Lern-BINGO 24 im Maxiformat

Kopfrechnen bis 100 - 4B

Addition vom Typ ZE+E=ZE (mit Überschreitung)

Zielgruppen
Dieses Lern-BINGO 24 wurde für Menschen konzipiert, die gern in der Gruppe BINGO spielen. Das können Grundschulkinder ab Klasse 2 oder Jugendliche sein, aber natürlich auch Erwachsene und insbesondere Senioren, die sich geistig fit halten wollen. Durch das Maxiformat der Vorlagen eignet es sich auch und besonders für Menschen mit eingeschränkter Sehfähigkeit.

So wird gespielt
Jeder Spielteilnehmer erhält eine BINGO-Vorlage mit 5x5=25 Antwortfeldern. Zusätzlich hält jeder Spielteilnehmer zum Markieren der Lösungsfelder eine Anzahl von Büroklammern, Chips oder Cent-Münzen bereit. Der Spielleiter legt die 25 BINGO-Aufgabenkarten (die vorher ausgeschnitten worden sind) verdeckt auf den Tisch. Jetzt deckt der Spielleiter eine BINGO-Aufgabenkarte auf und liest die Aufgabe vor. Die Spielteilnehmer nennen die Lösung, suchen dann auf ihrer BINGO-Vorlage das entsprechende Antwortfeld und legen dort eine Markierung ab. So geht es weiter, bis einer der Spielteilnehmer eine komplette waagerechte, senkrechte oder diagonale Reihe markiert hat. Dann ruft er „BINGO“ und ist der Gewinner dieser Spielrunde.

VORSCHAU

netzwerk lernen

zur Vollversion

Alternative
Beim „stillen BINGO“ werden die Antworten so lange nicht genannt, bis ein Spielteilnehmer eine komplette BINGO-Reihe markiert hat und „BINGO“ ruft. Erst dann werden die Antworten gemeinsam überprüft und abgeglichen.

Nutzen
Die Spielteilnehmer stärken ihre allgemeine Denk- und Kombinationsfähigkeit, ihr Kopfrechenvermögen sowie ihre allgemeine Konzentrationsfähigkeit. Damit ist dieses Lern-BINGO nicht nur ein fröhlicher Zeitvertreib, sondern auch ein sinnvolles Training zur Steigerung wichtiger psychischer Grundleistungen. Das gilt für alle Menschen, gleich welcher Altersgruppe.

Materialumfang
1 Informationsblatt,
25 BINGO-Aufgabenkarten für den Spielleiter,
24 verschiedene BINGO-Vorlagen für die Spielteilnehmer

Selbst bereitszustellen sind Kleinteile zum Markieren der Antwortfelder auf den BINGO-Vorlagen (Büroklammern, Chips, Münzen, Knöpfe usw.)

Viel Freude mit diesem Spiel wünscht Ihnen jetzt der Autor Michael Junga aus Brunschweig
michaeljunga@t-online.de

VORSCHAU

netzwerk lernen

zur Vollversion

BINGO-Karten ✂ (ausschneiden, mischen, auf einen Stapel legen)

3 mehr als 49 (52)	5 mehr als 58 (63)	7 mehr als 66 (73)	8 mehr als 34 (42)	7 mehr als 86 (93)
8 mehr als 58 (66)	9 mehr als 45 (54)	6 mehr als 76 (82)	7 mehr als 87 (94)	5 mehr als 36 (41)
3 mehr als 68 (71)	7 mehr als 89 (96)	5 mehr als 48 (53)	7 mehr als 57 (64)	5 mehr als 69 (74)
7 mehr als 78 (85)	5 mehr als 67 (72)	4 mehr als 39 (43)	8 mehr als 75 (83)	9 mehr als 86 (95)
8 mehr als 47 (55)	5 mehr als 79 (84)	6 mehr als 38 (44)	9 mehr als 77 (86)	6 mehr als 59 (65)

VORSCHAU

© michaeljunga@t-online.de

netzwerk lernen

zur Vollversion

	B	I	N	G	O
1	41	84	43	82	86
2	54	53	44	52	95
3	83	63	74	42	72
4	66	85	94	96	93
5	73	65	71	64	55

Bingo-Vorlage 1

© michaeljunga@t-online.de

VORSCHAU

netzwerk lernen

zur Vollversion

	B	I	N	G	O
1	42	96	94	85	63
2	64	71	65	73	74
3	55	44	52	66	41
4	93	53	54	83	84
5	72	95	86	82	43

Bingo-Vorlage 7

© michaeljunga@t-online.de

VORSCHAU

netzwerk lernen

zur Vollversion

	B	I	N	G	O
1	83	54	53	44	52
2	86	95	72	93	42
3	82	73	66	55	96
4	43	65	71	64	94
5	84	41	74	63	85

Bingo-Vorlage 12

© michaeljunga@t-online.de

VORSCHAU

netzwerk lernen

zur Vollversion

	B	I	N	G	O
1	55	64	71	65	73
2	63	74	41	84	66
3	85	72	93	43	83
4	94	95	86	82	54
5	96	42	52	44	53

Bingo-Vorlage 18

© michaeljunga@t-online.de

VORSCHAU

netzwerk lernen

zur Vollversion