

# Inhalt

	<u>Seite</u>
Vorwort	4
<b>1</b> Setze im Kopf zusammen!	5 - 6
<b>2</b> Gespiegelte Quabbies	7 - 8
<b>3</b> Wie sieht das von oben aus?	9 - 10
<b>4</b> Welcher Bauplan gehört zum Würfelturm?	11 - 12
<b>5</b> Gedrehte Muster	13 - 14
<b>6</b> Spiegel-Rätsel	15 - 16
<b>7</b> Verschmolzene Quader	17 - 18
<b>8</b> Welches Bild entsteht?	19 - 20
<b>9</b> Regelmäßige Muster	21 - 22
<b>10</b> falt- und Schneiderrätsel	23 - 24
<b>11</b> Kopf-Akrobatik	25 - 26
<b>12</b> Wie sieht das von oben aus?	27 - 28
<b>13</b> Muster ergänzen	29 - 30
<b>14</b> Punktebilder	31 - 32
<b>15</b> Die Lösungen	33 - 39

# Vorwort

Liebe Kolleginnen und Kollegen,

räumliches Sehen und Denken, visuelle Wahrnehmung und eine optimale Auge-Hand-Koordination sind für viele schulische und später auch berufliche Bereiche unerlässlich.

Im vorliegenden Band finden Sie jede Menge Trainingsmaterial, um das räumliche Denken zu fördern. Die vorliegenden Materialien bieten von ganz einfachen bis zu wirklich kniffligen Übungen dazu jede Menge Gelegenheit. Sie sind ab der 2. Klasse bis in die 9. Klasse einsetzbar. Die ansprechende Gestaltung und vielfältige Lösungen bringen Spaß und erleichtern die Arbeit.

Spielerisch stärken die Schülerinnen und Schüler ihr räumliches Seh- und Denkvermögen, ihre visuelle Wahrnehmungsverarbeitung, ihre Auge-Hand-Koordination sowie ihr allgemeines Konzentrationsvermögen.

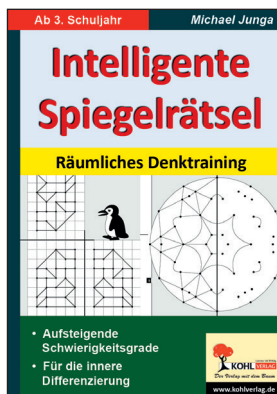
Die Übungsvorlagen sind nicht nach der vermeintlichen Schwierigkeitsstufe der Aufgabenstellungen geordnet. Sie können in eigener Verantwortung diejenigen Vorlagen herausuchen, die die Schülerinnen und Schüler Ihrer weder über- noch unterfordern. Zur Erleichterung sind die Lösungen so gestaltet, dass sie, eventuell größer kopiert, auch als Lösungskarten für die Schülerhand zur Selbstkontrolle eingesetzt werden können.

Dieses räumliche Denktraining werden Ihre Schülerinnen und Schüler lieben!

Viel Freude und nachhaltige Erfolge beim Einsatz der vorliegenden Kopiervorlagen wünschen Ihnen der Kohl-Verlag und der Autor

**Michael Junga**

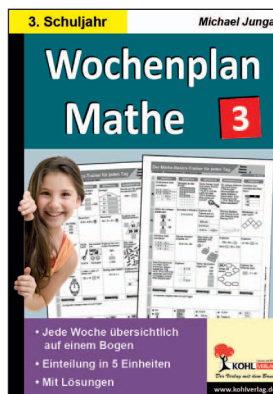
Ebenfalls erhältlich:



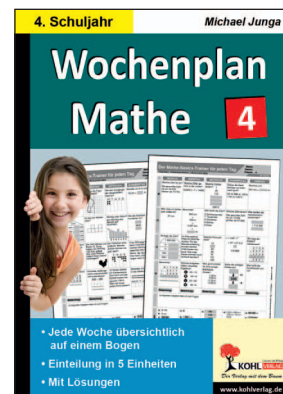
60 Kopiervorlagen



36 Kopiervorlagen



60 Kopiervorlagen



60 Kopiervorlagen

Best.-Nr. 11 394  
**netzwerk  
lernen**

Best.-Nr. 11 395

Best.

**zur Vollversion**

# 1 Setze im Kopf zusammen! 2

Finde zu jeder Aufgabe von **A** bis **L** die passende Lösung. Schreibe die Lösungszahl in das Feld bei der Aufgabe. Verbinde im Kontrollfeld die Lösungspunkte in der Reihenfolge der Aufgaben.

**Aufgaben**

<b>A</b>	<b>B</b>
<b>C</b>	<b>D</b>
<b>E</b>	<b>F</b>
<b>G</b>	<b>H</b>
<b>I</b>	<b>J</b>
<b>K</b>	<b>L</b>

**Kontrollfeld**

Kontrollbild

9	8
1	2
5	3
11	6
4	12
7	10

**Lösungen**

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

# 3 Wie sieht das von oben aus? 1

Suche zu jeder Aufgabe von 1 bis 12 die passende Lösung! Schreibe die Lösungszahl in das Feld unter der Aufgabe! Suche zu jeder Lösungszahl in der Mitte den zugehörigen Kennbuchstaben! Wenn du alles richtig machst, entstehen drei Lösungswörter.

## Aufgaben

1  12	2  ○
3  ○	4  ○
5  ○	6  ○
7  ○	8  ○
9  ○	10  ○
11  ○	12  ○

## Kennbuchstaben

7	9	2
A	U	B
3	5	11
R	G	R
4	6	10
U	M	U
1	8	12
S	T	H

## Lösungswörter

1	2	3	4
H			

5	6	7	8

9	10	11	12

## Lösungen

 4	 9
 5	 7
 8	 3
 1	 12
 11	 6
 2	 10

# 5 Gedrehte Muster 1

Suche zu jeder Aufgabe von **A** bis **L** die passende Lösung. Schreibe die Kennzahl der Lösung in das Feld unter der Aufgabe. Male dann die Lösungsfelder im Kontrollbild in den angegebenen Farben aus. Die übrigen Felder kannst du ausmalen, wie du möchtest.

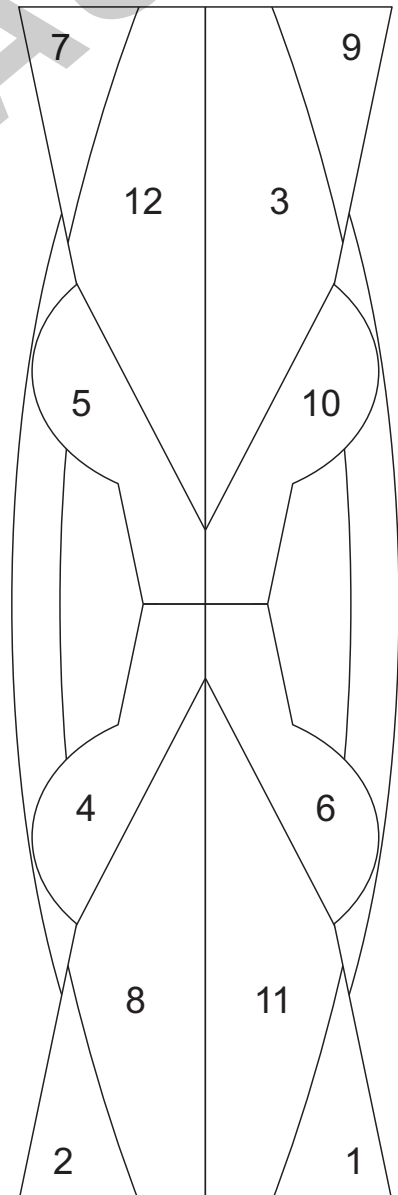
## Aufgaben

<b>A</b> rot 	<b>B</b> blau 	<b>C</b> gelb 
<b>D</b> rot 	<b>E</b> blau 	<b>F</b> gelb 
<b>G</b> rot 	<b>H</b> blau 	<b>I</b> gelb 
<b>J</b> rot 	<b>K</b> blau 	<b>L</b> gelb 

## Lösungen

5	10	9	3
2	12	8	7
11	6	4	1

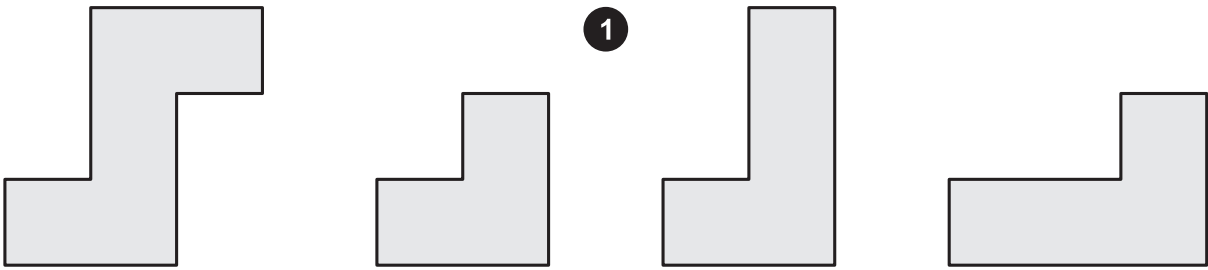
## Kontrollbild



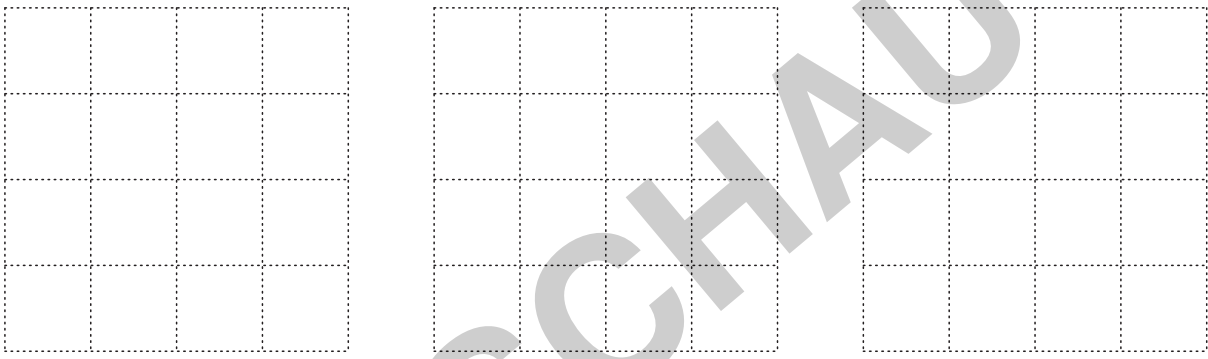
# 11 Kopf-Akrobatik 2

Drehe diese Formen in deinem Kopf, bis es dir gelingt, sie so in das Quadrat einzuzichnen, dass es völlig ausgefüllt ist. Male deine Lösung farbig aus.

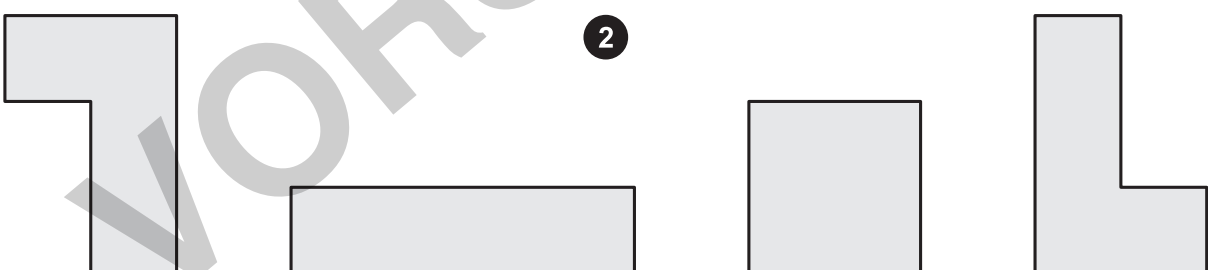
1



1. Versuch      2. Versuch      3. Versuch



2



1. Versuch      2. Versuch      3. Versuch

