# DOWNLOAD

Gerlinde Blahak

# Vogel-Mobile

## Tiere zeichnen, malen und gestalten

VORSCHAU

Downloadauszug
aus dem Originaltitel:

netzwerk lernen

zur Vollversion

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den **Einsatz im eigenen Unterricht** zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, **nicht jedoch für** einen schulweiten Einsatz und Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Kollegen), für die Veröffentlichung im Internet oder in (Schul-)Intranets oder einen weiteren kommerziellen Gebrauch.

**Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages.**

**Verstöße gegen diese Lizenzbedingungen werden strafrechtlich verfolgt.**

VORSCHAU

netzwerk lernen

zur Vollversion

## 10. Mobile

**Kurzbeschreibung:**
Die Schüler fädeln auf einer Juteschnur Vögel im Flug und Blattformen auf, die sie vorher farbig ausgestaltet haben.

**Zeitaufwand:** 4 Unterrichtsstunden

**Jahrgangsstufe:** 5–10

**Material:**
- Fotokarton in beliebigen Farbstellungen (DIN A4)
- Schere
- dicker (Nr. 12) und dünner Pinsel (Nr. 5)
- Locher
- ein kleines Stück Holz (Ast)
- Bleistift
- deckende Farben, z. B. Acrylfarben
- Bürohefter
- Juteschnur (ca. 1 m)

**Hinweise für Lehrer / Lernziele:**
1. Die Schüler experimentieren mit dem Material Papier, indem sie Kartonflächen zu **dreidimensionalen Formen** umgestalten.
2. Sie arbeiten in **Mischtechnik** (Schneiden und Bemalen).
3. Sie kreieren ein frei im Raum **hängendes, bewegliches Objekt** (Mobile).

VORSCHAU

netzwerk lernen
zur Vollversion



© Persen Verlag

**Material:**
- Fotokarton in beliebigen Farbstellungen (DIN A4)
- Bleistift
- Schere
- deckende Farben, z. B. Acrylfarben
- dicker (Nr. 12) und dünner Pinsel (Nr. 5)
- Bürohefter
- Locher
- Juteschnur (ca. 1 m)
- ein kleines Stück Holz (Ast)

**1. Grundformen für Vögel und Blätter**

a) Entwirf auf Fotokarton in beliebiger Farbe die Umrisse von drei verschiedenen Vögeln (Bleistift). Zeichne nur einen Kopf mit Schnabel, einen Körper und Schwanzfedern (Skizze 1).
b) Schneide die Vögel aus.
c) Fertige die Flügel gesondert als symmetrisches Paar an: Dazu knickst du den Fotokarton und zeichnest einen Flügel vor. Schneide ihn doppelt aus (Skizze 2).
d) Bemale nun Vogelkörper und Flügel mit deckenden Farben (Wasserfarben, mit Deckweiß gemischt oder Acrylfarben). Bearbeite beide Seiten der Schablonen.
e) Lass alles gut trocknen, bevor du weiterarbeitest.
f) Fertige nach derselben Methode drei unterschiedlich große Blattformen mit einem kleinen Stiel an, die du ebenfalls bemalst (Skizze 3).
g) Stanze in die Vogelkörper und Blätter an gegenüberliegenden Stellen mit einem Locher je ein Loch.

**2. Zusammensetzen der Vogelobjekte**

a) Lege die Flügel auf beide Seiten des Vogelkörpers und zwar so, dass die Flügelspitzen zum Kopf hinweisen.
b) Befestige sie mit einem Bürohefter. Je eine Klammer genügt.
c) Knicke beide Flügel nach hinten: Sie werden anschließend senkrecht vom Vogelkörper abstehen.
d) Schneide aus Kartonresten (auch andere Farben verwenden!) weitere Federn für Kopf und Schwanz zurecht, die du ebenfalls mit dem Bürohefter befestigst.
e) Bemale sie und versuche besonders die sichtbaren Metallklammern mit Farbe zu überdecken.

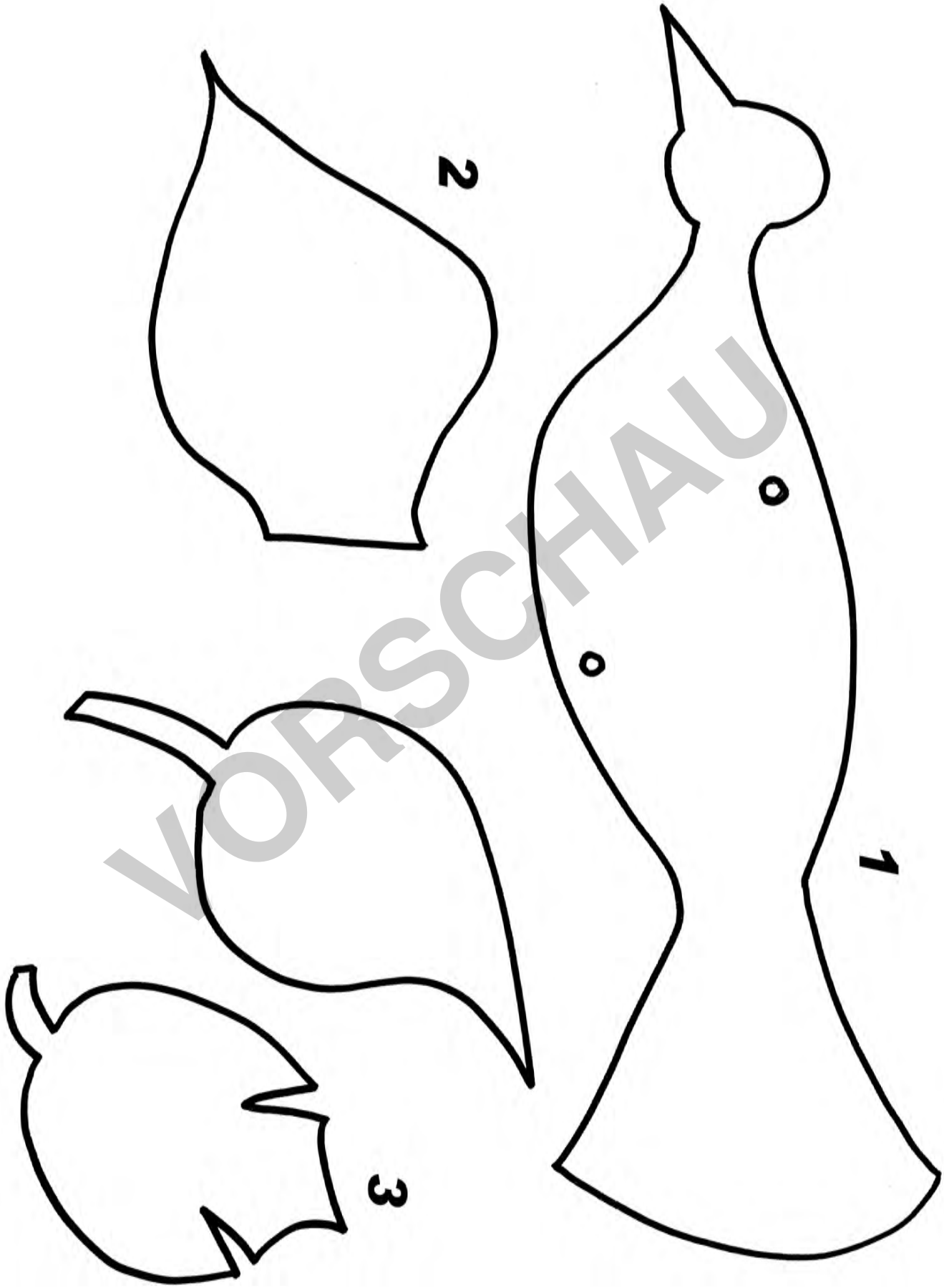
**3. Ein Mobile entsteht**

a) Nimm einen kleinen Zweig und binde ihn an einem Ende einer Juteschnur (1 m) fest. Ziehe das Fadenende auseinander, sodass eine Art Quaste entsteht.
b) Ziehe nun die Schnur abwechselnd durch die Löcher in den Vogelkörpern und Blattformen.
c) Forme das obere Ende des Fadens zu einer Schlaufe, an der das Mobile frei im Raum schwebend aufgehängt werden kann.

VORSCHAU

netzwerk lernen
zur Vollversion


Gertrude Blanck: Vogel Mobile
© Persen Verlag




VORSCHAU

netzwerk lernen
zur Vollversion



Gerlinde Blahak: Vogel Mobile
© Persen Verlag

VORSCHAU

netzwerk lernen
zur Vollversion


© Persen Verlag