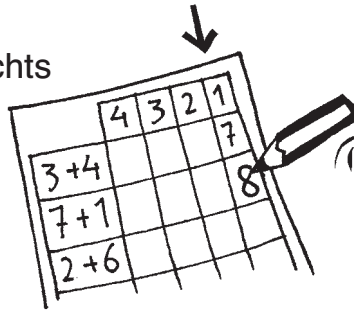


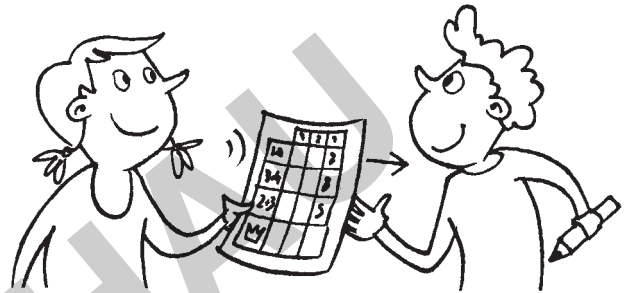
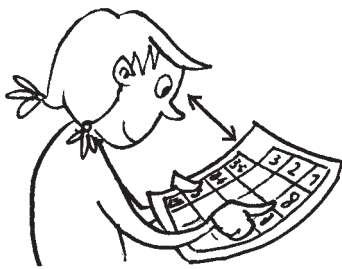


So wirst du zum Rechenkönig:

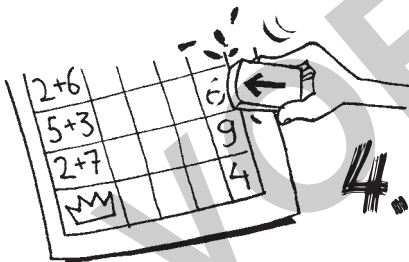
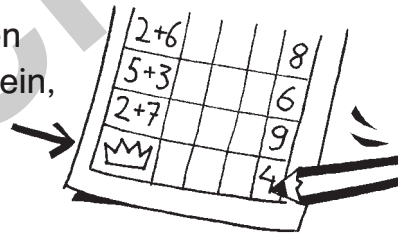
1. Das Training beginnt ganz rechts auf dem Blatt mit Runde 1. Hier trägst du die Lösungen zu den Aufgaben aus der Aufgabenspalte ein.



2. Wenn du mit der ersten Spalte fertig bist, lässt du deine Lösungen von einem Mitschüler oder deinem Lehrer kontrollieren.



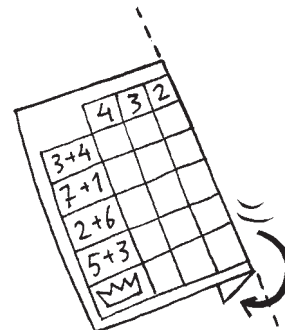
3. Für jede richtige Aufgabe gibt es einen Punkt. In der letzten Spalte trägst du ein, wie viele Punkte du gesammelt hast.



4.

Wichtig! Wenn du Fehler hast, musst du die Aufgaben verbessern. Überlege auch, wie der Fehler entstanden ist.

5. Knicke nun die Runde 1 an der gestrichelten Linie ab, bevor du mit Runde 2 beginnst. Bearbeite aber nicht alle Runden an einem Tag!



Wenn du eine Runde gerechnet hast und deine Punkte eingetragen hast, kannst du nachschauen, wie viele Punkte du in der Runde vorher gesammelt hast. So siehst du, ob du dich verbessert hast.



Name: _____



Zähle die Kugeln. Welcher Trick hilft dir?

Übungsaufgabe	Runde 3	Runde 2	Runde 1
			14
Punkte			

Name: _____



Zähle die Kugeln. Welcher Trick hilft dir?

Übungsaufgabe	Runde 3	Runde 2	Runde 1
●●●●● ●●●●●			9
●●●●● ●●●●●			
●●●●● ●●●●● ○●○●○●○ ●○●			
●●●●● ●●●●● ○●○●○			
●●●●●			
●●●●● ●●●●● ○●○●○●○ ●○			
●●●●● ●●●●● ○●○●○			
●●●●● ●●●●● ○●○●○●○ ○●○●○●○			
●●●●● ●●●●● ○●○			
●●●●● ●●●●● ○●○●○●○			
Punkte			

Name: _____




Wie viele helle und dunkle Kugeln sind es?
Schreibe die Plusaufgabe.

Übungsaufgabe	Runde 3	Runde 2	Runde 1
			$11 + 5 = 16$
Punkte			

Name: _____



Rechne die Plusaufgaben. Was fällt dir auf?

Übungsaufgabe	Runde 4	Runde 3	Runde 2	Runde 1
$6 + 1 = ?$				7
$16 + 1 = ?$				
$4 + 4 = ?$				
$14 + 4 = ?$				
$2 + 8 = ?$				
$12 + 8 = ?$				
$1 + 5 = ?$				
$11 + 5 = ?$				
$6 + 3 = ?$				
$16 + 3 = ?$				
 Punkte				