

Werkstatt zur Übung und Festigung von Vorsilben

Anhand der Lerntheke lernen die Kinder in verschiedensten Übungsformen, Verben anhand des Wortbausteines "Vorsilbe" richtig zu bilden, die Wortbedeutung zu ändern und die Vorsilben gemäß dem Sinn des Satzes zuzuordnen.

Die Kartei kann ergänzend zum Lehrwerk eingesetzt werden. Die Angebote eignen sich sehr gut für die Differenzierung, da sie selbsterklärend sind und eine Selbstkontrolle beinhalten. Schnell lernende Schüler beschäftigen sich mit den Stationen, bis der Rest der Klasse so weit ist. Langsamer lernenden Schülern kann die Kartei auch im Förderunterricht angeboten werden.

Im Angebot enthalten ist wie immer ein Laufzettel, auf dem jedes Kind festhält, welche Stationen es schon bearbeitet hat.

Die Werkstatt umfasst folgende Stationen:

1. So eine Unordnung!

Räume die Vorsilben auf und verbinde die Sätze mit der richtigen Vorsilbe!

2. Puzzle

Finde heraus, welche Vorsilbe am besten zum Sinn des Satzes passt. Lege das Puzzleteilchen mit der passenden Zahl auf das Feld! Wenn du alles richtig hast, stimmen die Bilder!

3. Der Putzmann hat die Vorsilben weggeputzt!

Findest du die passenden Vorsilben? Trage sie ein!

4. Quartett

Sammle Quartette zu jeweils vier verschiedenen Vorsilben eines Verbs!

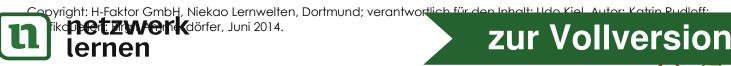
5. Achtung Scherzfrage!

Was bestellt ein Hase im Restaurant?

Welche Vorsilbe passt am besten zum Wort? Umkreise den Buchstaben! Wenn du alle Buchstaben von oben nach unten liest, dann findest du den Lösungssatz!

6. Hier stimmt doch was nicht!

Streiche falsche Vorsilben durch und schreibe die richtigen darüber!



7. Suchsel



Hier haben sich zehn Verben mit Vorsilben versteckt! Schreibe sie auf! Markiere die Vorsilbe!

8. Gemogelt!

In jede Reihe hat sich eine Vorsilbe gemogelt, die nicht zu dem Wort passt. Finde sie heraus und streiche sie durch!

9. Memo-Spiel

Dieses Spiel könnt ihr mit zwei bis vier Kindern spielen.

Legt die Karten vor euch auf den Tisch. Auf einer Seite verteilt ihr die Vorsilben, auf der anderen Seite die Verben.

10. Vorsilbe-ärgere-dich-nicht!

Stelle deine drei Spielfiguren in die drei Felder deiner Farbe. Wenn du eine Spielfigur auf das Startfeld mit deiner Farbe stellen willst, musst du eine Sechs würfeln. Dann kann es losgehen.

11. Klammerkarte

Überlege, welches Verb am besten zu der Vorsilbe passt. Stecke die Klammern in den passenden Farben neben das Verb.

12. 2-Minuten-Wettüberlegen

Ihr könnt dieses Spiel mit zwei bis acht Mitspielern spielen. Ihr braucht dazu eine Stoppuhr.

13. Hast du alles zerstanden ... äh, verstanden?

Kreuze nur die richtigen Wörter an!

14. Achtung! Zwei gleiche Buchstaben!

Verbinde die Vorsilbe mit den passenden Verben! Schreibe sie in dein Heft! Markiere die gleichen Buchstaben, die aufeinandertreffen!

15. Kreuzworträtsel: ver- und vor-

16. Die Feuerwehr rückt aus!

Unterstreiche die Vorsilbe, die vom Verb getrennt steht.

Copyright: H-Faktor GmbH, Niekao Lernwelten, Dortmund; verantwortlich für den Jahalt: Udo Kiel, Autor: Katrin Budloff: Ikapeit Ziwerk Kdörfer, Juni 2014.

ZUR Vollversion

17. Was tun sie?



Schreibe Sätze in dein Heft! Unterstreiche das Verb und die Vorsilbe!

18. Findest du das Nomen zum Verb?

Die Vorsilbe bleibt gleich! Suche dir mindestens acht Wörter und schreibe das Verb und das dazugehörende Nomen ins Heft! Unterstreiche die Vorsilben!

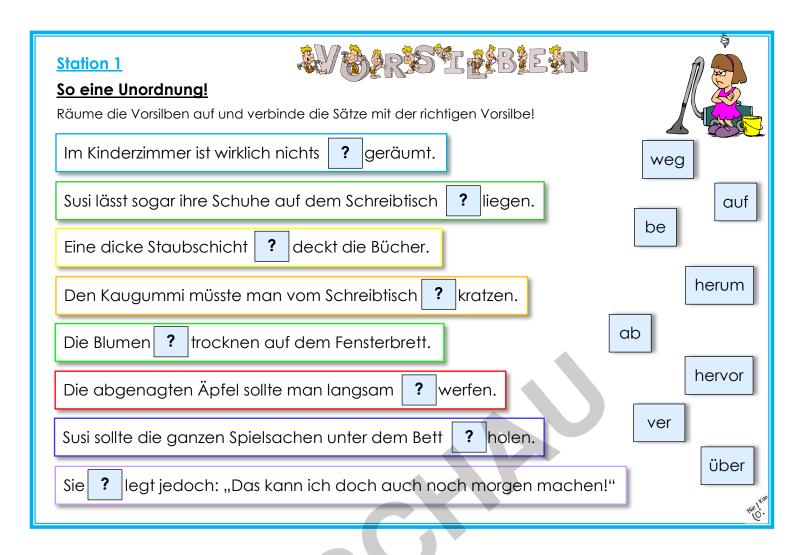
19. Zeitungsdetektiv

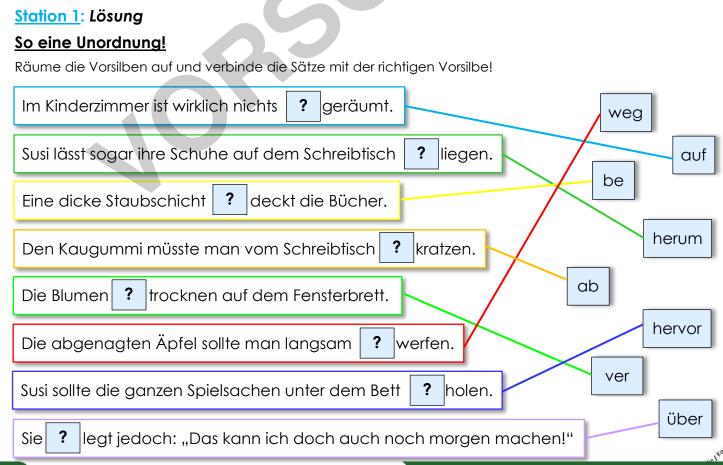
Hole dir eine Zeitung und schneide Verben mit Vorsilben aus! Klebe die Wörter dann in dein Heft!

20. Lass dir etwas einfallen!

Finde zu jedem Bild einen Satz, in dem ein Verb mit einer Vorsilbe steht. Unterstreiche die Vorsilbe!

vright: H-Faktor GmbH, Niekao Lernwelten, Dortmund; verantwortlich für den Inhalt: Udo Kiel, Autor: Kat ka**n eit Zim G**ne Kdörfer, Juni 2014.



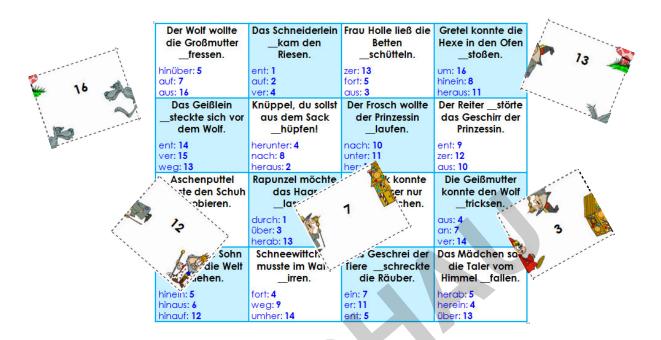




Vorsilben müssen zum Sinn des Satzes passen!

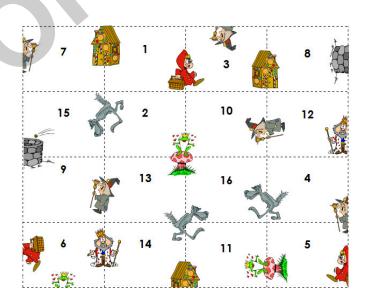
<u>Puzzle</u>

Finde heraus, welche Vorsilbe am besten zum Sinn des Satzes passt. Lege das Puzzleteilchen mit der passenden Zahl auf das Feld! Wenn du alles richtig hast, stimmen die Bilder!



Station 2: Lösung

Puzzle





aufdrehen

umdrehen wegdrehen eindrehen

drehen

umdrehen

aufdrehen wegdrehen eindrehen

drehen

wegdrehen

aufdrehen umdrehen eindrehen

drehen

eindrehen

aufdrehen umdrehen wegdrehen

drehen

abschließen

einschließen erschließen aufschließen

schließen

einschließen

abschließen erschließen aufschließen

schließen

erschließen

abschließen einschließen aufschließen

schließen

aufschließen

abschließen einschließen erschließen

schließen



verkaufen

einkaufen abkaufen aufkaufen

kaufen

einkaufen

verkaufen abkaufen aufkaufen

kaufen

abkaufen

verkaufen einkaufen aufk**a**ufen

kaufen

aufkaufen

verkaufen einkaufen abkaufen

kaufen

antreffen

betreffen übertreffen eintreffen

treffen

betreffen

antreffen übertreffen eintreffen

treffen

übertreffen

antreffen betreffen eintreffen

treffen

eintreffen

antreffen betreffen übertreffen

treffen



WORSTEBLEN

Vorsilben müssen zum Sinn des Verbs und des Satzes passen.

Hier stimmt doch was nicht!

Streiche falsche Vorsilben durch und schreibe die richtigen darüber!

be-

Familie Fritsche verschließt, zusammen zum Zelten zu fahren. Die Koffer sind gepackt und Papa muss nur noch das Auto ausladen. Mutter geht schnell ins Haus und unterprüft, ob alle Geräte umgeschaltet sind. Dann können sie zerfahren. Aber, oh je, nach fünf Minuten müssen sie wegkehren, denn Papa hat seinen Geldbeutel gegessen.

Als sie schließlich nach langer Fahrt am Campingplatz verkommen, möchten alle am liebsten so schnell wie möglich aus dem Auto aufsteigen und am Strand vorruhen. Doch sie müssen noch einiges entledigen: das Zelt abbauen, die Luftmatratzen zerblasen, die Schlafsäcke überschütteln, das Abendessen umbereiten. Nach dem Essen sollen die Kinder das Geschirr zerwaschen und den Abfall herbringen. Danach können sie endlich in die Zelte hinaufkriechen. Bevor sie aufschlafen, behalten sie sich noch darüber, was sie am nächsten Tag alles benehmen werden.



Station 6: Lösung

Hier stimmt doch was nicht!

be-

Familie Fritsche verschließt, zusammen zum Zelten zu fahren. Die Koffer sind gepackt und Papa <u>ein-</u>
<u>über-</u>

muss nur noch das Auto ausladen. Mutter geht schnell ins Haus und unterprüft, ob alle Geräte

umgeschaltet sind. Dann können sie zerfahren. Aber, oh je, nach fünf Minuten

um- ver-

müssen sie wegkehren, denn Papa hat seinen Geldbeutel gegessen.

an-

Als sie schließlich nach langer Fahrt am Campingplatz verkommen, möchten alle am liebsten

so schnell wie möglich aus dem Auto aufsteigen und am Strand vorruhen. Doch sie müssen noch er- auf- auf- aus-

einiges entledigen: das Zelt abbauen, die Luftmatratzen zerblasen, die Schlafsäcke überschütteln,

das Abendessen umbereiten. Nach dem Essen sollen die Kinder das Geschirr zerwaschen und weg-

den Abfall herbringen. Danach können sie endlich in die Zelte hinaufkriechen. Bevor sie ein- unter- unter-

aufschlafen, behalten sie sich noch darüber, was sie am nächsten Tag alles benehmen werden.





Gemogelt!

In jede Reihe hat sich eine Vorsilbe gemogelt, die nicht zu dem Wort passt. Finde sie heraus und streiche sie durch!

verhören zuhören anhören aufhören behören mithören hinhören überlegen hinlegen belegen weglegen zulegen mitlegen zerlegen nachdenken umdenken zerdenken bedenken ausdenken mitdenken hinfahren unfahren mitfahren wegfahren verfahren befahren erfahren aufschreiben beschreiben vorschreiben mitschreiben entschreiben aufstehen bestehen herstehen anstehen verstehen überstehen

Nie I kar

Hier hat sich auch jemand hineingemogelt. Findest du ihn? Wie heißt der Vogel, der seine Eier in fremde Nester legt?



Station 8: Lösung

Gemogelt!

verhören zuhören anhören aufhören behören mithören hinhören überlegen hinlegen belegen weglegen zulegen mittegen zerlegen nachdenken umdenken zerdenken bedenken ausdenken mitdenken hinfahren unfahren mitfahren wegfahren verfahren befahren erfahren aufschreiben beschreiben vorschreiben mitschreiben aufstehen bestehen herstehen anstehen verstehen überstehen

Der Vogel heißt Kuckuck.







Vorsilbe-ärgere-dich-nicht!

Stelle deine drei Spielfiguren in die drei Felder deiner Farbe. Wenn du eine Spielfigur auf das Startfeld mit deiner Farbe stellen willst, musst du eine Sechs würfeln. Dann kann es losgehen.

Würfelt immer reihum. Zieht dann um die gewürfelte Zahl weiter.

Kommst du auf ein Feld, auf dem ein Verb steht, das zu deiner Vorsilbe passt, musst du deinen Mitspielern das ganze Wort nennen. Wenn du eine falsche Zusammensetzung bildest, musst du eine Runde aussetzen.

Wenn du nicht erkennst, dass das Wort, auf dem du stehst, zu deiner Vorsilbe passt,

dürfen dich deine Mitspieler hinauswerfen.

Selbstverständlich darfst du auch gegnerische Spieler hinauswerfen, wenn du auf dasselbe Feld kommst.

Wer als erster Spieler alle vier Spielfiguren nach Hause ins Ziel gebracht hat, ist Sieger.









Ein Verb passt am besten zur Vorsilbe! Klammere richtig!



	1414111110		ME.	
pfeifen			laufen	
tauchen	be-	fort-	ändern	
suchen			warten	
warten			glauben	
retten	ab-	an-	beißen	
pflegen			räumen	
brauchen			singen	
kennen	durch-	über-	warten	
sagen			kleben	
holen			pfeifen	
bluten	um-	vor-	leiden	
hängen			brauchen	
stehen			warten	
sitzen	zer-	unter-	suchen	
brechen			finden	
setzen			trinken	
treffen	weg-	hin-	sehen	
graben			stehlen	
fehlen			stehen	
brechen	auf-	her-	packen	
siegen			blicken	

WORSTEBIEN

Nicht jede Vorsilbe passt zu jedem Verb!

Hast du alles zerstanden ... äh, verstanden?

Kreuze nur die richtigen Wörter an!

X	ver jagen
	ent spielen
	zusehen
	hin legen
	be räumen
	an waschen
	weg stellen
	entsitzen
	mitfahren

vorsingen
ver zählen
ze rgeben
be kommen
um kauen
durch streichen
überleben
be greifen
erlauben

fortbessern									
überfernen									
zer drücken									
ver bessern									
unte rpacken									
verinnern									
zerbauen									
entrennen									
an kommen									



Station 13: Lösung

Hast du alles zerstanden ... äh, verstanden?

	7					
X	verjagen					
	ent spielen					
X	zusehen					
X	hin legen					
	be räumen					
	an waschen					
X	weg stellen					
	ent sitzen					
X	mit fahren					

X	vor singen
X	verzählen
	ze rgeben
X	be kommen
	<mark>um</mark> kauen
X	durch streichen
	fort bessern
X	be greifen
X	erlauben

X	über leben
	überfernen
X	ze rdrücken
X	verbessern
	unte rpacken
	verinnern
	ze rbauen
	entrennen
X	an kommen



netzwerk lernen

zur Vollversion

WORSTEBLE N

Was tun sie? Schreibe Sätze in dein Heft! Unterstreiche das Verb und die Vorsilbe!

Manche
Vorsilben sind eigenständige Wörter. Wenn sie
nicht mehr in der Grundform
stehen, findet man sie oft
allein und ein ganzes Stück
nach dem Verb.



im Ziel ankommen: Tim ...



vom Turm herabspringen: Sven ...



sich ausruhen: David ...



seine Brotzeit aufessen: Leon ...



🏅 vor dem Flugzeug weglaufen: Elias ...



Hausaufgaben aufschreiben: Patrick ...



sich Unfug ausdenken: Peter ...



reine Barris überfallen. Der Däuber



den Schulbeginn verschlafen: Er ...





Station 17: Lösung

Was tun sie?

Tim kommt im Ziel an.

Sven springt vom Turm herab.

David ruht sich aus.

Leon isst seine Brotzeit auf.

Elias <u>läuft</u> vor dem Flugzeug <u>weg</u>.

Patrick schreibt seine Hausaufgaben auf.

Peter denkt sich Unfug aus.

Der Räuber überfällt eine Bank. (Hier bleibt die Vorsilbe vor dem Verb stehen.)

Er verschläft den Schulbeginn. (Hier bleibt die Vorsilbe auch vor dem Verb stehen.)

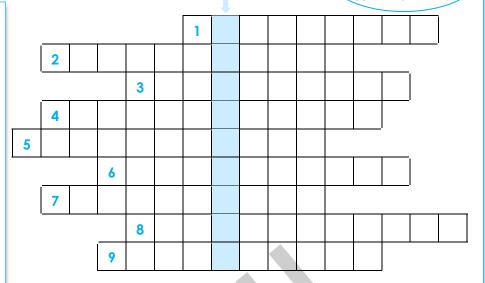


Kreuzworträtsel: ver- und vor-

- Unser Geheimnis darfst du nicht ...
- Der Osterhase wird die Ostereier ...
- 3. Ein Gedicht kannst du vor Publikum ...
- 4. Wenn du in einer Schlange anstehst, darfst du nicht ...
- Ein Stück Papier wird im Feuer schnell ...
- 6. Hast du etwas zu Trinken für mich? Sonst muss ich ...
- Wenn du nicht brav bist, werde ich dir das Fernsehen ...
- 8. Darf ich euch Streithähnen eine Lösung ...
- Für das nächste Schuljahr werde ich mir ..., ganz fleißig zu sein.



Wenn ein Wort mit vor- oder verbeginnt, schreibt man es immer mit v.



Wenn du die Buchstaben in den blauen Kästchen von oben nach unten liest, erhältst du die Lösung zu diesem Satz:

Vorsilben

die Bedeutung eines Wortes.



Station 15: Lösung

Kreuzworträtsel: ver- und vor-

						1	٧	Е	R	R	Α	T	Е	N	
	2	٧	E	R	S	T	Е	С	K	Е	N				1
\mathcal{A}				3	٧	0	R	T	R	Α	G	E	N		
	4	٧	0	R	D	R	Ä	N	G	Е	L	N			
5	٧	Е	R	В	R	Е	N	N	Е	N					
			6	٧	Е	R	D	U	R	S	T	Е	N		
	7	٧	E	R	В	I	E	T	Е	Ν					
				8	٧	0	R	S	С	Н	L	Α	G	E	N
			9	٧	0	R	N	Е	Н	M	Е	N			

Vorsilben Verändern

die Bedeutung eines Wortes.

