

Inhalt

	<u>Seite</u>
Vorwort	5
1 Zahlrätsel	6 – 16
<i>1. Zahlrätsel: Rechnen mit Brüchen</i>	
<i>2. Kreuzzahlrätsel zur Addition und Subtraktion von Brüchen</i>	
<i>3. Kreuzzahlrätsel zur Multiplikation und Division von Brüchen</i>	
<i>4. Geheim: Entschlüsselung von Zahlen</i>	
<i>5. Zahlenzüge: Ordnen von Dezimalbrüchen</i>	
<i>6. Zahlentreppe: Rätsel zur Addition und Subtraktion von Brüchen</i>	
<i>7. Zahlenkreise: Multiplikation von Dezimalbrüchen</i>	
<i>8. Zahlenturm: Rätsel zur Division von Dezimalbrüchen</i>	
<i>9. Kreuzzahlrätsel: Kreuz und quer durch die Dezimalrechnung</i>	
<i>10. Kreuzzahlrätsel: Bist du fit?</i>	
2 Rechenmaschinen	17 – 29
<i>1. Stellenveränderungsmaschinen: Dezimalbrüche</i>	
<i>2. Verwandlungsmaschinen: Dezimalbrüche – gewöhnliche Brüche</i>	
<i>3. Verbindungsmaschine: Prozentangaben und Bruchdarstellung</i>	
<i>4. Sortiermaschine: Vergleich von Brüchen</i>	
<i>5. Rundungsmaschinen: Das Runden von Dezimalbrüchen</i>	
<i>6. Verbindungsmaschine: Multiplizieren und Dividieren mit Potenzen</i>	
<i>7. Zahlenfabrik: Multiplikation von Dezimalbrüchen</i>	
<i>8. Zahlenfabrik: Dividieren von Dezimalbrüchen</i>	
<i>9. Verbindungsmaschine: Rechnen mit Dezimalbrüchen</i>	
<i>10. Sortiermaschine zu periodischen Dezimalbrüchen</i>	
3 Puzzles und Dominos	30 – 46
<i>1. Puzzle: Vorgänger und Nachfolger</i>	
<i>2. Puzzle: Das Runden von Zahlen</i>	
<i>3. Puzzle: Eigenschaften von Zahlen</i>	
<i>4. Puzzle: Rechnen mit Potenzen</i>	
<i>5. Puzzle: Verwandlung von Einheiten</i>	
<i>6. Domino: Addieren und Subtrahieren von Brüchen</i>	
<i>7. Domino: Multiplizieren und Dividieren von Brüchen</i>	
<i>8. Domino: Addieren und Subtrahieren von Dezimalbrüchen</i>	
<i>9. Domino: Multiplizieren und Dividieren von Dezimalbrüchen</i>	
<i>10. Domino: Dezimalbrüche und Potenzen</i>	

4

Geheim: Buchstabenrätsel

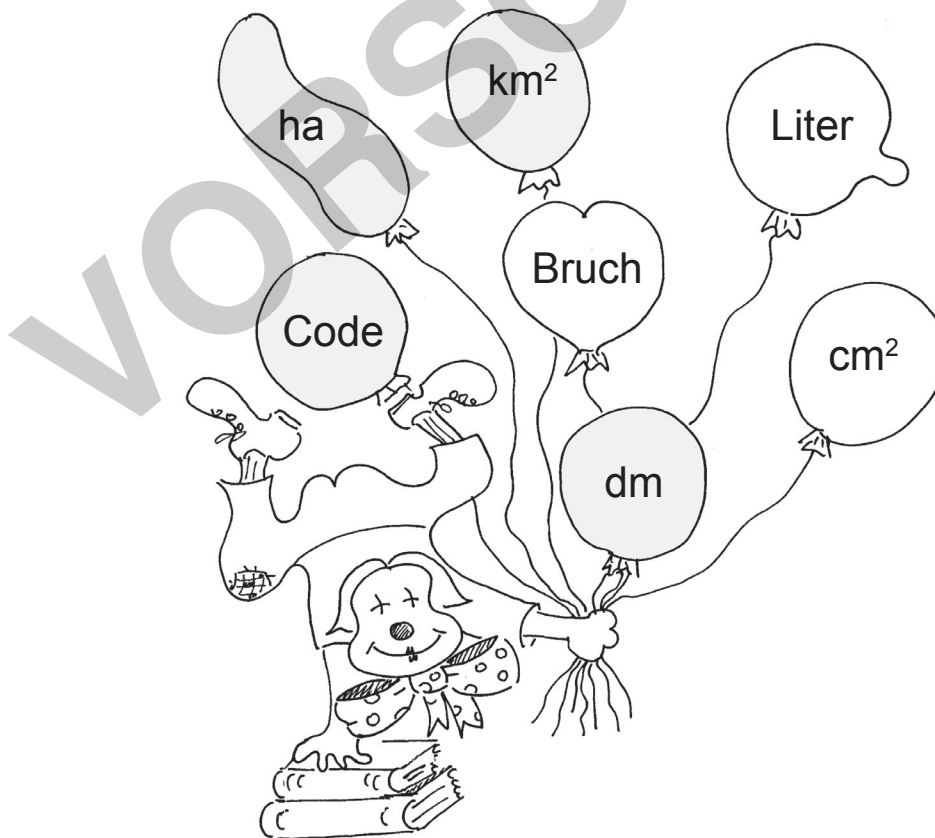
47 – 60

1. Buchstabenlabyrinth: Grundbegriffe zur Bruchrechnung
2. Lückenrätsel: Rechnen mit Brüchen
3. Geheimcode „Verschlüsselungszahl 3“: Bruchrechnung
4. Geheim – geheim: Bruchaufgaben in Englisch
5. Geheim – geheim: Dezimalrechnung in Englisch
6. Geheimcode „Alles rückwärts“: Dezimalrechnung
7. Das Segelschiff „Alte Dame“: Umgang mit Größen
8. Buchstabensalat: Geometrische Abbildungen
9. Lückenrätsel: Grundbegriffe aus der Geometrie
10. Begriffe entschlüsseln: Mathematisches ABC

5

Die Lösungen

61 – 79



Vorwort

Liebe Kolleginnen und Kollegen,

die vorliegende Rätselsammlung kann unabhängig vom Lehrbuch in unterschiedlichster Form im Mathematikunterricht eingesetzt werden. So bieten die Kopiervorlagen abwechslungsreiche und vielfältige Übungen zur Festigung und Vertiefung von gelerntem Wissen.

Auch in Freiarbeitsphasen oder Vertretungsstunden sind sie eine willkommene Abwechslung. Die Möglichkeit der inneren Differenzierung ist durch dieses Material ebenfalls gegeben. Weiterhin ist der Einsatz der Kopiervorlagen auch in höheren Jahrgangsstufen in Wiederholungsphasen sinnvoll.

Die Rätselarten sind sehr vielfältig, sodass ein abwechslungsreicher und handlungsorientierter Unterricht die Schülerinnen und Schüler für das Fach Mathematik motiviert.

Sie lösen zum Beispiel unterschiedlich strukturierte Zahlenrätsel oder beschäftigen sich mit Rechenmaschinen. Puzzles und Dominos können ausgeschnitten und richtig zusammengelegt werden. Spannende Buchstabenrätsel, die das Grundwissen und viele mathematische Begriffe festigen, runden das Bild ab.

Inhaltlich werden mithilfe der Kopiervorlagen Themen der Stufe 6 aufgearbeitet. So geht es schwerpunktmäßig um die Bruch- und Dezimalrechnung. Aber auch Themen aus der Geometrie, Umrechnungen von Größen sowie Flächen- und Rauminhalte werden vertiefend behandelt.

Viel Freude und Erfolg beim Einsatz der vorliegenden Kopiervorlagen wünschen Ihnen das Kohl-Verlagsteam und die Autorin

Anette Töniges

Ebenfalls erhältlich:



60 Kopiervorlagen
Best.-Nr. 11 147



60 Kopiervorlagen
Best.-Nr. 11 148



60 Kopiervorlagen
Best.-Nr. 11 149

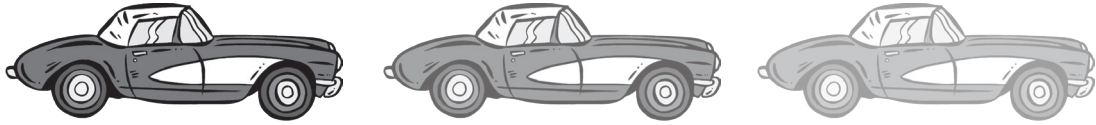


72 Kopiervorlagen
Best.-Nr. 11 150



74 Kopiervorlagen
Best.-Nr. 11 152

3 Puzzles und Dominos



7999,48	$4962,968$ $- 4862,598$	552,17	$12407,85$ $- 3546,2$ $- 861,65$
----------------	----------------------------	---------------	--

998,617	$542,3 + 9,87$	8000	$1002,5$ $- 0,634$
----------------	----------------	-------------	-----------------------

967,45	ZIEL	8096,521	$100,85$ $- 0,673$
---------------	-------------	-----------------	-----------------------

100,177	$277,31$ $+ 0,678$ $+ 689,462$	1001,866	$1467,931$ $+ 5683,57$ $+ 945,02$
----------------	--------------------------------------	-----------------	---



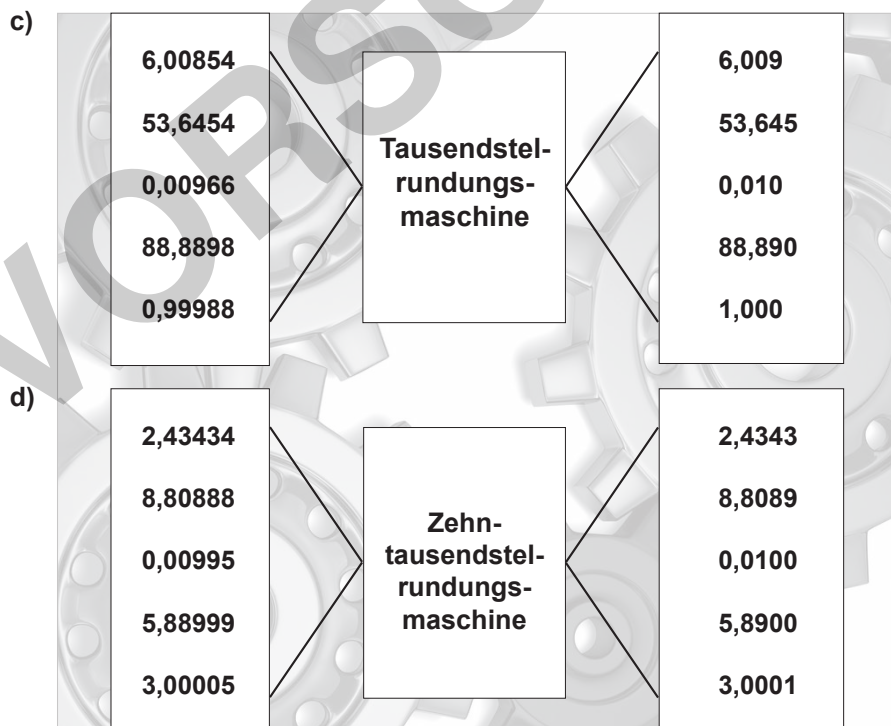
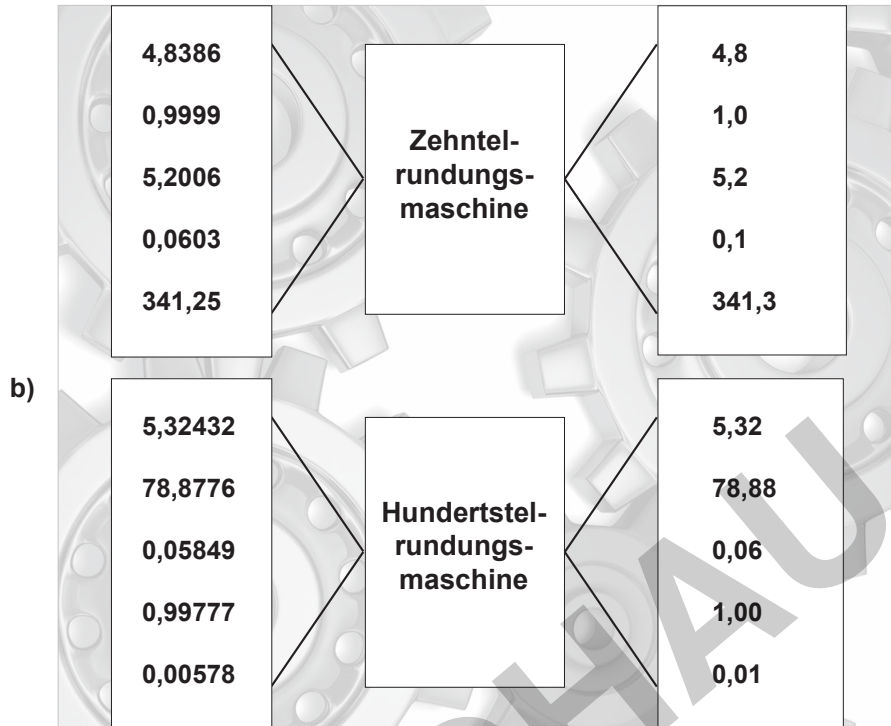
9. Domino: Multiplizieren und Dividieren von Dezimalbrüchen

Aufgabe: Bilde eine Hundekette, indem du alle Dominosteine ausschneidest, mit der Karte **START** beginnst, den Aufgaben die richtigen Ergebnisse zuordnest und anschließend alle Teile aufklebst.

0,043	$25 \cdot 0,025$	1,5	$0,135 : 15$
0,0054	$9,9 : 0,33$	3,03	$2,4 \cdot 1,6$
0,25	$0,095 : 19$	0,144	$0,09 \cdot 80$
28	$15,4 : 11$	200	$0,387 : 9$
22,4	$7 : 0,25$	7,2	$54,6 : 13$

5 Die Lösungen

2 5. Rundungsmaschinen: Das Runden von Dezimalbrüchen



5 Die Lösungen

4 8. Buchstabensalat: Geometrische Abbildungen

a)	T P N I U B L K D	BILDPUNKT
b)	E S P A N H S U N I E C G G E L	ACHSENSPIEGELUNG
c)	D H U R E N G	DREHUNG
d)	P U E K I T S G U N N P G E L	PUNKTSPIEGELUNG
e)	S P G L H S I E E A C E	SPIEGELACHSE
f)	E R I B N G V U E S C H	VERSCHIEBUNG
g)	A T N D S A B	ABSTAND
h)	D R E N T R E Z H U M	DREHZENTUM
i)	D R U N H A E H G L B	HALBDREHUNG
j)	V E R I E G S P F E S C H B U N L I	VERSCHIEBUNGSPFEIL
k)	S N E S Y E T E A C H M M R I	ACHSENSYMMETIE
l)	W I E L E H D R N K	DREHWINKEL
m)	S Y E T R P U T M M E I N K	PUNKTSYMMETIE
n)	D E S M E T R R H Y M I E	DREHSYMMETIE
o)	B I F R U L D I G	BILDFIGUR