#### Vorbemerkungen

Gleichungen 1. Grades mit zwei Variablen gehören zum Stoffgebiet der Klasse 9 der Sekundarstufe I. Die hier vorgestellten 194 Aufgaben sind in einzelne Parcours [*(franz.) Hindernisbahn, Renn-, Laufstrecke*] unterteilt, die von den Schülerinnen und Schülern nicht unbedingt nacheinander, sondern auch parallel durchlaufen werden können. Die Aufgabenkarten werden ausgeschnitten, in der Mitte gefalzt und entweder zusammengeklebt oder laminiert. Man erhält so eine Lernkartei, die sich über Jahre hin verwenden und ergänzen lässt. Laminierte Aufgabenkarten haben den Vorteil, dass sie länger haltbar sind und man sie mit wasserlöslichen Stiften beschriften kann. Pro Parcours sollte man einen zweifachen Aufgabensatz erstellen, um Engpässe und Wartezeiten zu vermeiden.

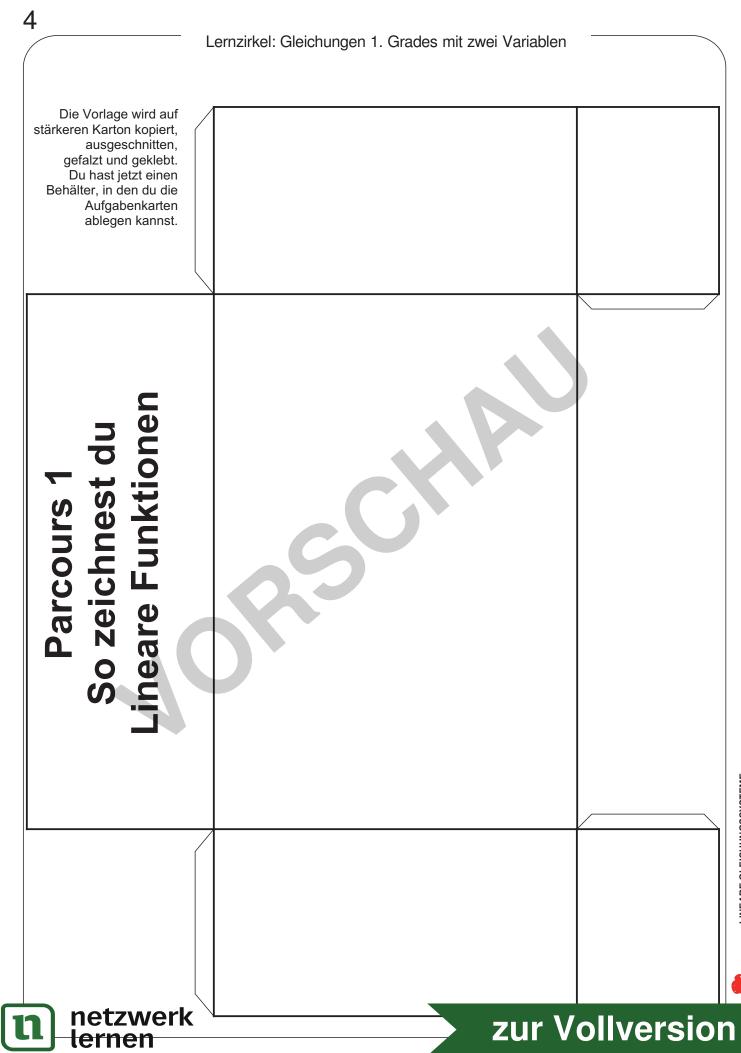
Das Format der Aufgabenkarten 9 x 13 cm ermöglicht es fernerhin, sie in sogenannte Flip-Alben einzustecken, die normalerweise für Fotos gedacht und im Handel für ca. 3,95 € zu erwerben sind (Vorderseite Aufgabe, Rückseite Lösung). In die handelsüblichen Alben passen in der Regel 50 Aufgabenkarten nebst Lösungen.

Für jeden Schüler und jede Schülerin kopiert man die Kontrollbögen, um einen Überblick der bearbeiteten Aufgaben zu erhalten. Zu jedem Parcours gibt es detaillierte Anweisungen, wie die Aufgaben zu lösen sind. Gegebenenfalls kopiert man diese Anweisungen ebenfalls in Klassenstärke.

Zu jedem Parcours bastelt man sich einen Behälter, in den die entsprechenden Aufgabenkarten des Parcours abgelegt werden. Damit dieser Behälter etwas stabiler wird, empfiehlt es sich, Kopien auf stärkeren Karton zu ziehen.

#### **I**NHALTSVERZEICHNIS

Bastelbogen 1	Seite 4	Ł
Parcours 1: Kontrollbogen »So zeichnest du Lineare Funktionen«	Seite 5	5
Parcours 1: So zeichnest du Lineare Funktionen	Seite 6	5
Aufgaben Parcours 1	Seite 7	7
Einführung in das Themengebiet	Seite 17	7
Bastelbogen 2	Seite 18	3
Parcours 2: Kontrollbogen »Das zeichnerische Lösungsverfahren«	Seite 19	)
Parcours 2: Das zeichnerische Lösungsverfahren	Seite 20	)
Aufgaben Parcours 2	Seite 22	)
Bastelbogen 3	Seite 32	)
Parcours 3: Kontrollbogen »Das Gleichsetzungsverfahren«	Seite 33	3
Parcours 3: Das Gleichsetzungsverfahren	Seite 34	ŀ
Aufgaben Parcours 3	Seite 35	5
Bastelbogen 4	Seite 45	5
Parcours 4: Kontrollbogen »Das Einsetzungsverfahren«	Seite 46	;
Parcours 4: Das Einsetzungsverfahren	Seite 47	,
Aufgaben Parcours 4	Seite 48	
Bastelbogen 5	Seite 58	
Parcours 5: Kontrollbogen »Das Additionsverfahren«	Seite 59	)
Parcours 5: Das Additionsverfahren	Seite 60	
Aufgaben Parcours 5	Seite 61	
Bastelbogen 6	Seite 71	
Parcours 6: Kontrollbogen »Aufgaben mit Bruchzahlen«	Seite 72	
Parcours 6: Aufgaben mit Bruchzahlen	Seite 73	
Aufgaben Parcours 6	Seite 74	
Bastelbogen 7	Seite 84	
Parcours 7: Kontrollbogen »Textaufgaben«	Seite 85	
Parcours 7: Textaufgaben	Seite 86	
Aufgaben Parcours 7	Seite 89	
Bastelbogen 8	Seite 109	
Parcours 8: Kontrollbogen »Gemischte Aufgaben«	Seite 110	
Parcours 8: Gemischte Aufgaben	Seite 111	
	ollversic	
lernen Zul VC		リ



LINEARE GLEICHUNGSSYSTEME OHLVERLAG Gleichungen 1. Grades mit zwei Variablen – Bestell-Nr. P11 897



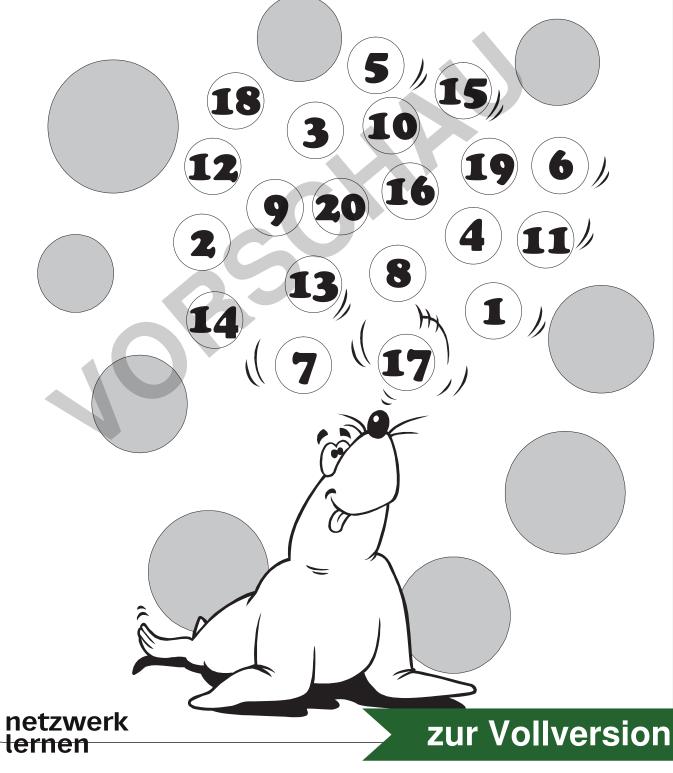
**KOHLVERLAG** Gleichungen 1. Grades mit zwei Variablen

ı

Bestell-Nr. P11 897

# **PARCOURS** 1 : Kontrollbogen »So zeichnest du Lineare Funktionen«

Hi, ich bin Robbi, die Robbe mit dem richtigen Riecher! Wenn du eine Aufgabe richtig gelöst hast, dann male den Kreis mit der entsprechenden Aufgabennummer farbig aus. So hast du immer einen Überblick, welche Aufgaben du im Parcours 1 kannst.



### **PARCOURS** 1 : So zeichnest du Lineare Funktionen

#### **Beispiel 1:** y = 2 • x + 3

Du erstellst eine Wertetabelle. Wähle die x-Werte geschickt aus.

х	Rechnung	у
0	2•0+3	3
2	2 • 2 + 3	7
- 3	2 • 0 + 3 2 • 2 + 3 2 • (- 3) + 3	- 3

Trage die Punkte (0/3), (2/7) und (- 3/- 3) in das Koordinatensystem ein und verbinde sie zu einer Geraden. Du benötigst zwar nur zwei Punkte, um eine Gerade zu zeichnen, aber du weißt ja: »Vertrauen ist gut, Kontrolle ist besser«.

#### **Beispiel 2:** y = -1,5 • x + 2

Du benötigst zwei Punkte, um eine Gerade zu zeichnen. Die Gerade schneidet die y–Achse im Punkt P(0/2). Markiere diesen Punkt.

Wähle für x eine beliebige Zahl ungleich Null, für die du den zugehörigen y – Wert noch »im Kopf« berechnen kannst, z. B. x = 4 (–  $1,5 \cdot 4 + 2 = -4$ ). Trage den Punkt P(4/– 4) in das Koordinatensystem ein.

Verbinde die beiden Punkte zu einer Geraden.

## **Beispiel 3:** $y = \frac{2}{3} \cdot x - 4$

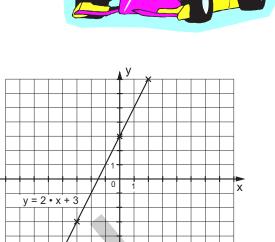
netzwerk

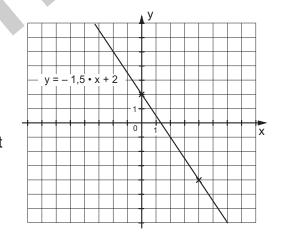
ernen

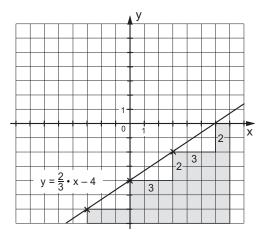
Du weißt, dass die Gerade die y-Achse im Punkt P(0/-4) schneidet. Markiere diesen Punkt.

Zeichne von diesem Punkt aus nach links und nach rechts eine Treppe mit einer Stufenhöhe 2 und einer Stufenbreite 3 ein.

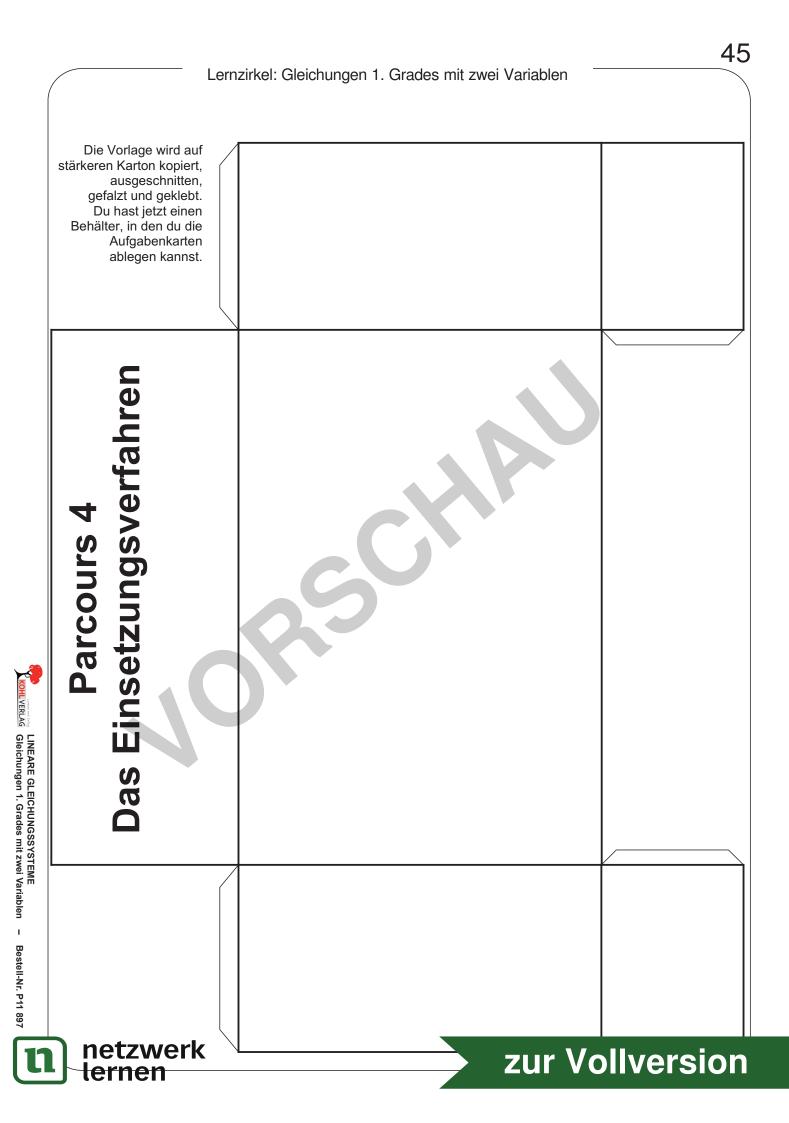
Verbinde die »Stoßkanten« dieser Treppe zu einer Geraden.







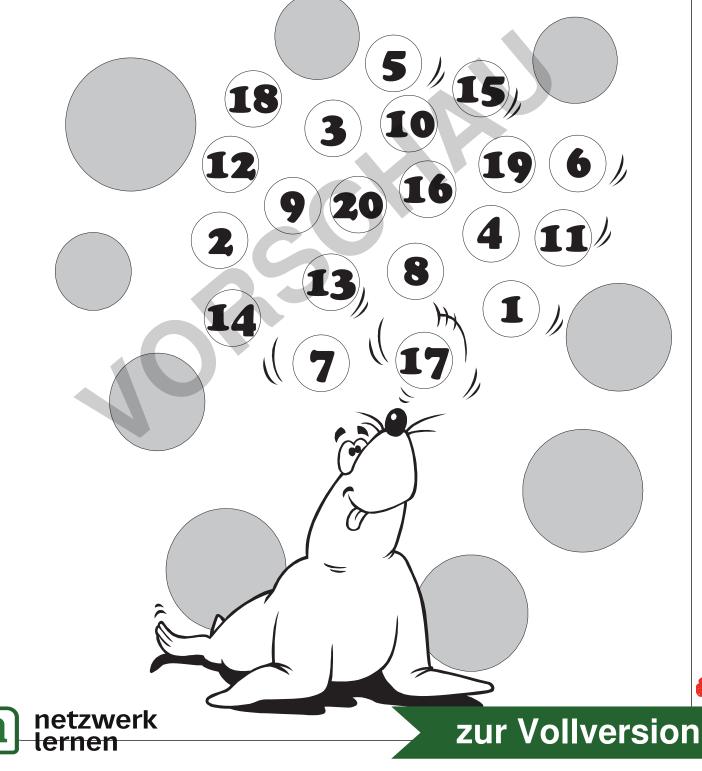
# zur Vollversion





# **PARCOURS** 4 : Kontrollbogen »Das Einsetzungsverfahren«

Hi, ich bin Robbi, die Robbe mit dem richtigen Riecher! Wenn du eine Aufgabe richtig gelöst hast, dann male den Kreis mit der entsprechenden Aufgabennummer farbig aus. So hast du immer einen Überblick, welche Aufgaben du im Parcours 4 kannst.





# **PARCOURS** 4 : **Das Einsetzungsverfahren**

Ein weiteres Verfahren zur Lösung von linearen Gleichungssystemen ist das Einsetzungsverfahren. Wie der Name schon sagt, sollst du bei diesem Verfahren etwas einsetzen. Damit du dir darunter etwas vorstellen kannst, hier ein Beispiel:

Karlchen Boilnix möchte Grünkohl kochen. In seinem schlauen Kochbuch



500 g Kasseler 1 kg Grünkohl (Winterkohl) 2 Esslöffel Butterschmalz 1 Zwiebel Salz, Pfeffer 2 Esslöffel Mehl

Den Kohl putzen, waschen und fein schneiden. In einem Topf das Schmalz zergehen lassen, das Fleisch und die grob geschnittene Zwiebel darin anbraten. Das Gemüse, etwas Wasser und die Gewürze zugeben und in etwa einer Stunde gar kochen. Das Mehl darüberstäuben und, wenn nötig, noch etwas Wasser zugießen.

Anstelle des Kasselers kann man auch vier Mettwürstchen mit dem Gemüse gar kochen.

 $13x - 5 = -6 \cdot (-13 - 16x)$ , also

zur Vollversion

Weil Karlchen Boilnix gerade kein Kasseler zur Verfügung hat, ersetzt er es kurzerhand durch vier Mettwürstchen. So ähnlich funktioniert auch das Einsetzungsverfahren.

> I. 8x + y = -18y = 9x - 1Ш.

y = 500 g Kasseler 9x – 1 = vier Mettwürstchen 8x + y = -18 entspricht Karlchens Rezept y = 9x - 1 nimm statt 500 g Kasseler vier Mettwürstchen

Also ersetzt du in dem Rezept (8x + y = -18) das Kasseler (y) durch die vier Mettwürstchen (9x - 1):

lla.

la. 8x + 9x - 1 = -18y = 9x - 1

Und siehe da, auf diese Art und Weise ist in Gleichung la die Variable y »eliminiert« worden und du hast eine Gleichung erhalten, in der nur noch die Variable x auftaucht. Diese Art von Gleichung hast du aber bereits in Klasse 8 gelöst. Du rechnest in einer Nebenrechnung zunächst mit dieser Gleichung allein weiter:

> 8x + 9x - 1 = -18 Fasse zusammen **17x – 1 = – 18** Addiere 1 17x = -17 Dividiere durch 17 x = -1

Da du die Lösung für x errechnet hast, fällt es dir nicht schwer, die Lösung für y anzugeben. – 1 wird f
ür x in Gleichung IIa eingesetzt.

$$y = 9x - 1$$
 (x = -  
y = 9 • (-1) - 1  
y = -10

13x – 、

Notiere die Lösungsmenge:

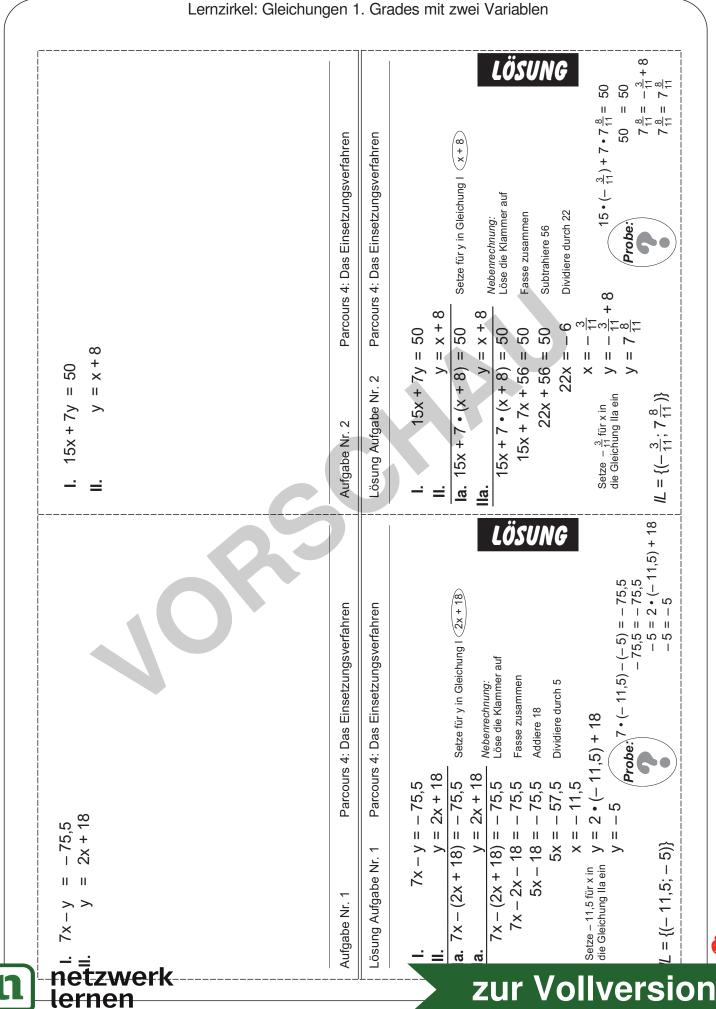
 $IL = \{(-1; -10)\}$ Mache die Probe, indem du die Werte in die beiden Gleichungen einsetzt:  $8 \cdot (-1) + (-10)$ 

$$(-10) = -18$$
  
 $-18 = -18$   
 $-10 = 9 \cdot (-1) - 1$   
 $-10 = -10$ 

ergibt

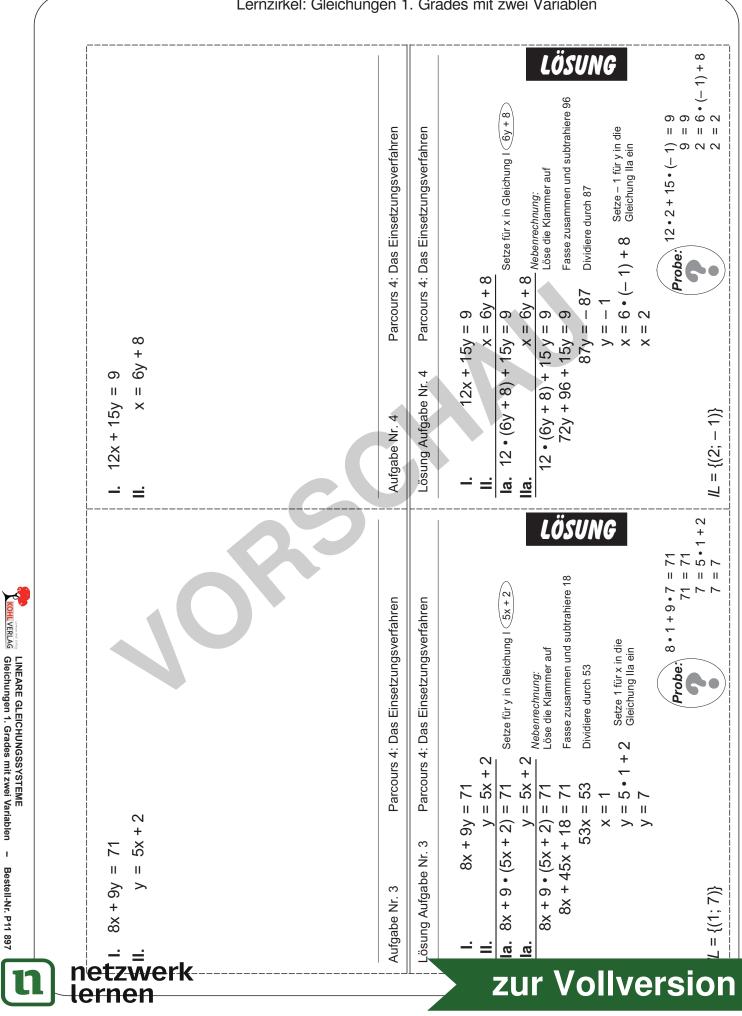
Manchmal gestaltet sich das Einsetzen etwas schwieriger:

1. 13x - 5 = -6y $net_{zwerk} = -13 - 16x$ lernen



Community LINEARE GLEICHUNGSSYSTEME
 Community Clearchear Community Comm

48



ı

Bestell-Nr. P11 897