

Name: \_\_\_\_\_

# Lernbingo

## Reimwörter 1 (Lösung)

Trage die Lösungszahlen 1 bis 24 kreuz und quer in den Bingo-Plan ein!

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24

		9		

Hier das Blatt nach hinten knicken!

### Finde das Reimwort!

Suche zu jeder Aufgabe die passende Lösung, schreibe sie in das freie Feld und notiere die Kennzahl der Lösung im runden Feld daneben! Kreuze dann oben im Bingo-Plan die Kennzahl an! Wenn du eine komplette Bingo-Reihe fertig hast, kannst du mit der Arbeit aufhören.

### Aufgaben mit Lösungsvorschlägen

<b>A</b> Kanne Wanne (13) Tonne 23    Wanne 13	<b>B</b> Puppe Suppe (8) Suppe 8    Klappe 10	<b>C</b> Tanne Pfanne (3) Pfanne 3    Nonne 2	<b>D</b> Pappe Mappe (17) Lappen 14    Mappe 17
<b>E</b> Kasse Tasse (6) Sessel 18    Tasse 6	<b>F</b> Ratte Watte (20) Watte 20    Wetter 21	<b>G</b> Schüssel Rüssel (23) Rüssel 23    Kessel 16	<b>H</b> Bett Fett (10) Pott 9    Fett 10
<b>I</b> Hummer Kummer (2) Kammer 5    Kummer 2	<b>J</b> Keller Teller (14) Wolle 24    Teller 14	<b>K</b> Schimmer Zimmer (18) Zimmer 18    Lümmel 19	<b>L</b> Kelle Welle (21) Welle 21    Quelle 1
<b>M</b> Affe Waffe (16) Waffe 16    Nefte 11	<b>N</b> Fleck Speck (9) Sack 22    Speck 9	<b>O</b> Trüffel Büffel (5) Büffel 5    Stoffel 7	<b>P</b> Hecke Decke (24) Dackel 12    Decke 24
<b>Q</b> Glück Stück (19) Stück 19    Druck 15	<b>R</b> Schuh Kuh (1) Floh 4    Kuh 1	<b>S</b> Rock Stock (11) Stock 11    Blick 13	<b>T</b> Band Land (22) Land 22    Kind 8
<b>U</b> Buch Tuch (7) Tuch 7    Dach 3	<b>V</b> Turm Wurm (12) Wurm 12    Arm 17	<b>W</b> Mund Hund (15) Hand 6    Hund 15	<b>Z</b> Krach Bach (4) Tuch 20    Bach 4

Name: \_\_\_\_\_

# Lernbingo Reimwörter 2

Trage die Lösungszahlen 1 bis 24 kreuz und quer in den Bingo-Plan ein!

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24

		9		

Hier das Blatt nach hinten knicken!

## Finde das Reimwort!

Suche zu jeder Aufgabe die passende Lösung, schreibe sie in das freie Feld und notiere die Kennzahl der Lösung im runden Feld daneben! Kreuze dann oben im Bingo-Plan die Kennzahl an! Wenn du eine komplette Bingo-Reihe fertig hast, kannst du mit der Arbeit aufhören.

### Aufgaben mit Lösungsvorschlägen

<b>A</b> lachen _____ ( ) machen 23    kochen 13	<b>B</b> biegen _____ ( ) zeigen 8    wiegen 10	<b>C</b> wühlen _____ ( ) küssen 3    fühlen 2	<b>D</b> schallen _____ ( ) halten 14    helfen 17
<b>E</b> denken _____ ( ) schenken 18    danken 6	<b>F</b> weben _____ ( ) schieben 20    kleben 21	<b>G</b> trinken _____ ( ) funken 23    winken 16	<b>H</b> wetten _____ ( ) retten 9    schnalzen 10
<b>I</b> stellen _____ ( ) beilen 5    fallen 2	<b>J</b> gehen _____ ( ) stehen 24    drohen 14	<b>K</b> kennen _____ ( ) rinnen 18    nennen 19	<b>L</b> schwitzen _____ ( ) kratzen 21    sitzen 1
<b>M</b> stören _____ ( ) sparen 16    hören 11	<b>N</b> treiben _____ ( ) schreiben 22    spielen 9	<b>O</b> schieben _____ ( ) schrauben 5    lieben 7	<b>P</b> pflanzen _____ ( ) tanzen 12    grunzen 24
<b>Q</b> halten _____ ( ) warten 19    schalten 15	<b>R</b> speisen _____ ( ) reisen 4    spielen 1	<b>S</b> klingen _____ ( ) hängen 11    singen 13	<b>T</b> finden _____ ( ) landen 22    binden 8
<b>U</b> reiben _____ ( ) weben 7    treiben 3	<b>V</b> schmecken _____ ( ) hacken 12    wecken 17	<b>W</b> drucken _____ ( ) spucken 6    wickeln 15	<b>X</b> siegen _____ ( ) fliegen 20    reiben 4