen Fahrkartenautomaten steht ein Mann mit Hut.

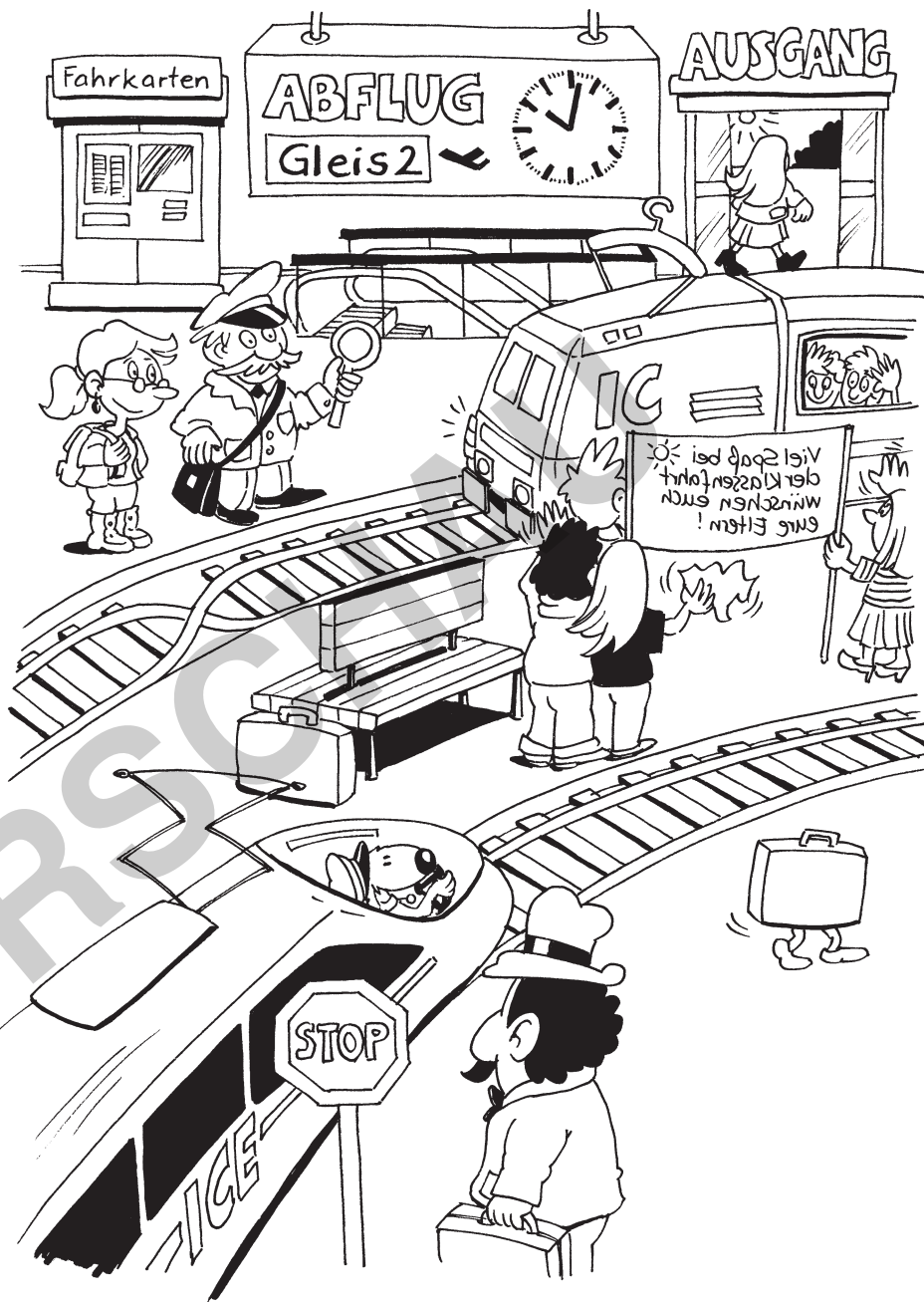
Der nette Schaffner mit der blauen Mütze trägt eine schwarze Tasche.

In dem rot-weißen IC-Zug sitzen zwei Kinder, die winken und lachen.

Neben der braunen Holzbank stehen zwei grüne Koffer auf dem Bahnsteig.

Der rot-weiße ICE-Zug hat dunkle Fenster-scheiben.

Detektiv Pfiffig wartet auf den ICE und hält einen braunen Koffer in der Hand.



Was stimmt hier nicht? Findest du alle 7 Fehler im Bild? Kreise ein.

Wie viele Fehler hast du gefunden? Kreuze an:

Erzähle. Lies. Male richtig an und ergänze. Verbinde.

Löse mit Detektiv Pfiffig den 29. Fall!



Lies.



Kreuze an.

1. Detektiv Pfiffig will verreisen.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
2. Züge fahren auf Schienen.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
3. Der Schaffner steht an Gleis 2.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
4. Hund Fiffi steht auf der Rolltreppe.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
5. Für eine Zugfahrt braucht man eine Fahrkarte.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
6. Es ist genau elf Uhr.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
7. Im IC und ICE sitzen keine Personen.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
8. Eltern verabschieden sich von ihren Kindern.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht



Schreibe.

9. Was macht Detektiv Pfiffig? a) Pfiffig sitzt im Zug. b) Pfiffig steht auf dem Bahnsteig.

10. Was steht neben der Rolltreppe?

a) Da steht ein Fahrkartenautomat. b) Da steht Fiffi.

11. Wer kontrolliert Fahrkarten?

a) Detektive kontrollieren sie. b) Schaffner kontrollieren sie.

12. Was steht auf dem Schild?

a) Viel Spaß bei der Klassenarbeit. b) Viel Spaß bei der Klassenfahrt.



Male.

13. Drei Eltern halten das blaue Schild hoch.

14. Neben Pfiffig wartet eine Oma.

Wie viele Aufgaben hast du gelöst?

_____ von 14 Aufgaben



Kontrolliere. Verbessere.



Fall gelöst!

Das kannst du auch noch machen:

1. Spiel: Erkläre „Bahnhof-Wörter“ mit eigenen Worten, mit Gesten oder mit Zeichnungen. Wer errät die Wörter?
2. Schreibe eine Geschichte zu dem Bild. Die Sätze und Wörter auf den beiden Seiten können dir dabei helfen. Lies vor.
3. Male ein eigenes „Bahnhof-Suchbild“ mit neuen Quatsch- und Sachfehlern. Wer findet deine Fehler?

Die Dinos

Der Flugsaurier hat einen grünen Schnabel und braune Flügel.

Um den braunen Vulkan herum wachsen sehr viele grüne Bäume.

Der Tyrannosaurus Rex hat spitze Zähne und schwarze Krallen.

Der graue, schwere Supersaurus läuft auf einen blauen See zu.

Der grüne Triceratops mit den drei Hörnern frisst grüne Pflanzen.

Der graue Plesiosaurus im Meer jagt drei rote Fische.

Der Brachiosaurus leckt das Gesicht von Detektiv Pfiffig ab.



Huch! Oh, hab ich das alles nur geträumt?

Was stimmt hier nicht? Findest du alle 7 Fehler im Bild? Kreise ein.

Wie viele Fehler hast du gefunden? Kreuze an:



Erzähle.



Lies.



Male richtig an und ergänze.



Verbinde.

Löse mit Detektiv Pfiffig den 33. Fall!



Lies.



Kreuze an.

1. Einige Dinos konnten fliegen.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
2. Einige Dinos konnten schwimmen.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
3. Einige Dinos konnten schreiben.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
4. Einige Dinos fraßen Pflanzen.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
5. Einige Dinos fraßen Fleisch.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
6. Einige Dinos fraßen Bonbons.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
7. Detektiv Pfiffig hat alles nur geträumt.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht



Schreibe.

8. Wer leckt Detektiv Pfiffig wirklich ab?

a) Ein Dino leckt Pfiffig ab.

b) Fiffi leckt Pfiffig ab.

9. Wo liegt Detektiv Pfiffig? a) Pfiffig liegt im Bett.

b) Pfiffig liegt im Schlafsack.

10. Wer lebt nicht mehr?

a) Hunde leben nicht mehr.

b) Dinos leben nicht mehr.



Male.

11. Das Kissen hat drei blaue Punkte.

12. Auf der Bettdecke sind acht schwarze Lupen.

13. Unter dem Bett steht ein grüner Nachttopf.

14. Der Tyranosaurus Rex ist braun.

15. Unter dem Bett stehen zwei blaue Pantoffeln.

16. Der Bettrahmen ist grün.

Wie viele Aufgaben hast du gelöst?

_____ von 16 Aufgaben



Kontrolliere. Verbessere.



Fall gelöst!

Das kannst du auch noch machen:

1. Spiel: Erkläre „Dino-Wörter“ mit eigenen Worten, mit Gesten oder mit Zeichnungen. Wer errät die Wörter?
2. Schreibe eine Geschichte zu dem Bild. Die Sätze und Wörter auf den beiden Seiten können dir dabei helfen. Lies vor.
3. Male ein eigenes „Dino-Suchbild“ mit neuen Quatsch- und Sachfehlern. Wer findet deine Fehler?