

Lern-BINGO 24 im Maxiformat

## Kopfrechnen bis 100 - 6B

Addition und Subtraktion vom Typ  $ZE+/-E=ZE$  (m. Ü.)

### Zielgruppen

Dieses Lern-BINGO 24 wurde für Menschen konzipiert, die gern in der Gruppe BINGO spielen. Das können Grundschul Kinder ab Klasse 2 oder Jugendliche sein, aber natürlich auch Erwachsene und insbesondere Senioren, die sich geistig fit halten wollen. Durch das Maxiformat der Vorlagen eignet es sich auch und besonders für Menschen mit eingeschränkter Sehfähigkeit.

### So wird gespielt

Jeder Spielteilnehmer erhält eine BINGO-Vorlage mit  $5 \times 5 = 25$  Antwortfeldern. Zusätzlich hält jeder Spielteilnehmer zum Markieren der Lösungsfelder eine Anzahl von Büroklammern, Chips oder Cent-Münzen bereit. Der Spielleiter legt die 25 BINGO-Aufgabenkarten (die vorher ausgeschnitten worden sind) verdeckt auf den Tisch. Jetzt deckt der Spielleiter eine BINGO-Aufgabenkarte auf und liest die Aufgabe vor. Die Spielteilnehmer nennen die Lösung, suchen dann auf ihrer BINGO-Vorlage das entsprechende Antwortfeld und legen dort eine Markierung ab. So geht es weiter, bis einer der Spielteilnehmer eine komplette waagerechte, senkrechte oder diagonale Reihe markiert hat. Dann ruft er „BINGO“ und ist der Gewinner dieser Spielrunde.

#### **Alternative**

Beim „stillen BINGO“ werden die Antworten so lange nicht genannt, bis ein Spielteilnehmer eine komplette BINGO-Reihe markiert hat und „BINGO“ ruft. Erst dann werden die Antworten gemeinsam überprüft und abgeglichen.

#### **Nutzen**

Die Spielteilnehmer stärken ihre allgemeine Denk- und Kombinationsfähigkeit, ihr Kopfrechenvermögen sowie ihre allgemeine Konzentrationsfähigkeit. Damit ist dieses Lern-BINGO nicht nur ein fröhlicher Zeitvertreib, sondern auch ein sinnvolles Training zur Steigerung wichtiger psychischer Grundleistungen. Das gilt für alle Menschen, gleich welcher Altersgruppe.

#### **Materialumfang**

1 Informationsblatt,  
25 BINGO-Aufgabenkarten für den Spielleiter,  
24 verschiedene BINGO-Vorlagen für die Spielteilnehmer

Selbst bereitzustellen sind Kleinteile zum Markieren der Antwortfelder auf den BINGO-Vorlagen (Büroklammern, Chips, Münzen, Knöpfe usw.)

Viel Freude mit diesem Spiel wünscht Ihnen jetzt der Autor Michael Junga aus Brunschweig  
[michaeljunga@t-online.de](mailto:michaeljunga@t-online.de)

BINGO-Karten ✂ (ausschneiden, mischen, auf einen Stapel legen)

3 mehr als 79 (82)	6 weniger als 31 (25)	8 mehr als 68 (76)	3 weniger als 22 (19)	7 mehr als 85 (92)
8 weniger als 36 (28)	4 mehr als 69 (73)	5 weniger als 41 (36)	8 mehr als 75 (83)	7 weniger als 23 (16)
2 mehr als 89 (91)	4 weniger als 41 (37)	7 mehr als 78 (85)	8 weniger als 34 (26)	5 mehr als 69 (74)
4 weniger als 22 (18)	6 mehr als 87 (93)	7 weniger als 41 (34)	9 mehr als 66 (75)	4 weniger als 21 (17)
5 mehr als 79 (84)	7 weniger als 42 (35)	6 mehr als 88 (94)	4 weniger als 31 (27)	8 mehr als 69 (77)

© michaeljunga@t-online.de

	B	I	N	G	O
1	93	75	19	84	77
2	92	17	73	27	26
3	35	85	25	76	82
4	83	28	16	91	94
5	34	18	74	37	36

© michaeljunga@t-online.de

Bingo-Vorlage 1

	B	I	N	G	O
1	73	27	76	91	16
2	94	36	37	74	28
3	82	92	17	18	85
4	26	35	83	34	25
5	77	84	19	75	93

© michaeljunga@t-online.de

Bingo-Vorlage 9

	B	I	N	G	O
1	94	36	37	74	18
2	28	85	25	93	34
3	16	26	82	75	83
4	91	77	84	19	35
5	76	27	73	17	92

© michaeljunga@t-online.de

Bingo-Vorlage 19