

Inhalt

	<u>Seite</u>
Vorbemerkungen	4 - 5
Alphabet (zum Ausschneiden und Laminieren)	6
Placemat	7
1 Unterlage	8
2 Grasnarbe	9
3 Butzemann	10
4 Durchsage	11
5 Blaustich	12
6 Bandagist	13
7 Hanswurst	14
8 Feldlager	15
9 Tierfabel	16
10 Nesttreue	17
11 Therapeut	18
12 Nachtsch/Nachsicht	19
13 Einspruch	20
14 Beruflich	21
15 Schwester	22
16 Nerzstola	23
17 Bandnudel	24
18 Freigeben/Begreifen	25
19 Faltenlos	26
20 Paketpost/Postpaket	27
21 Ladendieb	28
22 Vertragen	29
23 Kunstwerk	30
24 Gnadenlos	31
25 Treibsand	32
26 Feldlager	33
27 Traumnote	34
28 Schnauzer	35
29 Fastenkur	36
30 Tragweite	37
31 Tieflader	38
32 Skihaserl	39
33 Pendlerin	40

Vorbemerkungen

Beim 3x3 Buchstaben-Mix geht es darum, aus neun vorgegebenen Buchstaben möglichst viele Wörter zu bilden. Dabei gelten folgende Bedingungen: Die Wörter sollen aus mindestens drei Buchstaben bestehen, wobei der Buchstabe im gekennzeichneten Mittelfeld in jedem Wort enthalten sein muss. Dabei sollen die Wörter nur in der Einzahl bzw. in der Grundform verwendet werden. Geografische Begriffe und Vornamen sind ebenfalls erlaubt. Erlaubt sind jedenfalls alle Wörter, die sich in einem Duden finden lassen. Jeder gefundene Buchstabe eines Wortes zählt einen Punkt. Für ein Wort, das alle neun Buchstaben enthält, gibt es 20 Sonderpunkte.

Beispiel:

B	N	T
O	A	E
D	R	K

Es lassen sich Wörter bilden wie **RAT** oder **KRAN**, **KORAN**, **TANKER** bis hin zum Wort **BORDKANTE**.

Folgende Wertung gilt:

über 150 Punkte = ausgezeichnet
 126 bis 150 Punkte = hervorragend
 100 bis 125 Punkte = sehr gut

Diese Rätselform eignet sich gut für den Deutschunterricht, weil man oft gezwungen ist, im Duden nachzuschlagen, ob es das gefundene Wort überhaupt gibt. So ist z.B. **BORAT** die Bezeichnung für borsaures Salz oder **BARK** die niederländische Bezeichnung für ein Segelschiff.

Es empfiehlt sich, dass die neun Buchstaben jedem Schüler und jeder Schülerin vorliegen, am besten auf kartoniertem Papier, das man gegebenenfalls laminiert (*siehe hierzu Seite 6*). Der Buchstabe, der in jedem Wort vorkommen soll, wird mit einer Büroklammer markiert. Dann kann in Einzel-, Partner- oder Gruppenarbeit gepuzzelt werden und der oder die Gewinner mit den meisten Punkten erhalten die Hausaufgaben für einen Tag erlassen.

B O R D K A N T E

Natürlich spielt auch ein wenig Mathematik mit in Form von Kombinationen bzw. Variationen. Man kann ganz systematisch puzzeln, indem man mit dem Buchstaben A beginnt und die restlichen Buchstaben anlegt:

A B T

A K T

A D E

A K N E

A N K E **A** N K E R

Weiter geht es mit dem Buchstaben B:

B **A** N K B E **A** T

Auf diese Art und Weise kann man schnell Punkte sammeln.

Solche Puzzles lassen sich relativ leicht erstellen und im Unterricht realisieren. Man schaut im Duden nach Wörtern mit neun Buchstaben wie **STRANDGUT**, **ERZGAU-NER**, **ENTLASSEN**, **SPRACHGUT** oder **ANHIMMELN**. Dabei sollte man beachten, dass möglichst zwei verschiedene Vokale im Wort vorkommen. Alsdann verteilt man die Buchstaben in einem 3x3-Schema und achtet darauf, die Buchstaben so zu mixen, dass dieses Wort mit neun Buchstaben nicht sofort zu erkennen ist. In das gekennzeichnete Feld kommt der Buchstabe, von dem man sicher sein kann, dass er in möglichst vielen Wörtern vorkommt.

Um Ihnen die Arbeit etwas zu erleichtern, wurden 33 Puzzles abgedruckt nebst Lösungen, die allerdings keinen Anspruch auf Vollständigkeit erheben, sondern nur aufzeigen sollen, welche Möglichkeiten es gibt, das Arbeiten mit dem Duden interessant und motivierend zu gestalten.

Weiterhin bietet sich der 3x3 Buchstaben-Mix an für ein erfolgreiches Arbeiten mit kooperativen Kleingruppen, und zwar in Form des »placemat«, auch »Platzdeckchen« genannt (siehe hierzu Seite 7).

Tragen Sie die neun Buchstaben viermal in das »placemat« ein und kopieren Sie anschließend das Blatt auf DIN A3-Format gemäß der Klassenstärke. Alle Gruppenmitglieder können nach Ausschneiden der Buchstaben unverzüglich mit der Aufgabe beginnen. Die Lösungen werden in die Mitte des Schemas geschrieben. Nach einer festgesetzten Zeit muss die Arbeit beendet werden und ein durch Zufall bestimmter Schüler jeder Gruppe trägt die gefundenen Wörter und gegebenenfalls deren Bedeutung vor.

Viel Freude und Erfolg beim Einsatz der folgenden Kopiervorlagen wünschen Ihnen und Ihren Schülern der Kohl-Verlag und

Hans J. Schmidt



	A	A	A	B	B
B	C	C	D	D	D
E	E	E	F	F	G
G	H	H	I	I	J
J	K	K	L	L	M
M	N	N	N	O	O
P	P	Q	R	R	S
S	T	T	U	U	V
V	W	W	X	Y	Z

Die Wertung:
über 150 Punkte: ausgezeichnet
126 - 150 Punkte: hervorragend
100 - 125 Punkte: sehr gut

Schneidet die 9 Buchstaben aus und bildet damit möglichst viele Wörter. Bedingung: Die Wörter müssen jeweils aus mindestens drei Buchstaben bestehen und der Buchstabe im Mittelfeld muss in jedem der Wörter enthalten sein.

Erlaubt sind Wörter nur in ihrer Einzahl bzw. in der Grundform. Geografische Begriffe und Vornamen zählen auch. Jeder gefundene Buchstabe zählt einen Punkt, für ein Wort, das alle 9 Buchstaben enthält, gibt es die Sonderpunktzahl von 20 Punkten.

gemeinsame Lösung:

gemeinsame Lösung:

gemeinsame Lösung:

Die Wertung:
über 150 Punkte: ausgezeichnet
126 - 150 Punkte: hervorragend
100 - 125 Punkte: sehr gut

Schneidet die 9 Buchstaben aus und bildet damit möglichst viele Wörter. Bedingung: Die Wörter müssen jeweils aus mindestens drei Buchstaben bestehen und der Buchstabe im Mittelfeld muss in jedem der Wörter enthalten sein.

Erlaubt sind Wörter nur in ihrer Einzahl bzw. in der Grundform. Geografische Begriffe und Vornamen zählen auch. Jeder gefundene Buchstabe zählt einen Punkt, für ein Wort, das alle 9 Buchstaben enthält, gibt es die Sonderpunktzahl von 20 Punkten.

gemeinsame Lösung:

gemeinsame Lösung:

Schneidet die 9 Buchstaben aus und bildet damit möglichst viele Wörter. Bedingung: Die Wörter müssen jeweils aus mindestens drei Buchstaben bestehen und der Buchstabe im Mittelfeld muss in jedem der Wörter enthalten sein.

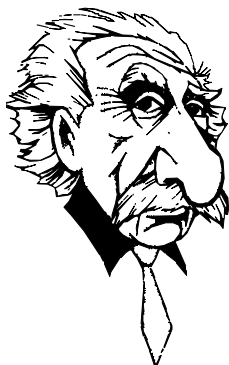
Erlaubt sind Wörter nur in ihrer Einzahl bzw. in der Grundform. Geografische Begriffe und Vornamen zählen auch. Jeder gefundene Buchstabe zählt einen Punkt, für ein Wort, das alle 9 Buchstaben enthält, gibt es die Sonderpunktzahl von 20 Punkten.

gemeinsame Lösung:

Die Wertung:
über 150 Punkte: ausgezeichnet
126 - 150 Punkte: hervorragend
100 - 125 Punkte: sehr gut

Die Wertung:
über 150 Punkte: ausgezeichnet
126 - 150 Punkte: hervorragende
100 - 125 Punkte: sehr gut

NACHTISCH NACHSICHT



N	S	I
T	A	H
C	C	H

ACHT

ANIS

(Gewürz- und Heilpflanze)

ASCH

(ostmitteld. für Napf, [tiefe] Schüssel)

ANTI

(griech. gegen)

ANC

(afrikanischer Nationalkongress)

ASTI

(italienische Stadt)

ANSICHT

ANSTICH

(z. B. eines Fasses)

CHAN

(mongolisch-türkischer Herrschertitel)

CIA

(US-amerikanischer Geheimdienst)

CHINA

HATSCHI

HAI

HACH

(Ausruf)

HASCH

(ugs. für Haschisch)

HAST

HANS

(männlicher Vorname)

INA

(weiblicher Vorname)

NACH

NACHT

SANI

(Abk. für Sanitäter)

STACC

(Staccato, Musik: deutlich abgesetzt)

SCHACH

SCHACHT

SACHT

SATIN

(Gewebe mit glänzender Oberfläche)

SCHAH

(persischer König)

STAN

(männlicher Vorname)

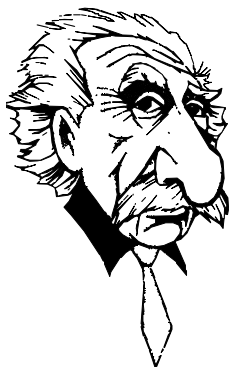
THAI

(Bewohner Thailands)

THAIS

(altgriechische Hetäre)

BANDNUDEL



E	U	N
D	A	D
B	N	L

ABEL (bibl. männl. Eigenname)

ABEND

ANDEN (südamerikanisches Gebirge)

ANNE (weiblicher Vorname)

BADEN

BAND

BANDE

BLAU

BANN

BLAD (österr. ugs. für dick)

BLADE (österr. ugs. für der oder die Dicke)

BLAND (Med. milde, reizlos [von einer Diät])

DAU (arabisches Segelschiff)

DAUBE (Seitenbrett eines Fasses)

DAUBEL (österr. für Fischnetz)

DANN

DAUNE (Flaumfeder)

DUAL (eine Zweierheit bildend)

DAB (Deutsches Arzneibuch)

DALBE (Kurzw. für Duckdalbe)

LADE (landsch. für Truhe, Schublade)

LADEN

LANDEN

LAND

LAUB

LAUBE

LAUNE

LABE

LAU

LEUNA (Stadt an der Saale)

NADEL

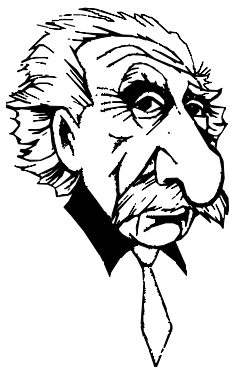
NADELN

NABEL

NABE (Mittelhülse des Rades)

NEULAND

FREIGEBEN BEGREIFEN



E	I	N
E	E	R
B	G	F

BREI
BEIGE
BIEGEN
BIER

(sandfarben)

ERBE
ERBEN
EBEN
ERGEBEN
EIGEN

FREI
FREIEN
FEIER
FEGEN
FEGE
FEE
FEBER
FIERN
FIEBER
FIEBERN

(veraltet für heiraten)

(Werkzeug zum Getreide reinigen)

(eine weibl. Märchengestalt)

(österr. für Februar)

(Seemannssprache [Tau] ablassen)

GERBEN
GREIFEN
GEBEN
GREIF
GEIER
GIER
GIEREN

(Leder gerben)

(Fabeltier [Vogel])

(gierig sein)

INGE

(weiblicher Vorname)

NIGER

(afrikanischer Strom)

NEGER
NEIGE

(zur Neige gehen)

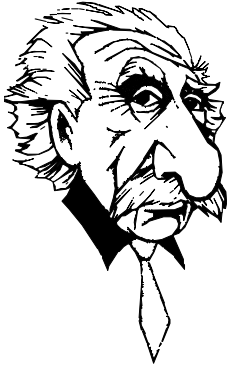
NIERE
NIE

REIF
REIFEN
REBE
RIEGE
REIGEN
REIN

(Turnerabteilung)

(veraltet ein Tanz)

PENDLERIN



P	N	N
E	E	L
D	R	I

DIELE
DIELEN
DENN
DEIN
DIENER
DIENEN
DEERN (nordd. für Mädchen)
DINER (geh. für festliches Abendessen)
DINNER (Hauptmahlzeit in England)

ENDE
EDER (Nebenfluss der Fulda)
EDEL
EDEN (Paradies im Alten Testament)
EDLE (Adelstitel: Edler von ...)
EIN
EINER (einsitziges Sportboot)
ELEN (lit. Elch)
ELEND
ERDE
ERPEL (Enterich)

IRDEN (aus gebranntem Ton)
INDER (Bewohner Indiens)
IRE (Bewohner Irlands)
ILER (Schabeisen der Kammacher)
IRENE (weiblicher Vorname)

NEIN
NEID
NEIDER
NIEDER
NIE
NIERE
NEPER (physikalische Maßeinheit)

LINDE
LINDEN (aus Lindenholz)
LEIER (ein Saiteninstrument; auch Sternbild)
LEINE (l. Nebenfluss der Aller)
LEINEN (an die Leine nehmen)
LINE (weiblicher Vorname)
LINNEN (geh. für leinen)
LIED
LEID
LEIDER

PEIN (Schmerz, Qual)
PEILEN (Richtung bestimmen)
PINNE (Teil des Hammers)
PEER (männlicher Vorname)
PENDEL
PENDELN