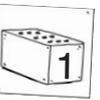


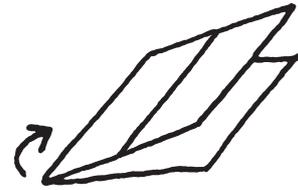
Vorwort	2
Leitidee Zahl	3
Wiederholung der Grundrechenarten: Fachbegriffe und Rechengesetze (Ich – Du – Wir)	3
Vorbereitung einer Quizshow zu den Grundrechenarten (Ich – Du – Wir, Lerntempoduett)	7
Durchführung einer Quizshow zu den Grundrechenarten (Der heiÙe Stuhl)	11
(Un-)Gleichungen mit gleicher Lösungsmenge (Passt! Passt nicht!)	16
Lösungen	21
Methodensteckbriefe	23
Ich – Du – Wir	23
Lerntempoduett	24
Der heiÙe Stuhl	25
Passt! Passt nicht!	26

VORSCHAU

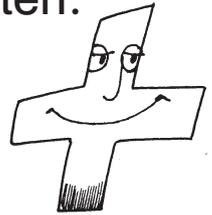


Was weißt du über die Grundrechenarten?

- 1 Nimm dir 3 DIN-A4-Blätter.
Falte sie 2-mal der Länge
nach und schneidet sie in 4 Streifen.



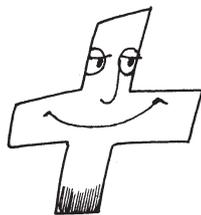
- 2 Was fällt dir zu dem Thema „Die Grundrechenarten:
Fachbegriffe und Rechengesetze“ ein?

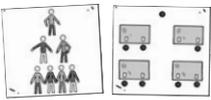


- 3 Notiere auf die Streifen alles, was dir zu diesem Thema
einfällt.
- Notiere nur einen Begriff pro Streifen.
 - Du hast 3 Minuten Zeit.
 - Wenn du mehr Streifen benötigst, kannst du dir weitere
Blätter am Lehrerpult holen.



- 4 Ertönt das Signal, hör auf zu schreiben und suche dir
einen Partner.

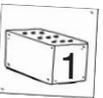




Ein spannendes Quiz braucht viele Fragen/Aufgaben!

- 1** Arbeite zuerst alleine. Finde und formuliere mindestens 5 Fragen oder Aufgaben zum Thema „Die Grundrechenarten: Fachbegriffe und Rechengesetze“. Löse und beantworte deine Fragen oder Aufgaben.
Tipp: Am Lehrerpult gibt es Beispiele.
- 2** Wenn du fertig bist, gehe zum Treffpunkt und warte dort bis ein weiterer Schüler fertig ist. Hast du einen Partner, sucht euch gemeinsam einen Platz und stellt euch gegenseitig eure Fragen/Aufgaben/Lösungen/Antworten vor. Besprecht diese und rechnet, wenn nötig, nach.
- 3** Habt ihr alles besprochen, holt euch die Vorlage für die Quizkarten vom Lehrerpult und schneidet für alle Fragen oder Aufgaben Kärtchen zu.
- 4** Schreibt eure Fragen oder Aufgaben auf die eine Seite des Kärtchens und die jeweiligen Lösungen oder Antworten auf die Rückseite.





Quizshow: Wer meistert die Grundrechenarten?

Vorbereitung:

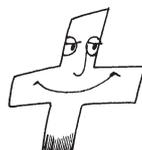
1. Bereitet die Quizkärtchen vor, indem ihr sie ausschneidet und faltet.
2. Bevor die Quizshow stattfinden kann, muss jeder eine Rolle übernehmen. Dafür benötigt ihr die Rollenkarten. Schneidet die Kärtchen aus und zieht jeweils eine Karte.
3. Lest euch kurz die Aufgaben der jeweiligen Rollen durch und besprecht diese, wenn nötig.

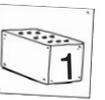
Ablauf der Quizshow:

- Stellt zwei Stühle gegenüber. Der Quizmaster und Kandidat sitzen sich gegenüber.
- Der Kontrolleur und Experte stellen die Stühle nebeneinander hinter den Kandidaten, sodass der Kandidat sie nicht sehen kann.
- Der Quizmaster erhält alle Quizkarten.
- Der Kandidat erhält 2 Joker.
- Für jeden Kandidaten geht die Show 10 Minuten.
- Tauscht am Ende einer Runde die Rollen, sodass jeder jede Rolle einmal hatte.
- Der Quizmaster stellt dem Kandidaten die Fragen/Aufgaben der Quizkarten. Manchmal muss der Kandidat die Frage/Aufgabe auch anschauen können.
- Löst der Kandidat die Aufgabe, dann behält er die Aufgabenkarte.
- Haben Kandidat und Kontrolleur unterschiedliche Ergebnisse, müssen sie sich auf eine Antwort einigen.
- Sollte der Kandidat die Aufgabe nicht lösen können, kann er einen Joker einsetzen und den Experten befragen. Die Joker-Karte wird dann dem Quizmaster abgegeben.
- Sollte der Kandidat vor Ablauf der Zeit beide Joker eingesetzt haben und die nächste Antwort nicht geben können, ist die Show vorbei.
- Nach 10 Minuten werden die gelösten Karten gezählt und in die Tabelle (s. u.) eingetragen.



Rolle	1. Durchgang:	2. Durchgang:	3. Durchgang:	4. Durchgang:	Anzahl der gelösten Aufgaben
Quizmaster					
Kandidat					
Kontrolleur					
Experte					





Wie lautet die gemeinsame Regel?

$$42 : p = 21$$

$$112 : p = 56$$

$$p \cdot 33 = 66$$

$$p + 23 = 25$$

$$p - 1 = 1$$

$$115 = 117 - p$$

$$23 - p = 20$$

$$p \cdot 213 = 416$$

$$3 = p$$

$$3 = 6 : p$$

$$150 = 148 + p$$

$$389 = 395 - p$$

Regel: Alle Gleichungen haben die gleiche Lösungsmenge:
 $\{p = 2\}$.



Seite 5:

3 Mindmap:

