

Arbeitsmaterialien für Lehrkräfte

Kreative Ideen und Konzepte inkl. fertig ausgearbeiteter Materialien und Kopiervorlagen für einen lehrplangemäßen und innovativen Unterricht

Thema: Schulleben

Titel: Spielideen für die verregnete Pause (1.-4. Klasse) (16 S.)

ProduktHinweis

Dieser Beitrag ist Teil einer Print-Ausgabe aus dem Grundschulprogramm „Kreative Ideenbörse“ des OLZOG Verlags. Den Verweis auf die Originalquelle finden Sie in der Fußzeile des Beitrags.

▶ Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie [hier](#).

Seit über 10 Jahren entwickelt der OLZOG Verlag zusammen mit erfahrenen Pädagoginnen und Pädagogen kreative Ideen und Konzepte inkl. sofort einsetzbarer Unterrichtsverläufe und Materialien.

▶ Die Print-Ausgaben der „Kreativen Ideenbörse Grundschule“ können Sie auch bequem und regelmäßig per Post im [Jahresabo](#) beziehen.

Piktogramme

In den Beiträgen werden – je nach Fachbereich und Thema – unterschiedliche Piktogramme verwendet.

▶ Die Übersicht der verwendeten Piktogramme finden Sie [hier](#).

Nutzungsbedingungen

Die Arbeitsmaterialien dürfen nur persönlich für Ihre eigenen Zwecke genutzt und nicht an Dritte weitergegeben bzw. Dritten zugänglich gemacht werden. Sie sind berechtigt, in Klassensatzstärke für Ihren eigenen Bedarf Fotokopien zu ziehen, bzw. Ausdrucke zu erstellen. Jede gewerbliche Weitergabe oder Veröffentlichung der Arbeitsmaterialien ist unzulässig.

▶ Die vollständigen Nutzungsbedingungen finden Sie [hier](#).

Haben Sie noch Fragen? Gerne hilft Ihnen unser Kundenservice weiter:

[Kontaktformular](#) | ✉ Mail: service@olzog.de

📮 Post: OLZOG Verlag | c/o Rhenus Medien Logistik GmbH & Co. KG
Justus-von-Liebig-Str. 1 | 86899 Landsberg

☎ Tel.: 0 81 91/97 000 220 | 📠 Fax: 0 81 91/97 000 198

www.olzog.de | www.edidact.de



Spielideen für die verregnete Pause

Gabriele Brandmeier

Lernziele:

Die Schüler sollen

- die Pause bei schlechtem Wetter auch im Klassenzimmer aktiv verbringen können,
- den Flur oder die Aula zum Spielen nutzen,
- durch die nötige Anpassung an die veränderte Pausenumgebung Rücksichtnahme lernen,
- durch das Spiel erfahren, wie man sich einbringt, und Teamgeist entwickeln,
- vielfältige Spiele und Spielideen für die Regenpause kennenlernen.

Ruhige Spiele

- Massage
- Bildhauer
- Spiegelbild
- Blindenführung
- Puzzle
- Lesen und Spielen
- Bauecke

Bewegte Spiele

- Thera-Band
- Himmel und Hölle
- Schlittenfahren
- Skifahren
- Kaufhausspiel
- Watte- oder Japanballpusten
- Kinder-Disco
- Ballrollen
- Förderband

Wurfspiele

- Zielwurfspiel
- Sandsäckchenkreis
- Handtuchball
- Klettmütze
- Schwammwerfen

Spielideen für die verregnete Pause

Weiterführende Ideen

- Spiele selbst erfinden
- Spielenachmittag
- Spielenacht

Geschicklichkeitsspiele

- Versteinern
- Erbsenwettkampf
- Zirkus
- Luftballonbauch

Fächerverbindende Umsetzung

- Spiele früher und heute
- Bewegung und Gesundheit
- Wörter suchen
- Bilder malen
- Spiele im Sportunterricht



Spielideen für die verregnete Pause

Didaktisch-methodischer Ablauf / Inhalte**Materialhinweise****I. Hinführung**

Der Einleitungstext bietet der Lehrkraft wichtige Informationen und Tipps zur Organisation von Regenpausen.

→ Text M1

II. Erarbeitung

Ruhige Spiele:

Um Schülern, die keinen so großen Bewegungsdrang haben, entgegenzukommen, werden auch ruhige Spiele angeboten.

→ Ruhige Spiele M2a bis c ①②③④

Bewegte Spiele:

Bei diesen bewegten Spielen müssen allen Schülern die Regeln klar sein und es muss im Vorfeld schon auf Risiken und Gefahrenpunkte hingewiesen werden.

→ Bewegte Spiele M3a bis e ①②③④

Wurfspiele:

Bei den Wurfspielen ist darauf zu achten, dass nur Wurfgeschosse verwendet werden, die niemanden verletzen und keinen Schaden anrichten können.

→ Wurfspiele M4a und b ①②③④

Geschicklichkeitsspiele:

Die Geschicklichkeitsspiele stellen einen guten Ausgleich zum Unterricht dar und sind sehr leicht umzusetzen.

→ Geschicklichkeitsspiele M5a und b ①②③④

Spiele selbst erfinden:

Die Schüler überlegen sich in Gruppen selbst geeignete Spiele und Spielformen für die verregnete Pause und stellen diese den Mitschülern vor.

Weiterführung:

Es wird ein Spielenachmittag in der Schule organisiert, zu dem auch die Eltern eingeladen sind. Hierbei können die Schüler den Eltern die Spiele vorstellen und sie gemeinsam mit ihnen ausprobieren.

Alternativ oder ergänzend wird eine Spielenacht organisiert (mit Übernachtung im Schulhaus), um das Spielerepertoire zu erweitern.

III. Fächerverbindende Umsetzung

Spiele früher und heute:

Im Rahmen des Heimat- und Sachunterrichts werden Spiele von früher und heute gesammelt und verglichen.



Bewegung und Gesundheit:

Die Schüler lernen im Rahmen des Heimat- und Sachunterrichts die Notwendigkeit von Bewegung, Entspannung und richtiger Ernährung für die Gesundheit.



Wörter suchen:

Die Schüler suchen zusammengesetzte Wörter mit dem Wortbaustein „-spiel“.

**Bilder malen:**

Die Schüler malen ein Bild von spielenden Kindern. Als Vorlage kann das Gemälde „Die Kinderspiele“ von Pieter Bruegel dienen.

**Spiele im Sportunterricht:**

Die Spiele werden vorab im Sportunterricht eingeführt und erklärt.

Tipp:

Für die Lehrkraft:

- Wnuck, A.: Fit mit dem Thera-Band, Hadamar 2001
- Buscher, A./Cumming, Ch./Ratajczyk, G.: Thera-Band, Fit mit dem Übungsband, Hadamar 2006
- Döbler, Erika/Döbler, Hugo: Kleine Spiele, Sportverlag, Berlin 1996
- Thiesen, Peter: Arbeitsbuch Spiel. Für die Praxis in Kindergarten, Hort, Heim und Kindergruppe, Bildungsverlag Eins, Troisdorf 2004

VORSCHAU