Inhalt

Seite

Vorwort 5

1 Zahlenraum bis 5 6 - 14

1. Zahlenmemory
2. Welche Zahlen werden dargestellt?
3. Im Spielzeugland
4. Rätsel zur Addition
5. Rätsel zur Subtraktion
6. Die Verbindungsmaschine
7. Rechenmemory
8. Das Rätsel vom Zahlenteufel
9. Zahlenwürmer

2 Zahlenraum bis 10 15 - 23

1. Zahlenmemory
2. Das Tierbild
3. Zahlenwürmer
4. Die Zahlenmauern
5. Die Zahlenpfeile
6. Domino
7. Kreuzzahlrätsel
8. Die Sortiermaschine: Plus oder Minus?
9. Die Zahlenkreise

3 Zahlenraum bis 20 24 - 33

1. Domino
2. Das Früchtebild
3. Zahlenzüge
4. Zahlenwürmer
5. Die Additionsstadt
6. Die Subtraktionsstadt
7. Die Verbindungsmaschine
8. Das Rätsel vom Zahlenteufel
9. Domino

4 Zahlenraum bis 30 34 - 44

1. Zahlenzüge
2. Die Sortiermaschine: kleiner oder größer?
3. Die Zahlentabelle: Addieren
4. Die Zahlentabelle: Subtrahieren
5. Domino: Addieren und Subtrahieren
6. Die Verbindungsmaschine: Addieren und Subtrahieren
7. Kreuzzahlrätsel
8. Zahlenraupen
9. Domino

VORSCHAU

Mathe-Rätsel für helle Köpfe / 1. Schuljahr - Bestell-Nr. P11 147

KOHL VERLAG
kohlverlag.de

netzwerk lernen

zur Vollversion

Inhalt

5 **Zahlenraum bis 100** 45 - 54

1. Zahlenraupen
2. Die Verbindungsmaschine: Vorgänger und Nachfolger
3. Die Zahlenmauern
4. Die Zahlenpfeile
5. Die Zahlenfabrik: Addieren
6. Die Zahlenfabrik: Subtrahieren
7. Domino: Addieren und Subtrahieren
8. Das Rätsel vom Zahlenteufel
9. Sortiermaschine: Plus oder Minus?

6 **Die Lösungen** 55 - 64

VORSCHAU

Mathe-Rätsel für helle Köpfe / 1. Schuljahr - Bestell-Nr. P11 147
KOHL VERLAG
kohlverlag.de

netzwerk lernen
zur Vollversion

Vorwort

Liebe Kolleginnen und Kollegen,

die vorliegende Rätselsammlung kann unabhängig vom Lehrbuch in unterschiedlichster Form im Mathematikunterricht eingesetzt werden. So bieten die Kopiervorlagen abwechslungsreiche und vielfältige Übungen zur Festigung und Vertiefung von gelerntem Wissen.

Auch in Freiarbeitsphasen oder Vertretungsstunden sind sie eine willkommene Abwechselung. Die Möglichkeit der inneren Differenzierung ist durch dieses Material ebenfalls gegeben. Weiterhin ist der Einsatz der Kopiervorlagen auch in höheren Jahrgangsstufen in Wiederholungsphasen sinnvoll.

Die Rätselarten sind sehr vielfältig, sodass ein abwechslungsreicher und handlungsorientierter Unterricht die Schülerinnen und Schüler für das Fach Mathematik motiviert.

So lösen die Schüler Zahlenrätsel unterschiedlicher Art oder knobeln an Dominos und verschiedenen Rechenmaschinen. Spannende Bilderrätsel runden das Bild ab.

Die Inhalte passen sich der Jahrgangsstufe an. So werden schwerpunktmäßig im Zahlenraum bis 100 die Addition und Subtraktion gefestigt.

Viel Freude und Erfolg beim Einsatz der vorliegenden Kopiervorlagen wünschen Ihnen das Kohl-Verlagsteam und die Autorin

Anette Töniges

VORSCHAU

Ebenfalls erhältlich:

60 Kopiervorlagen
Best.-Nr. 11 148

60 Kopiervorlagen
Best.-Nr. 11 149

60 Kopiervorlagen
Best.-Nr. 11 150

60 Kopiervorlagen
Best.-Nr. 11 151

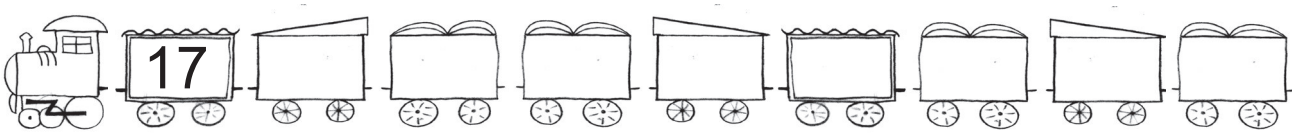
60 Kopiervorlagen
Best.-Nr. 11 152

Mathe-Rätsel für helle Köpfe / 1. Schuljahr - Bestell-Nr. P11 147
KOHL VERLAG
kohlverlag.de

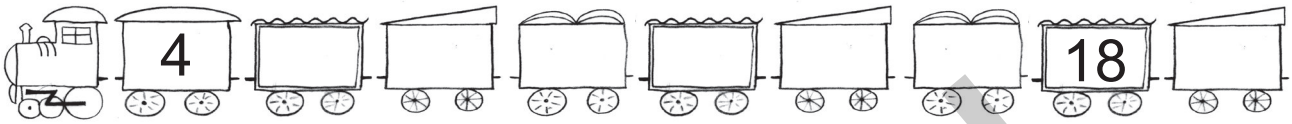
netzwerk lernen

zur Vollversion

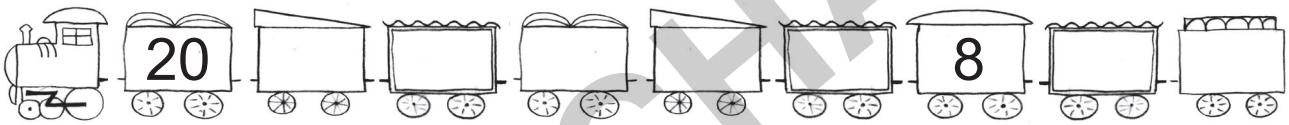
f) *Zähle rückwärts von 17 bis 9.*



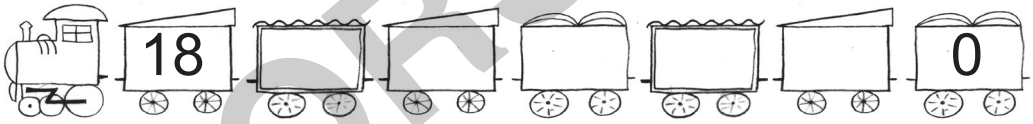
g) *Addiere jeweils 2.*



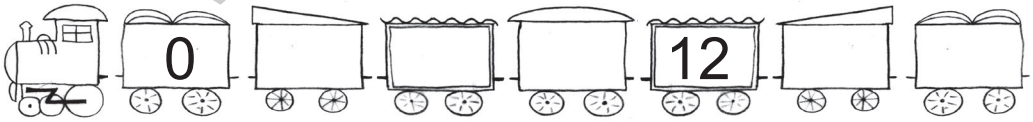
h) *Subtrahiere jeweils 2.*



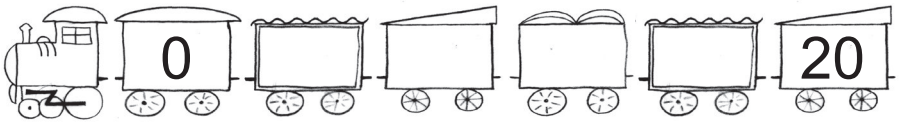
i) *Subtrahiere jeweils 3.*



j) *Addiere jeweils 3.*



k) *Addiere jeweils 4.*



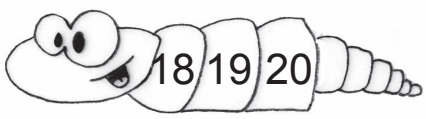
VORSCHAU

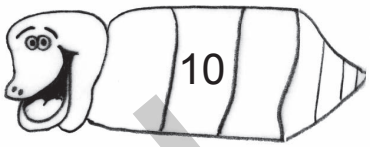
Mathe-Rätsel für helle Köpfe / 1. Schuljahr - Bestell-Nr. P11 147
KOHL VERLAG
kohlverlag.de

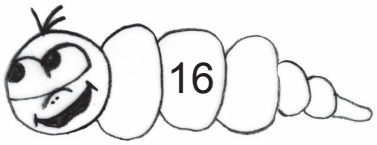
netzwerk lernen
zur Vollversion

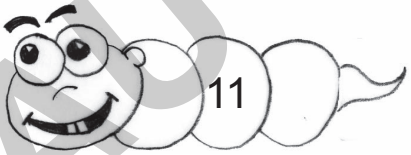
4. Zahlenwürmer

Aufgabe:
- *Die Zahlenwürmer enthalten Vorgänger und Nachfolger einer Zahl. Ergänze die Würmer, indem du die fehlenden Zahlen einträgst.*
- *Male die Bilder anschließend an.*

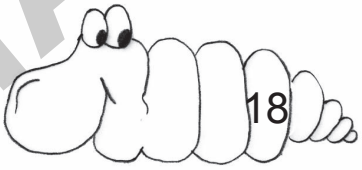
a) 

b) 

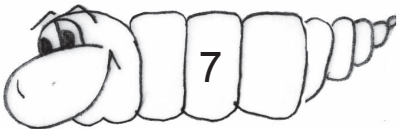
c) 

d) 

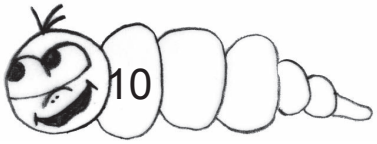
e)

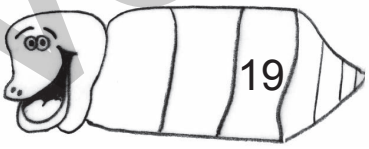
f) 

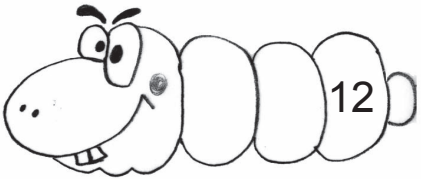
g)

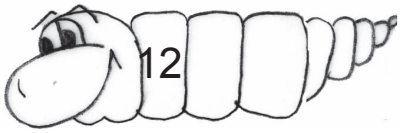
h) 

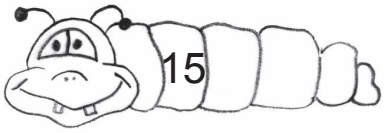
i)

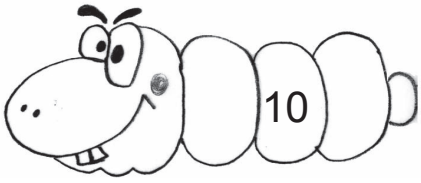
j) 

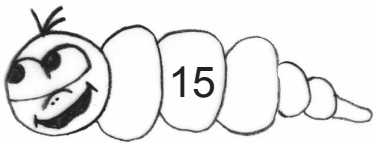
k) 

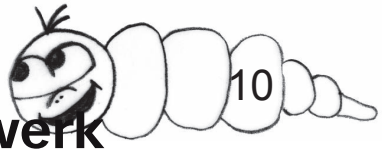
l) 

m) 

n) 

o) 

p) 

q) 

r)

VORSCHAU

Mathe-Rätsel für helle Köpfe / 1. Schuljahr - Bestell-Nr. P11 147
KOHL VERLAG
kohlverlag.de

netzwerk lernen
zur Vollversion

4

1. Zahlenzüge

a) 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29
b) 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26
c) 30, 29, 28, 27, 26, 25, 24, 23, 22
d) 25, 24, 23, 22, 21, 20, 19, 18, 17
e) 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24
f) 22, 21, 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14
g) 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9
h) 27, 26, 25, 24, 23, 22, 21, 20, 19
i) 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29
j) 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28
k) 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30

2. Die Sortiermaschine: kleiner oder größer?

kleiner: 20 < 30; 4 < 5 < 10; 23 < 24; 0 < 11 < 21; 21 < 24 < 29; 11 < 22; 15 < 18; 10 < 30
größer: 19 > 14; 3 > 1; 23 > 18; 30 > 27; 25 > 21; 25 > 20 > 17; 30 > 26 > 12; 29 > 6

3. Die Zahlentabelle: Addieren

a)

+	8	4	7	6	5	2
10	18	14	17	16	15	12
22	30	26	29	28	27	24
20	28	24	27	26	25	22

b)

+	4	1	6	2	5	3
21	25	22	27	23	26	24
24	28	25	30	26	29	27
12	16	13	18	14	17	15

c)

+	5	3	6	4	1	2
13	18	16	19	17	14	15
14	19	17	20	18	15	16
23	28	26	29	27	24	25

d)

+	8	6	7	4	5	3
22	30	28	29	26	27	25
11	19	17	18	15	16	14
20	28	26	27	24	25	23

4. Die Zahlentabelle: Subtrahieren

a)

–	8	4	7	6	5	2
30	22	26	23	24	25	28
18	10	14	11	12	13	16
20	12	16	13	14	15	18

b)

–	4	1	6	2	5	3
29	25	28	23	27	24	26
26	22	25	20	24	21	23
17	13	16	11	15	12	14

c)

–	5	3	6	4	1	2
27	22	24	21	23	26	25
16	11	13	10	12	15	14
19	14	16	13	15	18	17

d)

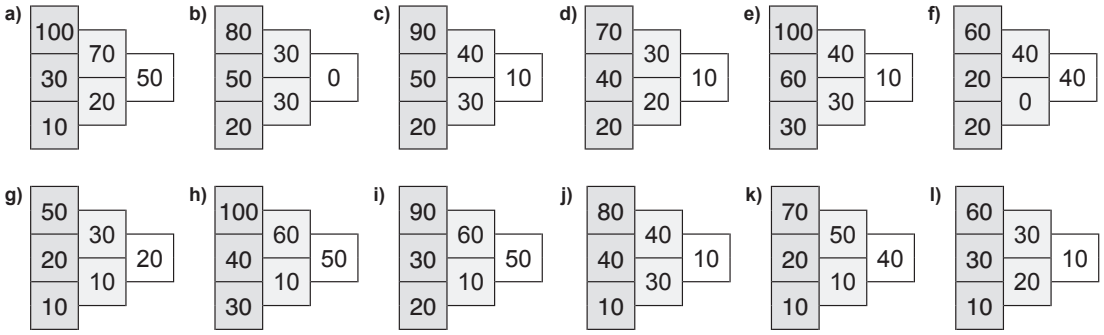
–	6	4	0	5	12	3
28	22	24	28	23	16	25
20	14	16	20	15	8	17
26	20	22	26	21	14	23

VORSCHAU

Mathe-Rätsel für helle Köpfe / 1. Schuljahr - Bestell-Nr. P11 147
KOHL VERLAG
kohlverlag.de

netzwerk lernen
zur Vollversion

4. Die Zahlenpfeile



5. Die Zahlenfabrik: Addieren

70 + 20 = 90 / 40 + 50 = 90
30 + 40 = 70 / 60 + 10 = 70

30 + 50 = 80 / 60 + 20 = 80
30 + 0 = 30 / 10 + 20 = 30

30 + 70 = 100 / 50 + 50 = 100
20 + 50 = 70 / 40 + 30 = 70

10 + 40 = 50 / 30 + 20 = 50
10 + 30 = 40 / 20 + 20 = 40

20 + 40 = 60 / 30 + 30 = 60
10 + 10 = 20 / 0 + 20 = 20

40 + 40 = 80 / 70 + 10 = 80
30 + 60 = 90 / 10 + 80 = 90

6. Die Zahlenfabrik: Subtrahieren

100 – 20 = 80 / 90 – 10 = 80
90 – 50 = 40 / 80 – 40 = 40

60 – 50 = 10 / 20 – 10 = 10
100 – 30 = 70 / 80 – 10 = 70

100 – 10 = 90 / 90 – 0 = 90
70 – 50 = 20 / 90 – 70 = 20

70 – 10 = 60 / 100 – 40 = 60
70 – 40 = 30 / 50 – 20 = 30

40 – 20 = 20 / 50 – 30 = 20
70 – 20 = 50 / 90 – 40 = 50

60 – 30 = 30 / 80 – 50 = 30
100 – 60 = 40 / 70 – 30 = 40

7. Domino: Addieren und Subtrahieren

START	90 – 40 =	50	10 + 20 =	30	60 + 40 =	100	80 – 10 =
70	20 + 70 =	90	40 + 40 =	80	20 + 40 =	60	70 – 60 =
10	70 – 30 =	40	20 + 0 =	20	50 – 50 =	0	ENDE

VORSCHAU

netzwerk lernen
zur Vollversion