



# DOWNLOAD

Ulrike Löffler  
Isabel Schick

## Die Wertigkeit von Geld sicher erfassen

Arbeitsblätter für Schüler mit geistiger  
Behinderung



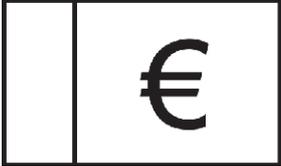
Downloadauszug  
aus dem Originaltitel:

Name:



Thema: Unterscheidung Münzen und Scheine



	Münzen				Scheine	
--	--------	---	--	--	---------	---



Name:



Thema: Unterscheidung Cent-Münzen und Euro-Münzen



**Cent**

Cent-  
Münzen

**Cent**

**€**

Euro-  
Münzen

**€**



Name:



Thema: Unterscheidung Cent-Münzen, Euro-Münzen und Euro-Scheine



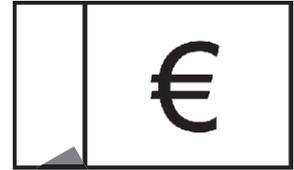
Cent-Münzen



Euro-Münzen



Euro-Scheine



Name:



Thema: Wertigkeitskategorien



Lege das Geld in das passende Sparschwein!



Name:



Thema: Wertigkeit erfassen (Münzen) 1



	$\wedge$	
		
		
		
		
		
		
		

Name:



Thema: Wertigkeit erfassen (Münzen) 2



	$\wedge$	
		
		
		
		
		
		
		

Name:



Thema: Wertigkeit erfassen (Münzen) 3



	$\wedge$	
		
		
		
		
		
		
		
		

Name:



Thema: Wertigkeit erfassen (Scheine)



	$\wedge$	
		
		
		
		
		
		

Name:

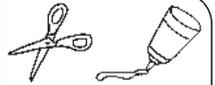


Thema: Wertigkeit erfassen (Euro Scheine – Euro-Münzen – Cent-Münzen)



	$\wedge$	
		
		
		
		
		
		

Name:



Thema: Eine Reihe nach Wertigkeit bilden



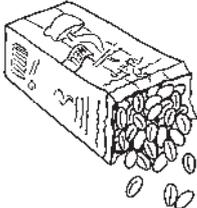
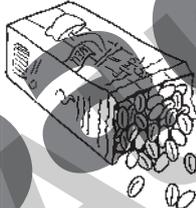
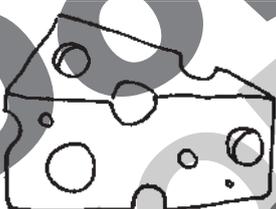
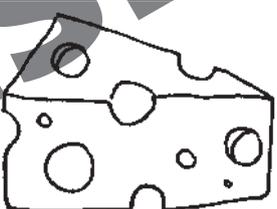
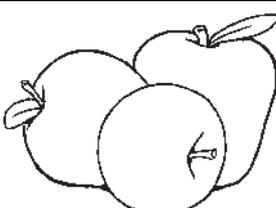
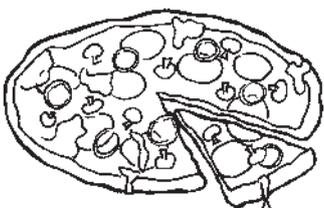
 ^	 ^	 ^
 ^	 ^	 ^
 ^	 ^	 ^
 ^	 ^	 ^
 ^	 ^	 ^

Name:



Thema: Wo sind die Lebensmittel billiger? 1



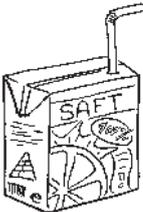
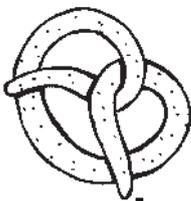
Supermarkt „Tiefpreis“	Supermarkt „Sparpreis“
 2 €	 1 €
 3 €	 4 €
 6 €	 7 €
 3 €	 2 €
 2 €	 3 €
 3 €	 5 €
 2 €	 1 €

Name:



Thema: Wo sind die Lebensmittel billiger? 2



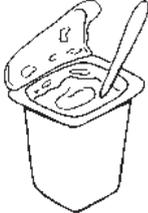
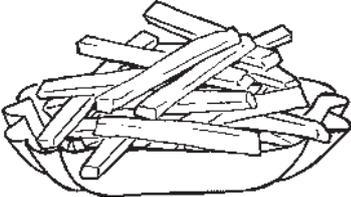
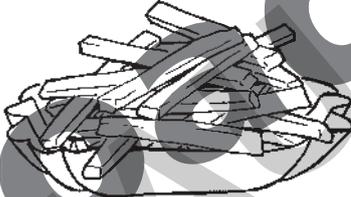
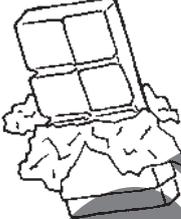
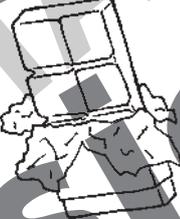
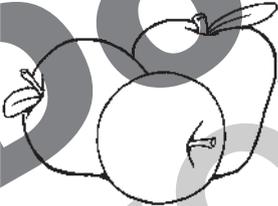
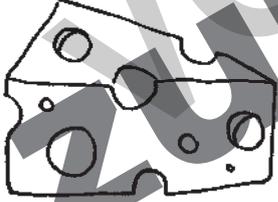
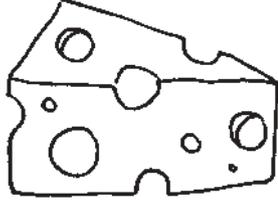
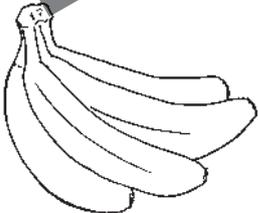
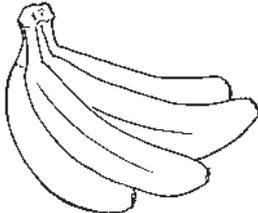
Supermarkt „Tiefpreis“	Supermarkt „Sparpreis“
 60 ct.	 50 ct.
 49 ct.	 39 ct.
 88 ct.	 91 ct.
 99 ct.	 98 ct.
 38 ct.	 43 ct.
 25 ct.	 29 ct.
 49 ct.	 52 ct.

Name:



Thema: Wo sind die Lebensmittel billiger? 3



Supermarkt „Tiefpreis“	Supermarkt „Sparpreis“
 0,46 €	 0,49 €
 1,39 €	 1,49 €
 0,99 €	 1,09 €
 2,09 €	 2,05 €
 2,99 €	 2,05 €
 1,89 €	 1,99 €
 0,59 €	 0,49 €

Name:



Thema: Spiel: Das Münzspiel



## Münzspiel – Anleitung

### **Material:**

Münzen (1 ct., 2 ct., 5 ct., 10 ct., 20 ct., 50 ct.),  
Würfel

### **Spielanleitung:**

Die Münzen liegen sortiert (Geldkassette) in der Mitte. Es wird reihum gewürfelt. Jeder Spieler nimmt so viele 1 Cent-Stücke wie er gewürfelt hat. In den weiteren Runden kann der Spieler, der an der Reihe ist, zuerst tauschen (z. B. 5×1 Cent gegen 1×5 Cent). Anschließend würfelt er wieder und nimmt sich entsprechend viele Cent-Stücke.

### **Spielende:**

Wenn ein Spieler ein 50 Cent-Stück hat ist dieser Sieger und das Spiel ist beendet.

### **Variation:**

Mit einem 12er Würfel, 24er Würfel oder mit 2 Würfeln spielen und entsprechend bei 1 Euro oder 2 Euro das Spiel beenden.

Name:



Thema: Spiel: Räubern



## Räubern – Spielanleitung (für 2–4 Spieler)

### **Spielvorbereitung:**

Geldkarten je einmal auf rotes, gelbes, grünes und blaues Papier drucken. Gold- und Räuberkarten 1x ausdrucken (laminieren oder auf Karton aufkleben). Alle Karten ausschneiden.

### **Spielregeln:**

Jeder Spieler bekommt einen Satz Geldkarten in einer Farbe und behält diesen verdeckt bei sich. Die Gold- und Räuberkarten werden auf einem Stapel verdeckt in die Mitte gelegt. Die oberste der Karten wird aufgedeckt.

Jeder Spieler legt nun eine seiner Geldkarten verdeckt vor sich. Wenn alle eine Geldkarte ausgewählt haben, werden die Geldkarten umgedreht.

Bei Goldkarten: Wer die höchste Geldkarte gelegt hat darf die Goldkarte nehmen.

Bei Räuberkarten: Wer die niedrigste Geldkarte gelegt hat, muss die Räuberkarte nehmen.

Die in dieser Runde verwendeten Geldkarten werden auf die Seite gelegt und können nicht mehr gespielt werden.

Haben 2 Spieler die höchste Geldkarte gelegt (bei Goldkarten), bekommt der nächstbietende die Goldkarte. Bei den Räuberkarten wird entsprechend umgekehrt verfahren.

### **Spielende:**

Wenn alle Geldkarten ausgespielt sind, werden die Goldkartenwerte der einzelnen Spieler zusammengezählt und die Räuberkartenwerte entsprechend abgezogen. Wer am meisten Punkte hat, hat gewonnen.

Name:



Thema: Spiel: Räubern



		
15 €	14 €	13 €
		
12 €	11 €	10 €
		
9 €	8 €	7 €

Name:



Thema: Spiel: Räubern



		
6 €	5 €	4 €
		
3 €	2 €	1 €
		
1	2	3

Name:



Thema: Spiel: Räubern



 4	 5	 6
 7	 8	 9
 10	 -1	 -2

Name:



Thema: Spiel: Räubern



 <b>-3</b>	 <b>-4</b>	 <b>-5</b>
--	--	--

Download  
VORSCHAU  
zur Ansicht